

¿QUÉ ES HTML5?

HTML5 es la quinta actualización de HTML creada para mejorar la funcionalidad y la interactividad de usuarios y aplicaciones, además es un término que se utiliza para agrupar las nuevas tecnologías de desarrollo de aplicaciones web: HTML5, CSS3 y nuevas capacidades de JavaScript.

HTML 5 presenta una amplia gama de mejoras en controles para formularios, APIs, multimedia y también en la estructura y la semántica. El trabajo en HTML5 comenzó en el 2004 y es un esfuerzo conjunto entre el W3C HTML WC y el WHATWG. Muchos aportan su participación, como Apple, Mozilla, Opera, Microsoft y un sinnúmero de personas y empresas.



CSS3

Cascading Style Sheets3, también conocidas como hojas de estilo: su papel es gestionar la apariencia de la página web (diseño, posicionamiento, colores, tamaño de texto ...). Actualmente esta versión nos ofrece una gran variedad de opciones importantes para las necesidades del diseño web, desde sombreado y redondeado, hasta funciones avanzadas de movimiento y transformación. Este lenguaje ha complementado el código HTML desde 1996.



VERSIONES DE HTML

HTML 1: Creada por Tim Berners-Lee en 1991, fue la primera versión y por tanto la más básica, el idioma era muy limitado, obteniendo un texto simple en la web.

HTML 2: Es el primer estándar oficial, apareció en 1994 y terminó en 1996, definió muchas funciones principales de HTML por primera vez.

HTML 3.0: esta es la versión que en realidad plantea las bases de las siguientes versiones de HTML. Las reglas y el funcionamiento de esta versión están dadas por el W3C (World Wide Web Consortium).

HTML 3.2: apareció en 1996, esta nueva versión de HTML, añade muchas posibilidades al lenguaje como tablas, applets, scripts, posicionamiento de texto alrededor de imágenes, etc.

HTML 4: Esta es la versión más común de HTML (en concreto, es HTML 4.01). Apareció por primera vez en 1998 y propone el uso de marcos (que dividen una página web en varias partes), tablas más complejas, mejoras en las formas, etc. Más importante aún, esta versión permite por primera vez utilizar hojas de estilo del famoso CSS.

HTML 5: es la última versión. Aún no está muy extendida, llama mucho la atención porque trae muchas mejoras como la posibilidad de incluir fácilmente vídeos, mejorar el contenido, nuevas características para los formularios, etc. El estándar está completado desde el año 2014.

VERSIONES DE HTML Y CSS


CSS 1: en 1996, apareció la primera versión de CSS. En ella se establecen las bases de este lenguaje que permiten mejoras de presentación en páginas web, tales como colores, márgenes, fuentes, etc.

CSS 2: apareció en 1999 y fue completado por CSS 2.1, esta nueva versión de CSS, añade numerosas opciones. Ahora se pueden utilizar técnicas de posicionamiento muy precisas que permiten ver los elementos en el lugar deseado en la página.

CSS 3: esta es la última versión, que agrega características muy esperadas, tales como bordes redondeados, degradados, sombras, etc.

HTML5 NUEVAS CARACTERÍSTICAS

HTML4, carecía de características necesarias para la creación de aplicaciones modernas basadas en un navegador. El uso fuerte de JavaScript ayudaba a mejorar esto, gracias a frameworks como jQuery, jQuery UI, Sproutcore, entre otros. Flash en especial era usado para desarrollar webs con Audio, video, webcams, micrófonos, entre otras cosas. Ahora HTML5 es capaz de hacer esto sin necesidad de plugins y con una gran compatibilidad entre navegadores. Las características más notables en HTML5 son:

- Audio & Video
 - Canvas
 - Almacenamiento local
 - WebSockets
 - Semántica
 - Compatibilidad hacia atrás
 - Eficacia en el renderizado
- 

NUEVOS ELEMENTOS DE HTML5

Las principales etiquetas HTML5 nuevas no tienen una representación especial en pantalla. Todas se comportan como un `<div>` o un ``. Pero cada una tiene un significado semántico superior a un simple div o span. HTML5 incluye nuevos elementos para proporcionar una web más semántica, completa y homogénea. Algunos elementos nuevos son:

- **`<!DOCTYPE html>`** Es un DOCTYPE mucho más simplificado que en XHTML (cuyas reglas siguen siendo usadas) y te permite usar todas las habilidades de HTML5 sin que nada de lo que ya tienes programado deje de funcionar.
- **`<header>`** representa a la sección de cabecera.
- **`<nav>`** representa la sección de la página orientada a la navegación.
- **`<section>`** elemento que indica que se trata de una sección genérica.
- **`<article>`** permite declarar un trozo del contenido como artículo. Ideal para blogs o periódicos.
- **`<aside>`** representa un trozo de contenido que se relaciona muy levemente con el resto del contenido.
- **`<footer>`** Sección de la página para contener información sobre el autor, copyright, etc, ...
- **`<audio>`** Puede usar múltiples formatos, en especial mp3, pero depende del navegador.
- **`<video>`** Inserta video sin necesidad de plugins. Es muy fácil usarla, pero cada navegador soporta codecs diferentes de video.

NUEVOS ELEMENTOS DE HTML5

- **<figure>** podrás usarlo para asociar con un caption un contenido incrustado, ejemplo, gráficos o vídeo.
- **<input>** Input ya existía como la etiqueta para insertar cajas de texto y botones. Ahora es más poderosa, con la capacidad de insertar cajas tipo “email” que se autovalidan, calendarios tipo “date”, sliders, números, entre otras.
- **<time>** usado para mostrar fechas y/o tiempo.
- **<dialog>** elemento que permite representar conversaciones
- **<embed>** es un elemento dedicado para contenido de plugins.
- **<m>** representa el texto marcado.
- **<meter>** usado para representar medidas, por ejemplo, el tamaño del disco usado...
- **<canvas>** usado para mostrar gráficos renderizados en tiempo real, por ejemplo, gráficos, juegos, etc, ...
- **<command>** relacionado con los comandos que el usuario puede invocar.
- **<datagrid>** ideal para mostrar un árbol de datos o una tabla tabulada.
- **<details>** muestra información adicional si el usuario lo demanda.
- **<datalist>** junto con el nuevo atributo list para los <input /> puede ser usado para crear comboboxes.

ELEMENTOS CAMBIADOS EN HTML5

Estos elementos de HTML5 son incompatibles con HTML4.

- **<a>** este elemento sin href ahora creará un enlace al sitio.
- **<address>** es ahora un nuevo concepto de sección.
- **** ahora representa un trozo de texto a ser estilizado sin ninguna importancia.
- **<label>** el navegador no debe mover el foco desde la etiqueta al control a menos que el comportamiento sea estándar para el interfaz utilizado en la plataforma.
- **<menu>** ha sido redefinido para ser usado con los actuales menús.
- **<small>** ahora representa una impresión pequeña.
- **** definitivamente representa el énfasis puesto en trozo de nuestro texto.

ELEMENTOS ELIMINADOS EN HTML5

En la nueva versión, algunos de los elementos anteriormente desaprobados pasan a ser eliminados definitivamente.

- **<acronym>**
- **<applet>**
- **<basefont>**
- **<big>**
- **<center>**
- **<dir>**
- ****
- **<frame>**
- **<frameset>**
- **<isindex>**
- **<noframes>**

NUEVOS ATRIBUTOS EN HTML5

- **media:** Para conseguir una mayor consistencia con el link en los elementos `<a>`.
- **target:** Disponible para mejorar la consistencia con el elemento `<a>`.
- **autofocus:** Destinado para indicar el elemento `<input>` (no hidden), `<select>`, `<textarea>` o `<button>` que ha de coger el foco al cargar la página.
- **form:** Atributo para `<input>`, `<output>`, `<select>`, `<textarea>`, `<button>` y `<fieldset>` que permite que se asocien con un simple formulario.
- **replace:** atributo para `<input>`, `<button>` y `<form>` que le afectará cuando el contenido del elemento sufra algún cambio.
- **data:** Para `<form>`, `<select>` y `<datalist>`.
- **required:** Para elementos `<input>` (Excepto hidden e image) y `<textarea>`, indica que el campo es obligatorio.
- **inputmode:** Atributo para `<input>` y `<textarea>`.
- **disabled:** Para `<fieldset>`, permite desactivar el fieldset completo.
- **autocomplete, min, max, pattern, step:** Para elementos `<input>` permite delimitar las posibilidades de nuestros elementos de entrada.
- **list:** Para elementos `<datalist>` y `<select>`.
- **template:** Para `<input>` y `<button>` podrá usarse para repetir templates.

ATRIBUTOS ELIMINADOS EN HTML5

Al igual que los elementos algunos atributos también son eliminados. Algunos de estos son:

- **rev y charset:** en <link> y <a>
- **target:** en <link>
- **nohref:** en <area>
- **profile:** en <head>
- **versión:** en <html>
- **name:** en <map>
- **scheme:** en <meta>
- **archive, classid, codetype, declare y standby:** en <object >
- **valuetype:** en <param>
- **charset:** en <script>
- **summary:** en <table>
- **header, axis y abbr:** en <td> y <th>

REFERENCIAS

Conceptos Basicos De Html5. (10 de 01 de 2014). Recuperado el 31 de 10 de 2017, de <https://www.clubensayos.com/Tecnolog%C3%ADa/Conceptos-Basicos-De-Html5/1374481.html>

Manuel, J. (04 de 12 de 2007). Recuperado el 31 de 10 de 2017, de HTML 5 ¿Qué novedades trae la nueva versión de este lenguaje?: <http://www.elwebmaster.com/actualidad/html-5-%C2%BFque-novedades-trae-la-nueva-version-de-este-lenguaje>

Vega, J. F. (25 de 10 de 2010). *Introducción a HTML5*. Recuperado el 31 de 10 de 2'017, de <http://www.cristalab.com/tutoriales/introduccion-a-html5-c92171/>