



CAROLINE BEYNE

INGÉNIEURE INFORMATIQUE

Âme créative dans un esprit scientifique.
J'aime créer que ce soit du code ou bricoler, et allier l'Art et la Technologie. Ayant gardé mon cœur d'enfant, j'aime travailler avec des personnes partageant la même passion pour l'animation et les effets spéciaux.

✉ caroline.beyne@gmail.com

☎ (+33) 6 78 99 91 99

🌐 carolinebeyne.com

🐙 github.com/By0ute

🐦 @CaroByoute

🌐 linkedin.com/in/carolinebeyne



COMPÉTENCES



C++ / PYTHON / LUA / MEL / JAVA / C /
MATLAB / PostgreSQL



VISUAL STUDIO / GIT / FABRIC ENGINE



QT / PyQT / BOOST / ALEMBIC / USD / MAYA
API / LOVE2D / OPENEXR / OPENCV / OPENNI



LANGUES

FRANÇAIS

Langue maternelle

ANGLAIS

Courant

ESPAGNOL

Basique

CORÉEN

Notions



CENTRES D'INTÉRÊT



Voyager



Cuisiner



Théâtre



Cinéma

vimeo.com/carob/paf

Références disponibles sur demande



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

JUIN 2015 - PRÉSENT

Levallois - FRANCE

MIKROS IMAGE

TD - Service VFX

Développement Pipeline

* Référente : Alembic / Fabric Engine / USD

* Sous référente : Maya / Tractor / Shotgun / Arnold



Mai 2014 - Nov 2014

Paris - FRANCE

SUPAMONKS STUDIO

Stage - Service R&D

Développement d'un logiciel pour un rendu d'animation 2D & 3D hybride (Interface + Architecture logicielle).

* Boost Python (communication C++/Python). Amélioré considérablement les temps de calcul

* Traitement d'images depuis des fichiers OpenEXR

* Génération d'images depuis l'interpolation d'images-clés

* Exportation en cache Alembic



Août 2012 - Janv 2013

Paris - FRANCE

ALDEBARAN ROBOTICS

Stage - Service «Studio» - R&D



Développement de comportements et d'applications pour le robot NAO : NAO Horoscope / NAO Traducteur ...

Co-géré une représentation de danse de plusieurs robots. Testé la nouvelle interface de dialogue des robots

bit.ly/WHATS-NAO



ORGANISATIONS

Kobe - JAPON

Nov 2015

Los Angeles - USA

Août 2015

Shenzhen - CHINE

Déc 2014

Vancouver - CANADA

Août 2014

ACM SIGGRAPH

Etudiante Volontaire

ACM special interest group on Computer GRAPHics and Interactive Techniques, associe scientifiques, ingénieurs et artistes

Assisté le bon déroulement de la conférence avec des milliers de participants (accueil, renseignements, inscriptions, surveillance des salles, stand international...)

github.com/Byoute/SVCalendarMaker



ETUDES

SEPT 2008 - AVRIL 2015

Paris - FRANCE

EPITA

Diplôme d'Ingénieur en Informatique



Spécialité Informatique Avancée

Algorithmique / Mathématiques avancées

Traitement d'images / Ray Tracing

Méta-heuristiques / Machine Learning / Systèmes Multi-Agents

Fév 2011 - Juil 2011

Séoul - COREE DU SUD

UNIVERSITY OF SEOUL

Semestre d'Echange

Majeure Informatique

Mathématiques pour l'ingénierie & Mathématiques discrètes

Compilateurs / Management des Systèmes d'Information



PROJETS

TRACY INTERPOLATION DE DESSINS / 2D/3D / SYNTHÈSE D'IMAGES

Voir Expérience Professionnelle à Supamonks Studio

vimeo.com/carob/tracyfr

TURTLE CROPPER EXTRACTION DE FORMES 3D / CAMÉRA DE PROFONDEUR / DÉTECTION INFRAROUGE

Projet de fin d'études, groupe de 4, sur 9 mois. Implémentation d'un logiciel en partenariat avec l'entreprise Ayotle.

vimeo.com/carob/turtlecropper

TETRIS LUA MINI JEU / INSPIRÉ DE TETRIS

Projet personnel pour apprendre le Lua

github.com/By0ute/TetrisLua