

CAROLINEBEYNE INGÉNIEURE INFORMATIQUE

Âme créative dans un esprit scientifique. J'aime créer que ce soit du code ou bricoler, et allier l'Art et la Technologie. Ayant gardé mon coeur d'enfant, j'aime travailler avec des personnes partageant la même passion pour l'animation et les effets spéciaux.



caroline.beyne@gmail.com



(+33) 6 78 99 91 99



carolinebeyne.com





@CaroByoute



linkedin.com/in/carolinebeyne



COMPÉTENCES



C++ / PYTHON / LUA / MEL / JAVA / C / MATLAB / POSTGRESQL



VISUAL STUDIO / GIT / FABRIC ENGINE



QT / PyQT / BOOST / ALEMBIC / USD / MAYA API / LÖVE2D / OPENEXR / OPENCV / OPENNI



LANGUES

FRANÇAIS

ANGLAIS

ESPAGNOL

CORÉEN



CENTRES D'INTÉRÊT



oyager



Cuisiner



Théâtre

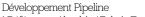


EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Juin 2015 - Présent Levallois - FRANCE

MIKROS IMAGE





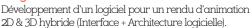
* Référente : Alembic / Fabric Engine / USD * Sous référente : Maya / Tractor / Shotgun / Arnold

Mai 2014 - Nov 2014

Paris - FRANCE

SUPAMONKS STUDIO

Stage - Service R&D



- * Boost Python (communication C++/Python). Amélioré considérablement les temps de calcul
- * Traitement d'images depuis des fichiers OpenEXR
- * Génération d'images depuis l'interpolation d'images-
- * Exportation en cache Alembic

AOÛT 2012 - JANV 2013 Paris - FRANCE

ALDEBARAN ROBOTICS

Stage - Service «Studio» - R&D

ALDEBARAN Développement de comportements et d'applications pour le robot NAO : NAO Horoscope / NAO Traducteur ... Cogéré une représentation de danse de plusieurs robots. Testé la nouvelle interface de dialogue des robots

bit.ly/WHATS-NAO



ORGANISATIONS

M SIGGRAPH

* Anaheim (USA) - Juillet 2016

CHAPITRE PARIS ACM SIGGRAPH

Membre du Conseil d'Administration (October 2015 - today)

ACM SIGGRAPH)

Etudiante Volontaire

- * Los Angeles (USA) Août 2015
- * Kobe (JAPON) Novembre 2015
- * Vancouver (CANADA) Août 2014 * Shenzhen (CHINE) Décembre 2014
- github.com/Byoute/SVCalendarMaker



SEPT 2008 - AVRIL 2015

Paris - FRANCE

Diplôme d'Ingénieure en Informatique

Spécialité Informatique Avancée

Algorithmique / Mathématiques avancées Traitement d'images / Ray Tracing

Méta-heuristiques / Machine Learning / Systèmes Multi-**Agents**

Fév 2011 - Juil 2011 Séoul - COREE DU SUD

UNIVERSITY OF SEOUL

Semestre d'Echange

Majeure Informatique

Mathématiques pour l'ingénierie & Mathématiques

Compilateurs/Management des Systèmes d'Information



TRACY INTERPOLATION DE DESSINS / 2D/3D / SYNTHÈSE D'IMAGES

Voir Expérience Professionnelle à SupamonkS Studio V vimeo.com/carob/tracyfr

TURTLE CROPPER EXTRACTION DE FORMES 3D / CAMÉRA DE PROFONDEUR / DÉTECTION INFRAROUGE

Projet de fin d'études, groupe de 4, sur 9 mois. Implémentation d'un logiciel en partenariat avec l'entreprise **Ayotle**. **V** vimeo.com/carob/turtlecropper

TETRIS LUA MINI JEU / INSPIRÉ DE TETRIS

Projet personnel pour apprendre le Lua github.com/By0ute/TetrisLua