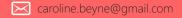


CAROLINEBEYNE INGÉNIEURE INFORMATIQUE

Âme créative dans un esprit scientifique. J'aime créer que ce soit du code ou bricoler, et allier l'Art et la Technologie. Ayant gardé mon coeur d'enfant, j'aspire à travailler avec des personnes partageant la même passion pour l'animation et les effets spéciaux.



(+33) 6 78 99 91 99

carolinebeyne.com



linkedin.com/in/carolinebeyne

COMPÉTENCES

C++ / Python / Lua / Java / C / Matlab / PostgreSQL

VISUAL STUDIO / ECLIPSE / VIM / GIT

QT / PyQT / BOOST / LÖVE2D / OPENEXR / OPENCV / ALEMBIC

LANGUES

ANGLAIS **FRANCAIS**

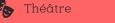
> **ESPAGNOL** CORÉEN

CENTRES D'INTÉRÊT





Cuisiner





EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Mai 2014 - Nov 2014 Paris - FRANCE

SUPAMONKS STUDIO



Stage - Service R&D

Développement d'un logiciel pour un rendu d'animation 2D & 3D hybride (Interface + Architecture logicielle).

- * Boost Python (communication C++/Python). Amélioré considérablement les temps de calcul
- * Traitement d'images depuis des fichiers OpenEXR
- * Génération d'images depuis l'interpolation d'images-
- * Exportation en cache Alembic

Août 2012 - Jany 2013 Paris - FRANCE

ALDEBARAN ROBOTICS

Stage - Service «Studio» - R&D

ALDEBARAN

Développement de comportements et d'applications pour le robot NAO : NAO Horoscope / NAO Traducteur ... Cogéré une représentation de danse de plusieurs robots. Testé la nouvelle interface de dialoque des robots bit.ly/WHATS-NAO



Août 2014 / Déc 2014

ACM SIGGRAPH **Etudiante Volontaire**





Vancouver - CANADA Shenzhen - CHINE Sélectionnée parmi les 250/1200 étudiants. (+20 000 visiteurs à la conférence)

Sélectionnée parmi les 130/300 étudiants. (+2 000 visiteurs) Assisté le bon déroulement de la conférence (accueil, renseignements, inscriptions, surveillance des salles, stand international...)



SEPT 2008 - AVRIL 2015 Paris - FRANCE



Diplôme d'Ingénieure en Informatique

Spécialité Informatique Avancée

Algorithmique / Mathématiques avancées Traitement d'images / Ray Tracing

Méta-heuristiques / Machine Learning / Systèmes Multi-

FÉV 2011 - JUIL 2011 Séoul - COREE DU SUD

UNIVERSITY OF SEOU

Semestre d'Echange



Mathématiques pour l'ingénierie & Mathématiques

Compilateurs/Management des Systèmes d'Information



TRACY INTERPOLATION DE DESSINS / 2D/3D / SYNTHÈSE D'IMAGES

Voir Expérience Professionnelle à SupamonkS Studio vimeo.com/carob/tracyfr

TURTLE CROPPER EXTRACTION DE FORMES 3D / CAMÉRA DE PROFONDEUR / DÉTECTION INFRAROUGE

Projet de fin d'études, groupe de 4, sur 9 mois. Implémentation d'un logiciel en partenariat avec l'entreprise Ayotle.

vimeo.com/carob/turtlecropper

TETRIS LUA MINI JEU / INSPIRÉ DE TETRIS

Projet personnel pour apprendre le Lua github.com/By0ute/TetrisLua