



# Bird Adventure

Criado por: Caroline Castor dos Santos

RA: 551503

## Objetivo do jogo:

Bird Adventure é um jogo de desafio e agilidade. O principal objetivo é poder chegar o mais longe e bater os próprios recordes, superando limites.

O objetivo do jogo é passar pelos inimigos e não colidir nos obstáculos. Cada obstáculo passado equivale a 10 pontos no score.

A cada 300 pontos, o jogo fica mais rápido, dificultando o nível de jogadas.

Se o personagem colidir, o jogador perderá e começará do início com 0 pontos, desafiando-o a chegar mais longe a cada jogada.

## Personagens:



George, the Bird. [Personagem Principal]



Burke [Inimigo]



Alex [Inimigo]



Bubble, o balão. [Inimigo]

## Obstáculos

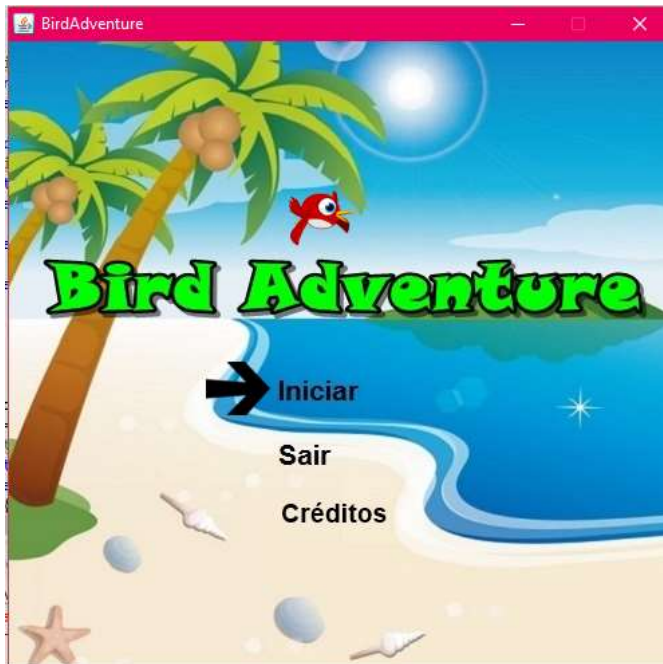
---



Guarda-Chuva.

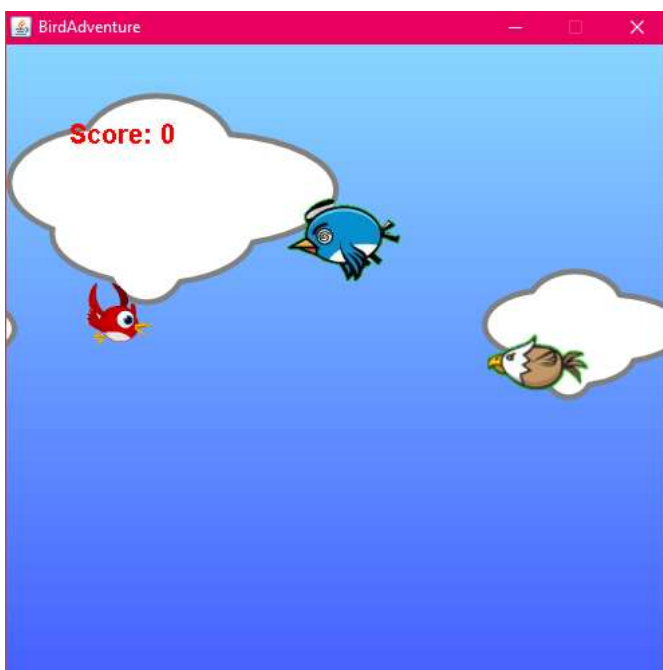
## Como jogar?

---



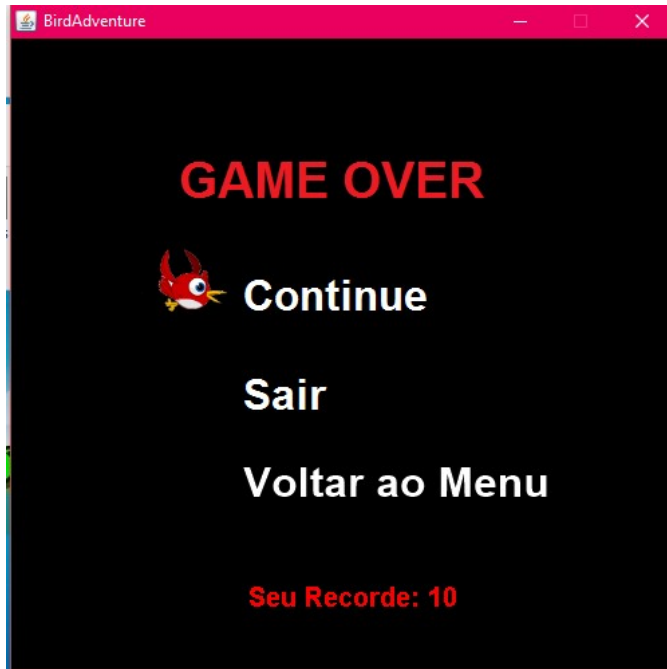
### Menu principal

Utilize as teclas direcionais para navegar no menu principal e escolha a opção desejada teclando ENTER



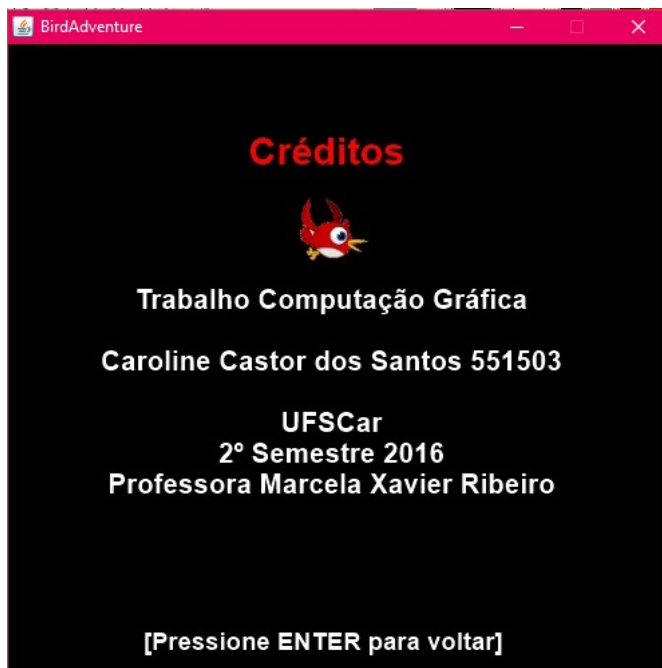
### Tela de jogo

Utilize as teclas direcionais para movimentar o personagem e desviar dos obstáculos.



## Game Over

Ao colidir será exibida a tela de game over, onde você poderá usar as teclas direcionais para escolher dentre as opções continuar a jogar, sair ou voltar ao menu principal. Utilize a tecla ENTER para escolher.



## Créditos