

## Levantamento de Requisitos - Aprendendo o Brasil

### 1. Visão Geral do Sistema:

#### 1.1 Definição do Problema

O conhecimento dos estados e capitais do Brasil é, para muitas crianças do ensino fundamental, uma questão de decorar informações para prova. Este cenário deixa passar a oportunidade de conhecer o próprio país de forma mais rica. O sistema em questão se propõe a fornecer esta possibilidade de aprendizado de forma lúdica e ativa, apresentando para as crianças características do país em que vivem.

#### 1.2 Visões

##### 1.2.1. Visão dos usuários:

Atratividade do conteúdo apresentado quando comparado com aulas meramente expositivas.

##### 1.2.2. Visão dos pais:

Possibilidade de incentivar o estudo de forma lúdica e independente de terceiros.

##### 1.2.3. Visão dos professores:

Facilitação do aprendizado em comparação aos métodos não interativos de apresentação de conteúdo.

##### 1.2.4. Visão da diretoria da escola:

Melhora na satisfação dos pais em relação ao aprendizado dos filhos na escola.

##### 1.2.5. Visão do desenvolvedor:

A satisfação da diretoria e dos usuários a cada iteração corresponderá a um abono de 5% do valor do projeto repartido para a equipe de desenvolvedores.

### 2. Escopo:

Este sistema é voltado para crianças entre a 2<sup>o</sup> e 4<sup>o</sup> série do ensino fundamental e favorece a compreensão da disposição dos estados do país a partir da correspondência dos estados do Brasil com suas respectivas capitais e bandeiras bem como a visualização de fotos de um conjunto limitado de pontos turísticos de cada estado. Não é indicado o uso deste sistema como base para avaliações de conteúdo em escolas e sim como ferramenta auxiliar do aprendizado. Haverá cinco entregas

parciais do produto ao cliente incluindo a entrega final. Compõem este produto, o manual do usuário, a aplicação e os documentos de requisitos.

### **3. Requisitos Funcionais:**

- 3.1. O sistema conterà um jogo de perguntas e respostas com pontuação sobre a assertividade da correspondência (feita pelo usuário) dos estados com suas capitais;
- 3.2. O sistema solicitará o nome do jogador para fins de armazenamento de desempenho deste;
- 3.3. O sistema conterà uma funcionalidade de correspondência da bandeira com o estado;
- 3.4. O sistema apresentará imagens de um subconjunto de pontos turísticos de cada estado ao clicar num determinado estado na seção do jogo de pontos turísticos;
- 3.5. O sistema possuirá uma área para avaliadores analisarem os resultados dos usuários;

### **4. Requisitos Não-Funcionais:**

- 4.1. O sistema deve ser facilmente compreendido por usuários e supervisores;
- 4.2. A área para avaliadores deve permitir acesso apenas a usuários cadastrados com senha que acompanha o jogo no momento da compra;
- 4.3. O sistema deverá ser desenvolvido na linguagem Java