

Classes Model e Application Properties: E-commerce de produtos acessíveis para cães e gatos em situação de comorbidade ou abandono

**SQUAD 5**

Caroline das Mercês  
Cleiton Aguiar Andrade  
Deborah Evelyn  
Julio Cesar  
Raquel Figueiredo  
Thaina da Silva  
Vinicius Rodrigues

SÃO PAULO

2020

## RELATÓRIO: CLASSES MODEL E APPLICATION PROPERTIES

### Classes Model:

Para a tabela UsuarioModel os atributos escolhidos foram idUsuario (do tipo Long); nomeUsuario (do tipo String); emailUsuario (do tipo String); senhaUsuario (do tipo String); enderecoUsuario (do tipo String); telefoneUsuario (do tipo String); cpfUsuario (do tipo String); e dataDeNascimentoUsuario (do tipo date). A escolha destes atributos se deu em razão da identificação da tabela através do id (chave primária) e para identificação dos usuários que farão a interação com sistema.

Para a tabela CategoriaModel os atributos escolhidos foram idCategoria (do tipo Long); secaoCategoria (do tipo String); subSecaoCategoria (do tipo String); animalCategoria (do tipo String). A escolha destes atributos se deu em razão da identificação da tabela através do id (chave primária); para a segregação por departamentos, visando a facilidade e organização; e para escolha referente ao tipo de animal.

Para a tabela ProdutoModel os atributos escolhidos foram idProduto (do tipo Long); nomeProduto (do tipo String); precoProduto (do tipo double); marcaProduto (do tipo String); estoqueProduto (do tipo inteiro); e descricaoProduto (do tipo String). A escolha destes atributos se deu em razão da identificação da tabela através do id (chave primária); e para descrição, preço e disponibilidade dos produtos que serão vendidos no site. Essa tabela ainda conta com o atributo fkIdCategoria (do tipo Long), que será a chave estrangeira e fará a conexão com a tabela CategoriaModel.

### Application Properties

Nesta classe criamos o banco de dados db\_helppet, nome escolhido devido ao nome do site.