

Présentation de l'application CuistocS

Projet Coding Weeks 2020





Vidéo

<https://youtu.be/RiBNCFLyBqs>





Architecture

Cuistocs

BIENVENUE SUR
CUISTOCS !



JE COMMENCE LE DÉFI !

JE CONTINUE MON DÉFI

Nouveau Défi

Voulez-vous vraiment recommencer le défi ?

C'EST PARTI !

NON, JE CONTINUE LE MÊME !

Défi végétarien

Veux-tu essayer le mode végétarien ?

OUI, JE VEUX SAUVER LA PLANÈTE

NON, JE TRIE DÉJÀ MES DÉCHETS

Mode d'emploi

MODE D'EMPLOI DE CUISTOCS

Bienvenue dans Cuistocs, l'application qui fera de vous le meilleur cuisinier de tous vos potes !

Le but est simple : obtenir le plus de points en 28 jours en réalisant le plus de recettes, et partager et comparer votre score obtenu avec vos amis !

Chaque jour une recette au prix abordable vous est proposée mais tant que vous n'avez pas accès à la recette et valide en appuyant sur 'Je passe' ou 'Finir', vous n'avez pas accès à la recette du jour suivant.

Pour obtenir des points, il faut bien sûr avoir réalisé votre recette après avoir indiqué votre nombre de convives et donc avoir cliqué sur 'Finir', mais aussi l'avoir faite dans le temps imparti, c'est à dire qu'après avoir lancé le chronomètre, vous avez le temps indiqué dans la recette, avec une marge de 10 minutes pour cuisiner (et oui nous sommes plutôt tolérants).

Vous pouvez suivre votre score en continu car il est affiché sur la page avec les boutons des semaines.

Une fois votre recette finie, vous pouvez noter, commenter et prendre une photo de votre recette mais aussi l'envoyer à tes amis et la grand mère par sms. Cette recette est alors disponible dans vos recettes effectuées que vous trouverez dans la page avec les boutons des semaines.

Pour cette page, vous pouvez également retrouver vos recettes préférées en indiquant si vous recherchez les recettes avec 1, 2, ect, ou 5 étoiles

Cuistocs



LISTE DE
COURSES

CHOISISSEZ VOTRE SEMAINE
ET DEVEZ UN VRAI
CORDON BLEU !

SEMAINE 1

SEMAINE 2

SEMAINE 3

SEMAINE 4



Votre score actuel est de 0 points.

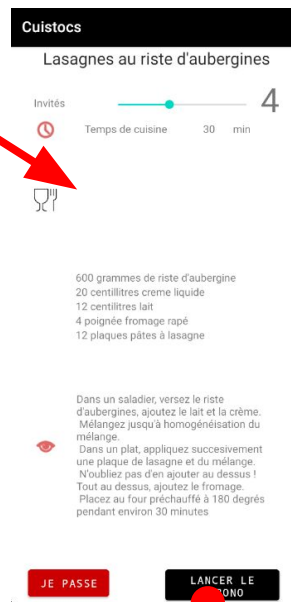
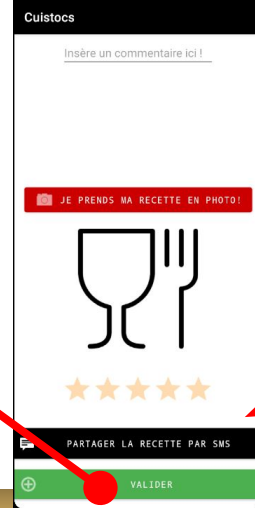
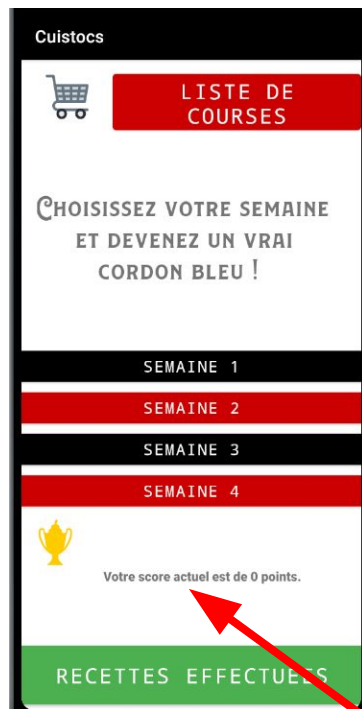
RECETTES EFFECTUEES

click sur c'est parti :

- réinitialisation des sharedpreferences
name : "caractéristiquesRecette", name :
"etatBouton"
name : "scoreActuel"
contiennent initialement aucun élément
- création d'un vecteur de recettes
mélangées adapté au mode choisi
- initialisation sharedpreferences
name : "lien"
tag: "X", value: "Y",
→ correspondance entre jour (entier X) et
recette (entier Y)

Contenu affiché sur écran semaine :

name : "scoreActuel"
tags : "nombrePoints"; value : Int entre 0
et 28



Click sur Semaine X et Jour Y initialise :

name : "date"

tags :

- "numeroSemaine"; value : Int de 0 à 3

- "numeroJour"; value : Int de 0 à 6

Click sur le jour :

recuperation de name : "lien"

afficher la bonne recette

Click Fini :

Enregistre les données suivantes :

name : "caracteristiquesRecette"

tags :

- "rXnote"; value : flottant entre 0 et 5)

- "rXcommentaire"; value : String

- "rXfinie"; value : booléen

- "rXchrono"; value : long

Actualise :

name : "scoreActuel"

boutons bloqués par condition if contains sur :

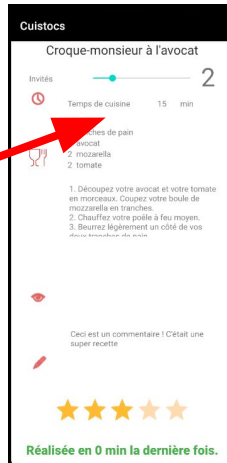
name : "etatBouton"

tags :

- "jourXsemaineY"; value : String

"boutonDebloque"

Puis modifié lors du click sur Valider



Click sur je valide les jours :

- name "lien" obtenir les recettes correspondantes au jour

Click sur une recette effectuée :

- name "caracteristiqueRecette" obtenir les recettes effectuées leur note, leur commentaire.

Interaction avec **Firestore (Google)** en continu.

- Système de notification journalier (invitation à effectuer la recette), hebdomadaire (Pépin)
- Utilisation comme base de donnée distante pour les photos.



```
E/AndroidRuntime: FATAL EXCEPTION: main
Process: com.example.cuistocs, PID: 22871
java.lang.RuntimeException: Unable to start activity ComponentInfo{com.example.cuistocs/com.example.cuistocs.MainActivity}: java.lang.NullPointerException: Attempt to invoke virtual method 'void com.example.cuistocs.MainActivity.onCreate()' on a null object reference
    at android.app.ActivityThread.performLaunchActivity(ActivityThread.java:327)
```

Conclusion semaine 2 des Coding Weeks

