Tilbakemeldinger vi har gitt

Første oppgave: for ryddighetens skyld burde du ha html-elementer og variabler skilt, så jeg ville flyttet var imgName ned et hakk. Navnene på funksjonene dine er forståelsesfulle. Du har lagt funksjonene dine i main funksjon i en riktig og forståelsesfull rekkefølge. Første gang jeg leste gjennom koden din, skjønte jeg ikke med en gang hva counterInput var, så jeg ville kanskje gitt den variabelen et annet navn, f.eks imagesSpan. Generelt ryddig og forstståelsesfull kode.

Andre oppgave: Alle variabelnavnene gir mening. For meg gir det ikke mening å kalle funksjonene for womanNoCat og manNoCat da if-funksjonen skriver ut at det er riktig med katt. Jeg ville heller da kalt funksjonene for kun woman() og man(). Du trenger ikke bruke else if i funksjonene dine, det holder med else, da du ikke trenger å bruke betingelsen randomNumber === 2. (Ja, jeg vet jeg gjorde det samme, men det er ikke nødvendig). Ellers er koden bra strukturert og forståelsesfull. Du er flink!

Første oppgave: Jeg synes det er veldig bra at du gir id-ene dine så enkle og forståelige navn. Det gjør det veldig enkelt for de som skal se igjennom koden din! Jeg synes også du har seksjonert funskjonene godt. Du har laget to variabler som heter nesten det samme og har samme funksjon - Var image og var imgName. Siden den ene variabelen egentlig ikke gjør noe som helst er det noe som bare kan fjernes.

Andre oppgave: Igjen strukturert og fin kode! Det er enkelt å forstå hva variablene dine er og du gir fine navn. Jeg synes navnet womanNoCat og manNoCat ikke ga så mye mening ettersom de har katt i mange av klikkene. Jeg kalte bare mine forwoman og man, og jeg synes det gir mer mening for de som skal lese koden. Ellers bra!

Første oppgave: Du har kalt funksjonen din GeneratePersons, ifølge kodekonvensjonene burde det være generatePersons med liten g. Koden din er kort og ryddig, liker at man enkelt ser hva som er html-elementer, variabler, funksjoner og events. Smart å bruke template literals for å få random hvilket bilde/person som kommer opp.

Andre oppgave: Jeg ville kalt variabelen randomNumber, gjør koden en smule mer semantisk. Betingelsen på if funksjonene dine burde ha operatørene ===, fordi med kun to == har ikke datatypen noe å si, men hvis det funker er det ikke veldig viktig. Ellers er koden enkel og oversiktlig slik som den andre, bra jobba!

Tilbakemeldinger vi har fått

Første oppgave: Fin ryddig struktur. At du har tre forskjellige funksjoner gjør at det er enkelt å forstå og manøvrere. Samtidig kunne det kanskje blitt gjort i en og samme funksjon siden oppgaven er så liten, men måten du har valgt er nok den beste om man skulle eskalere ett prosjekt oppover og det er vel beste måte å da gjør det på. Kunne kanskje samlet btn click inn til en og ikke tre, men det er flisespikking fra min side.

Andre oppgave: Oversiktlig og god struktur. Siste funksjonen som samler de tidligere if funksjonene virker litt unødvendig siden du uansett måtte hatt to click-events, men igjen så virker denne måten å gå fram på litt mer effektiv om man skulle svart på en større oppgave. På der du tar inn frog og cat kunne du kanskje hatt med images/ også siden du allerede har deklarert en variabel, men igjen dette er flisespikkin alt i alt veldig solid svart på oppgavene. De var begge enkle å forstå og sette seg inn i. Virker som en solid besvarelse.

Første oppgave: Det enda jag kan se var att jag skulle lagat en function i slutet som aktiverar alla andra funktioner isted før att ha 3 stycken addEventlisteners som er veldigt lik hver andre. Annars

så er hele koden enkel att førstå sig på og veldig pen. Skulle vilja si mer om den men det er ikke noe feil på den så det var ju typ allt.

Andre oppgave: Koden er veldigt enkel att førstå sig på. ryddig og fin. Det finnes en ting jag skulle gjort. Du trenger ikke att ha din sista function. det holder med en function per person. Sen bara gjøre en onclick till lady eller man expl Person1.onclick = lady(); person2.onclick = man(); ellers så var den fin og enkel bra jobba!