

## Lista de exercícios JS

### Treinando a lógica de programação

Para resolver os exercícios abaixo você deve utilizar funções, listas, enviar argumentos e trabalhar com parâmetros.

Assuntos que podem ser úteis:

**Array:** [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Array](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)

**Funções:** <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions>

**Console.log:** <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/console/log>

**Map:** [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Array/map](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/map)

1. Receba dois **argumentos** a e b e retorne se é um número é ímpar ou par.
2. Receba um array de 10 números inteiros aleatórios de 1 a 100 e retorne qual é o maior número  
Exemplo: [1, 11, 3, 29, 44, 66, 7, 21, 20, 30]  
O maior número é o 66
3. Crie uma uma função que receba as seguintes listas a = [0, 3, 99, 44, -1] b = [4, 6, 9, 10, -349] c = [1, 1, 1, 99, 37] e que retorne uma lista chamada **d** contendo todos os elementos das 3 listas em ordem decrescente.
4. Imprimir os números ímpares menores que 100
5. Soma dos números de 1 a 10
6. Criar uma função que converta uma temperatura de **Celsius** para **Fahrenheit**
7. Crie uma função que reteorne a maior string de um array
8. Criar uma função que receba um array como parâmetro e retorne ele com os valores invertidos
9. Crie uma função que informa se tem os caracteres 'dota' no parâmetro informado
10. Crie uma função que receba dois números inteiros positivos e retorne qual é o resto da divisão
11. Crie uma função que receba um array contendo 10.000 posições de números inteiros aleatórios e retorne a somatória de todos eles.

## Criando mini projetos

Nesta etapa vamos criar mini projetos para que vocês fiquem mais aptos a trabalharem com HTML, CSS e JS juntos, para isso é fundamental utilizar todo o conhecimento que vocês aprenderam e estão aprendendo a respeito das três ferramentas.

Assuntos que podem ser úteis:

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/input>

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/Input/button>

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/button>

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document/querySelector>

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document/getElementById>

<https://placedog.net/>

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Forms/Your\\_first\\_form](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Forms/Your_first_form)

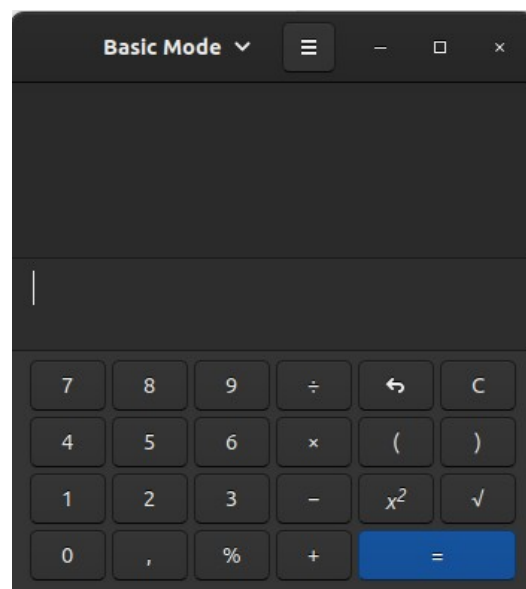
Vídeo curtinho igual coice de porco da interação entre html, css e js:

<https://www.youtube.com/watch?v=6DxL--8aBMs&t=680s>

### 1. Calculadora

Nestes exercícios vocês vão criar um projeto onde deverão criar uma calculadora básica contendo os números de 0~9 e algumas operações simples, como: **soma, divisão, multiplicação, subtração e percentual.**

Exemplo de calculadora (imagem meramente ilustrativa):



### 2. Testimonial Design

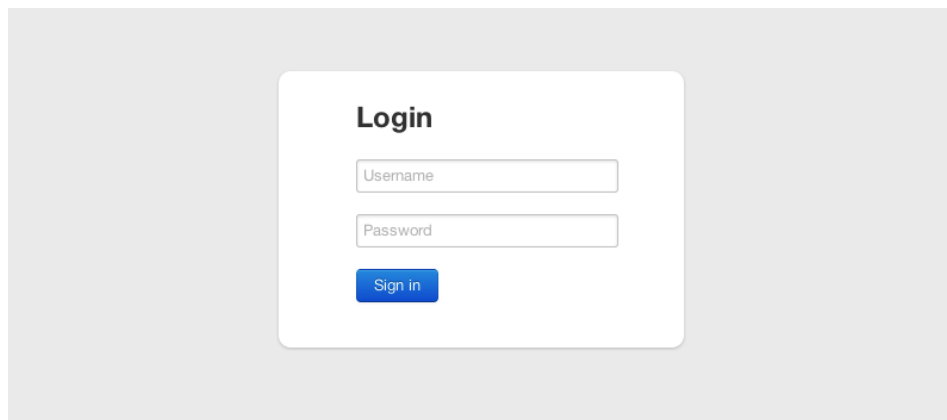
Replicar o seguinte projeto: <https://codepen.io/FlorinPop17/full/yLLBPLZ>

Obs.: As imagens não precisam ser adicionadas, é necessário apenas ter 5 botões onde ao clicar em um deles o card vai mudar conforme projeto informado.

### 3. Login

Crie um formulário onde o usuário vai informar o e-mail e a senha. Assim que o usuário digitar o username a senha (password) e clicar em Sign in deve ser apresentado as duas informações em um **alert** no navegador.

É necessário validar se os dois campos estão preenchidos antes de permitir clicar no botão  
Exemplo de formulário:

A screenshot of a login form. The form is a white rounded rectangle centered on a light gray background. It has a title "Login" in bold black text. Below the title are two input fields: "Username" and "Password", both with light gray borders. Below the "Password" field is a blue button with the text "Sign in" in white.

### 4. Crie um formulário onde tem uma lista de pessoas e um campo de busca.

Após preencher a busca deve ser feita uma busca pelo nome do usuário.

Exemplo de funcionamento: <https://codepen.io/FlorinPop17/full/pooQmjO>

## Live User Filter

Search by name and/or location



**Piotr Bürkle**

Oranienbaum-Wörlitz, Germany



**Amber Fowler**

Wagga Wagga, Australia



**Lidia Pastor**

Alicante, Spain



**Barry Black**

El Monte, United States