

# Caroline Voleck

## Desenvolvedora Full Stack

✉ caroline\_voleck@hotmail.com

☎ (18)996856859

📍 Qutá-SP

in <https://www.linkedin.com/in/caroline-voleck-b8b4a7108/>

🔗 <https://github.com/carolinevoleck>

### PERFIL

Desenvolvedora Web Full Stack pelo bootcamp da Labenu com experiência em projetos práticos. Durante minha jornada, adquiri habilidades em tecnologias como ReactJS, API REST, NodeJS, TypeScript e outras.

Minha primeira formação foi graduação em enfermagem, onde obtive uma valiosa experiência profissional na área. E nesta oportunidade tive o primeiro contato com a área de programação, e fiquei apaixonada pela ideia de criar soluções através do desenvolvimento de software.

Foi então que decidi me inscrever no bootcamp da Labenu, buscando aprimorar ainda mais minhas habilidades e focar na carreira de Desenvolvedora Web Full Stack.

### HABILIDADES

- HTML5

CSS3

Javascript

APIs e Express

ReactJS

Styled-Components

Design UX UI

React Hooks

REST

HTTP

Jest

NodeJS

Typescript

Github/Git

Firebase

Testes unitários

### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

#### Santa Casa de Londrina

Londrina-PR, Brasil

Enfermeira-Irmandade da Santa Casa de Londrina - de março 2019 - maio de 2022

Atuei como enfermeira gerencial, onde distribui e orientei as atividades para a equipe, coordenava o atendimento em situações de emergência.

### EDUCAÇÃO

#### Desenvolvimento Full Stack, Labenu

São Paulo, Brasil

Bootcamp de desenvolvimento web full-stack, março/2023 - setembro/2023.

Programa com mais de 1000 horas de experiência prática em desenvolvimento Full-stack.

#### Design UX, UI, Google

Brasil, junho/2023-novembro/2023

Têm como foco a experiência de usuários que utilizam produtos como sites, apps e objetos físicos. Eles tornam essas interações diárias práticas, agradáveis e acessíveis.

#### Ensino superior - Análise e desenvolvimento de sistemas, Unimar

Marília, Brasil, setembro/2023-abril/2026

#### Ensino superior - Enfermagem, Esefap

Tupã, Brasil, fevereiro/2013-dezembro/2017

### PROJETOS

#### Rick and Morty, Estruturando um projeto React

Este projeto Rick and Morty foram aplicados: Criando e estruturando um projeto React, Componentização, Styled-Components, Props, Renderização de Listas, Reatividade e estados, Lidando com eventos do usuário e Inputs controlados, Manipulando dados no estado e Busca, filtros e ordenação. (O usuário é capaz de adicionar seu próprio card, aplicando o endereço da imagem de sua preferência, remover cards, usar filtros pelo nome, e ordem crescente e decrescente e visualizar detalhes de cada card).

#### Galaxy-Tech, projeto e-commerce de itens espaciais.

Utilizado React (JSX, componentes, props, estado, fluxo de dados, renderização de listas, renderização condicional e localStorage).

O usuário deve ser capaz de visualizar uma lista de produtos, os dados do produto, capaz de adicionar um produto no carrinho, visualizar os produtos adicionados e a quantidade correta de cada produto, remover itens do carrinho, e ver corretamente o valor total de sua compra.

Salvar e Recuperar conteúdo do carrinho usando o LocalStorage;

Filtrar os itens por preço mínimo e por preço máximo.

#### Poke API, Pokedex

Esse projeto teve como fonte de dados para sua criação a Poke API. Possui três páginas: Home, Pokedex e Detalhes. E nele pratiquei os conteúdos: Integração de APIs, Design Systems e Estado Global.

O que eu utilizei para fazer o projeto: ReactJS | Aios | React Context | Hooks | React Router | Styled Components | Chakra UI