

Caroline Castor dos Santos 551503

ForestZombie

Instruções:

Os executáveis Linux/Windows encontram-se na pasta do projeto.

Objetivo do Jogo

Derrotar todos os zumbis e não deixar que te matem. (O jogo é uma versão demo, por isso a quantidade de zumbis é limitada.

Modo de Jogar:

Controle o personagem com as teclas W,A,S,D, respectivamente (para frente, para trás, para a esquerda e para a direita)

Mire com o botão direito do mouse e atire com o esquerdo.

Descrição do Projeto

Feito em Unity 5.5 forçando OpenGL, ou seja, tudo foi renderizado conforme OpenGL e conforme instruções: <https://docs.unity3d.com/Manual/CommandLineArguments.html>

O uso de OpenGL é usado para texturizar.

O uso de OpenGL fica localmente arquivado, para gerar outro render OPENGL é necessária utilizar das linhas de comando do link acima. O resultado final já está com OPENGL.