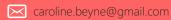


CAROLINEBEYNE INGÉNIEURE INFORMATIQUE

Âme créative dans un esprit scientifique. J'aime créer que ce soit du code ou bricoler, et allier l'Art et la Technologie. Äyant gardé mon coeur d'enfant, j'aime travailler avec des personnes partageant la même passion pour l'animation et les effets spéciaux.



(+33) 6 78 99 91 99

carolinebeyne.com

@CaroByoute

linkedin.com/in/carolinebeyne

COMPÉTENCES

C++ / Python / Lua / MEL / Java / C / Matlab / PostgreSQL

Visual Studio / Git / Fabric Engine

QT / PyQT / BOOST / ALEMBIC / USD / MAYA API / LÖVE2D / OPENEXR / OPENCV / OPENNI

LANGUES

FRANÇAIS ANGLAIS

> **ESPAGNOL** CORÉEN

CENTRES D'INTÉRÊT





😁 Cinéma

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Juin 2015 - Présent Levallois - FRANCE

MIKROS IMAGE

TD - Service VFX

Développement Pipeline * Référente : Alembic / Fabric Engine / USD

* Sous référente : Maya / Tractor / Shotgun / Arnold

Mai 2014 - Nov 2014 Paris - FRANCE

SUPAMONKS STUDIO Stage - Service R&D

Développement d'un logiciel pour un rendu d'animation 2D & 3D hybride (Interface + Architecture logicielle).

* Boost Python (communication C++/Python). Amélioré considérablement les temps de calcul

* Traitement d'images depuis des fichiers OpenEXR

* Génération d'images depuis l'interpolation d'images-

* Exportation en cache Alembic

AOÛT 2012 - JANV 2013 Paris - FRANCE

ALDEBARAN ROBOTICS

Stage - Service «Studio» - R&D

ALDEBARAN Développement de comportements et d'applications pour le robot NAO : NAO Horoscope / NAO Traducteur ... Cogéré une représentation de danse de plusieurs robots. Testé la nouvelle interface de dialogue des robots bit.ly/WHATS-NAO



Kobe - JAPON Nov 2015

Los Angeles - USA **Août 2015**

Shenzhen - CHINE **DÉC 2014**

Vancouver - CANADA **Août 2014** **ACM SIGGRA**

Etudiante Volontaire

ACM special interest group Computer GRAPHics and Interactive Techniques, associe scientifiques,

ingénieurs et artistes

Assisté le bon déroulement de la conférence avec des milliers de participants (accueil, renseignements, inscriptions, surveillance des salles, stand international...) (github.com/Byoute/SVCalendarMaker



SEPT 2008 - AVRIL 2015 Paris - FRANCE

Diplôme d'Ingénieure en Informatique

Spécialité Informatique Avancée

Algorithmique / Mathématiques avancées Traitement d'images / Ray Tracing

Méta-heuristiques / Machine Learning / Systèmes Multi-**Agents**

FÉV 2011 - JUIL 2011 Séoul - COREE DU SUD

UNIVERSITY

Majeure Informatique

Mathématiques pour l'ingénierie & Mathématiques

Compilateurs/Management des Systèmes d'Information



TRACY INTERPOLATION DE DESSINS / 2D/3D / SYNTHÈSE D'IMAGES

Voir Expérience Professionnelle à SupamonkS Studio

vimeo.com/carob/tracyfr

TURTLE CROPPER EXTRACTION DE FORMES 3D / CAMÉRA DE PROFONDEUR / DÉTECTION INFRAROUGE

Projet de fin d'études, groupe de 4, sur 9 mois. Implémentation d'un logiciel en partenariat avec l'entreprise Ayotle.

vimeo.com/carob/turtlecropper

TETRIS LUA MINI JEU / INSPIRÉ DE TETRIS

Projet personnel pour apprendre le Lua github.com/By0ute/TetrisLua











