



O QUE É A CAMADA DE APLICAÇÃO?



A camada de aplicação é o topo da arquitetura TCP/IP, onde são realizadas a maior parte das requisições para execução de tarefas na rede.



PARA QUE SERVE A CAMADA DE APLICAÇÃO?



Camada do modelo OSI mais próxima do usuário, a mesma é a porta de entrada para a rede ou o sistema de comunicação, como os aplicativos que usam este sistema, fornecendo um conjunto de funções para serem usadas pelos aplicativos que operam sobre o modelo OSI.



QUAIS SÃO OS PRINCIPAIS PROTOCOLOS DA CAMADA DE APLICAÇÃO?

Aplicação	Protocolo de camada de aplicação	Protocolo de transporte subjacente
Correio eletrônico	SMTP [RFC 5321]	TCP
Acesso a terminal remoto	Telnet [RFC 854]	TCP
Web	HTTP [RFC 2616]	TCP
Transferência de arquivos	FTP [RFC 959]	TCP
Multimídia em fluxo continuo	HTTP (por exemplo, YouTube)	TCP
Telefonia por Internet	SIP [RFC 3261], RTP [RFC 3550] ou proprietária (por exemplo, Skype)	UDP ou TCP



QUAIS SÃO OS PRINCIPAIS PROTOCOLOS DA CAMADA DE APLICAÇÃO?

WWW, HTTP, SMTP, Telnet, FTP, SSH, NNTP, RDP, IRC, SNMP, POP3, IMAP, SIP, DNS, PING;

www: Ela funciona através de três funções: a URL, o HTTP e o HTML.

HTTP: É o protocolo usado para existir comunicação entre um sistema e outro. Ele que permite a transferência de dados, principalmente na Internet.

SMTP: Padrão técnico para transmitir correio eletrônico (e-mail) por uma rede.

Telnet: Protocolo que permite iniciar uma sessão e utilizar um computador remoto como se estivesse ligado diretamente ao mesmo numa rede local.

FTP: É um protocolo de rede para a transmissão de arquivos entre computadores.

SSH: Protocolo usado para entrar na hospedagem de um site e fazer os mais variados tipos de mudanças nas configurações.

QUAIS SÃO OS PRINCIPAIS PROTOCOLOS DA CAMADA DE APLICAÇÃO?

WWW, HTTP, SMTP, Telnet, FTP, SSH, NNTP, RDP, IRC, SNMP, POP3, IMAP, SIP, DNS, PING;

NNTP: Protocolo da Internet para grupos de discussão da chamada Usenet.

RDP: Protocolo multi-canal que permite que um usuário se conecte a um computador rodando o Microsoft Terminal Services.

IRC: Sistema de bate-papo baseado em texto que permite discussões entre qualquer número de participantes nos chamados canais de conversação, bem como discussões entre apenas dois parceiros.

SNMP: Protocolo padrão da Internet para gerenciamento de dispositivos em redes IP. Dispositivos que normalmente suportam SNMP incluem roteadores, computadores, servidores, estações de trabalho, impressoras, racks modernos e etc

POP3: Protocolo dos Correios é um protocolo utilizado no acesso remoto a um servidor de correio eletrônico, que permite que todas as mensagens contidas em uma caixa de correio eletrônico possam ser transferidas sequencialmente para um software cliente de email em outro dispositivo.

IMAP: O IMAP permite que você acesse seu email onde quer que esteja, de qualquer dispositivo.

SIP: Protocolo de código aberto de aplicação, que utiliza o modelo "requisição-resposta", para iniciar sessões de comunicação interativa entre utilizadores.

DNS: **DNS** é um sistema que contém uma lista de nomes de domínio e permite que usuários encontrem uma página por mejo desses nomes.



O QUE É E COMO FUNCIONA O DNS?

O sistema DNS da internet funciona praticamente como uma agenda de telefone ao gerenciar o mapeamento entre nomes e números. Os servidores DNS convertem solicitações de nomes em endereços IP, controlando qual servidor um usuário final alcançará quando digitar um nome de domínio no navegador da web.



O QUE É E COMO FUNCIONA O SERVIDOR DE NOMES?

O DNS (Domain Name System – Sistema de nome de domínio) converte solicitações de nomes de domínio em endereços IP legíveis por máquina, controlando qual servidor um usuário final alcançará quando digitar um nome de domínio no navegador da web.

"www.exemplo.com, em endereços IP numéricos, como 192.0.2.1"

