



CAROLINE BEYNE




INGÉNIEURE INFORMATIQUE

Âme créative dans un esprit scientifique.
J'aime créer que ce soit du code ou bricoler, et allier l'Art et la Technologie. Ayant gardé mon cœur d'enfant, j'aspire à travailler avec des personnes partageant la même passion pour l'animation et les effets spéciaux.

 caroline.beyne@gmail.com
 (+33) 6 78 99 91 99
 carolinebeyne.com
 github.com/By0ute
 @CaroByoute
 linkedin.com/in/carolinebeyne



COMPÉTENCES

 C++ / PYTHON / LUA / JAVA / C / MATLAB /
POSTGRESQL
 VISUAL STUDIO / ECLIPSE / VIM / GIT
 QT / PYQT / BOOST / LOVE2D / OPENEXR /
OPENCV / ALEMBIC



LANGUES

FRANÇAIS Langue maternelle	ANGLAIS Courant
ESPAGNOL Basique	CORÉEN Notions



CENTRES D'INTÉRÊT

 Voyager	 Cuisiner
 Théâtre	 Cinéma

Références disponibles sur demande



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

DÉCEMBRE 2014
Shenzhen - CHINE

SIGGRAPH ASIA
Etudiante Volontaire



MAI 2014 - Nov 2014
Paris - FRANCE

SUPAMONKS STUDIO
Stage - Service R&D



Développement d'un logiciel pour un rendu d'animation 2D & 3D hybride (Interface + Architecture logicielle).
Charge un cache d'animation 3D, permet de dessiner en 2D et d'interpoler les dessins entre des images-clés. Exporte le cache d'animation 2D pour le traitement final.


AOÛT 2014
Vancouver - CANADA

SIGGRAPH
Etudiante Volontaire



AOÛT 2012 - JANV 2013
Paris - FRANCE


ALDEBARAN ROBOTICS 
Stage - Service «Studio» - R&D

Développement de comportements et d'applications pour le robot NAO : NAO Horoscope / NAO Traducteur ...
Co-géré une représentation de danse de plusieurs robots.
Testé la nouvelle interface de dialogue des robots
 bit.ly/WHATS-NAO



ETUDES

SEPT 2008 - AVRIL 2015
Paris - FRANCE

EPITA 
Diplôme d'Ingénierie en Informatique
Spécialité Informatique Avancée
Algorithmique / Mathématiques avancées
Traitement d'images / Ray Tracing
Méta-heuristiques / Machine Learning / Systèmes Multi-Agents

FÉV 2011 - JUIL 2011
Séoul - COREE DU SUD

UNIVERSITY OF SEOUL 
Semestre d'Echange
Majeure Informatique
Mathématiques pour l'ingénierie & Mathématiques discrètes / Compilateurs / Management des Systèmes d'Information



PROJETS

PAF! STOP MOTION / COURT MÉTRAGE / ANIMATION
 vimeo.com/carob/paf

RECONNAISSANCE DE SIGNATURES CALCULS PROBABILISTIQUES / ANALYSE DE DONNÉES / MACHINE LEARNING
 bit.ly/By0ute-TRPA

DÉTECTION DE CODES-BARRE TRAITEMENT D'IMAGE / DÉCODAGE / MORPHOLOGIE MATHÉMATIQUE
 bit.ly/By0ute-TIRF

TURTLE CROPPER EXTRACTION DE FORMES 3D / CAMÉRA DE PROFONDEUR / DÉTECTION INFRAROUGE
 vimeo.com/carob/turtlecropper

TRACY INTERPOLATION DE DESSINS / 2D/3D / SYNTHÈSE D'IMAGES
 vimeo.com/carob/tracyfr

TETRIS LUA MINI JEU / INSPIRÉ DE TETRIS
 github.com/By0ute/TetrisLua