Desenvolvimento web com Nodejs

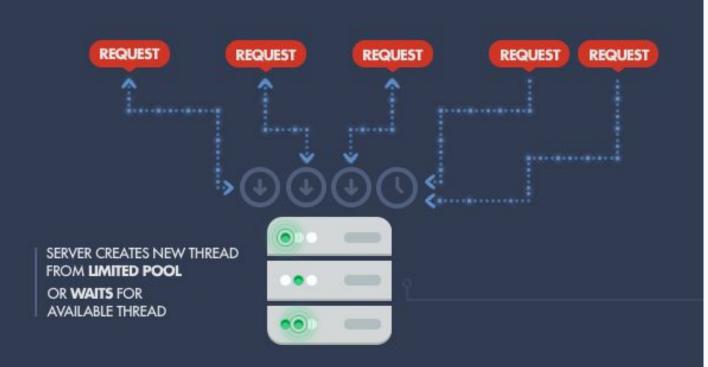
Carolina Junqueira Ferreira

Nodejs

- Runtime Environment (v8 engine + módulos)
- Pacotes open source (npm)
- Event Driven
- Assíncrono non-blocking I/O
- Escalabilidade
- Single Threaded event queue



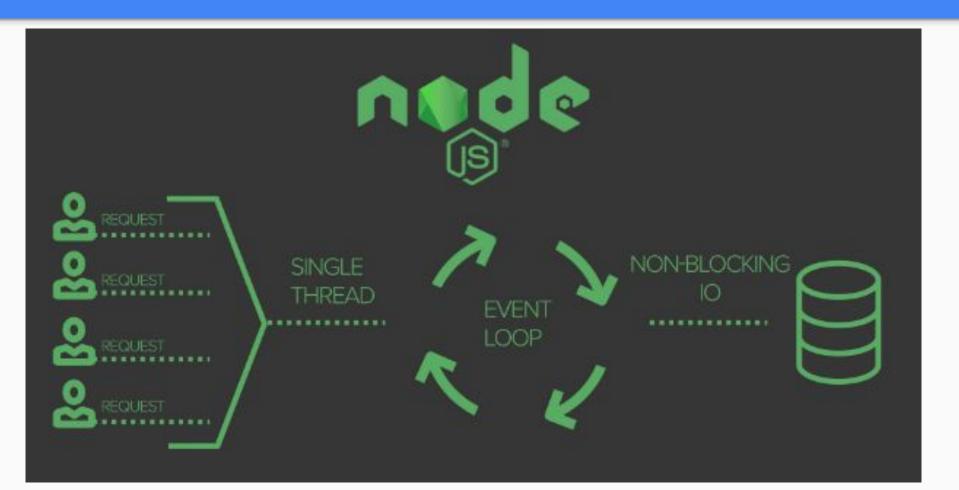
Arquitetura tradicional







Arquitetura do Nodejs



Recomendações

- Recomendado em aplicações tempo real e que tem intenso I/O (arquivos, rede, etc.)
- Não recomendado para aplicações com uso intenso de CPU (ex: manipulação de imagens ou vídeos)

Quem usa?



NPM - Gerenciador de Pacotes

- Orientado a comunidade
- https://www.npmjs.com/7
- Exemplos:
- https://www.npmjs.com/package/karaoke
- https://www.npmjs.com/package/pokedex
- https://www.npmjs.com/package/express



Minicurso

- Mapa colaborativo de São Carlos
- MongoDB
- Leaflet Open Street Maps
- Nodejs
- Express js
- EJS

Conferindo instalações

Node instalado

$$\rightarrow$$
 node -v

Npm

$$\rightarrow$$
 npm -v

Editor de texto

Começando o projeto

- Crie uma pasta mapa-sanca em qualquer lugar que você LEMBRE
- Abra o terminal nessa pasta

```
→ cd path/dapasta/mapa-sanca
```

Dentro dessa pasta dê o comando para criar um projeto node.

```
→ npm init
```

```
version: (1.0.0)
description:
entry point: (index.js) app.js
```

Abrir pasta mapa-sanca no editor de texto

AVISOS

- A bolinha branca no canto significa que está disponível uma tag no github
- git clone https://github.com/caroljung/mapa-sanca.git
- npm install
- git tag 1-algum-nome, só olhar no git
- Se der RUIM, me chama!!! Não tenha vergonha, é um minicurso, estamos aqui pra aprender



Rodando scripts

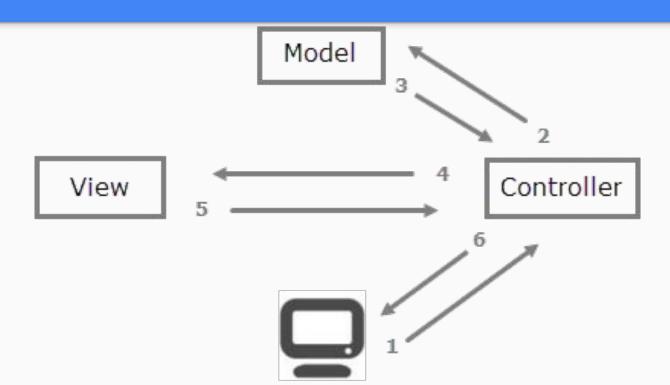
- Crie o arquivo app.js nessa pasta
- No arquivo escreva:

console.log("alguma coisa");

No terminal:

 \rightarrow node app.js

Arquitetura MVC



MVC no projeto

- Criar em mapa-sanca pastas controllers, models, public, views
- Apagar o conteúdo de app.js e salvar

Restful API

- Métodos do HTTP (GET, POST, DELETE, PUT, etc.)
- REST Transferência de Estado Representacional
- Conjunto de princípios → métodos padronizados
- Mudar o estado de recursos
- URIs = ID Ex: http://www.exemplo.com/empresas/123
- Restful = ser capaz de aplicar o Rest

const express = require('express');

app.get('/', function(reg,res){

res.send("Maoee Silvio!");

app.listen(3000,function(){

const app = express();

Expressjs

- Pacote NPM
- Recursos HTTP
- Instalar Expressis no projeto:
 - → npm install --save express
- Copiar código e testar

})

Entrar no browser localhost:3000

EJS

- npm install --save ejs
- Ferramenta didática: mantém HTML acrescenta JS
- Na pasta views criar arquivos:
 - o map.ejs
 - o register.ejs
- Copiar exemplo dentro dos arquivos e mudar texto

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Mapa Sanca</title>
</head>
<body>
  MAPAMAPA
</body>
```

Novas rotas

- Abrir o app.js
- Modificar para código ao lado
- Dizer ao express que está usando a engine EJS
- Novas rotas
 - /register
- \rightarrow node app.js
- localhost:3000 e localhost:3000/register

```
const express = require('express');
const app = express();
app.set('view engine','ejs');
app.get('/', function(req,res){
  res.render('map');
})
app.get('/register', function(reg,res){
  res.render('register');
})
app.listen(3000,function(){
  console.log("Ouvindo a porta 3000!");
```

- Abra o arquivo register.ejs no editor de texto
- No <body>, coloque o código
- nodejs app.js e localhost:3000/register

```
<h2>Registro de novas localizações</h2>
<form action="/post-register" method="post">
 Nome do ponto: <input type="text" name="name"><br>
 Descrição: <input type="text" name="description"><br>
 Seu nome: <input type="text" name="author"><br>
  Latitude: <input type="text" name="lat"><br>
  Longitude: <input type="text" name="lng"><br>
 <input type="submit" value="Registrar">
```

- → npm install --save body-parser
- Em app.js
- Acrescentar mais código
- localhost:3000/register
- Preencha o formulário
- Clique em registrar
- Observe terminal

```
const express = require('express');
const app = express();
const bodyParser = require('body-parser');
app.set('view engine','ejs');
app.use(bodyParser.json());
app.use(bodyParser.urlencoded({extended: false}));
app.get('/', function(req,res){-
app.get('/register', function(req,res){=
app.post('/post-register', function(req,res){
  res.render('map');
  console.log(req.body);
app.listen(3000,function(){
  console.log("Ouvindo a porta 3000!");
```

No arquivo app.js, vamos modificar as seguintes rotas:

```
let obj = {
  name: "teste",
 description: "descricao",
 author: "alguem",
  lat: "123",
  lng: "44"
res.render('map',obj);
```

Em map.ejs, no <body> colocar:

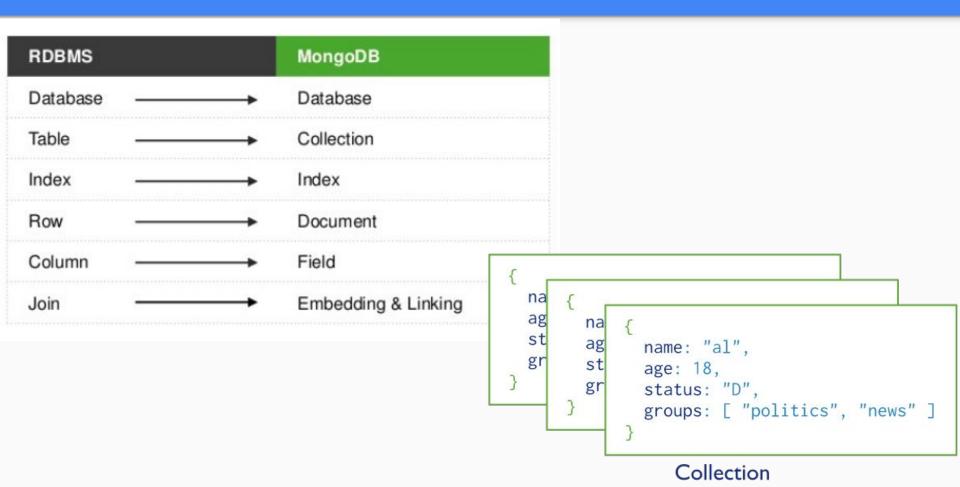
```
<div>Nome: <%= name %></div>
<div>Descrição: <%= description %></div>
<div>Autor: <%= author %></div>
<div>Latitude: <%= lat %></div>
<div>Longitude: <%= lng %></div>
```

Testando:

```
\circ \longrightarrow \mathsf{node} \; \mathsf{app.js}
```

o localhost:3000/register ou localhost:3000

MongoDB



- → npm install --save mongoose
- Na pasta raiz do projeto, criar o arquivo db-connection.js

```
const mongoose = require("mongoose");
mongoose.connect("mongodb://aluno:secomp123@ds233212.mlab.com:33212/mapa-sanca", { useNewUrlParser: true },function(err){
 if(err){
    console.log(err);
});
```

No topo do arquivo app.is

```
const express = require('express');
                                          const app = express();
                                          const bodyParser = require('body-parser');
const db = require('./db-connection.js');
```

const db = require("./db-connection.js");

Na pasta models, criar arquivo coordinate.js com o código

```
const mongoose = require("mongoose");
let coordinateSchema = new mongoose.Schema({
 name: {
   type: String,
   required: true
 description: {
   type: String,
   required: true
 author: {
   type: String,
   required: true
```

```
lat: {
   type: Number,
   required: true
},
lng: {
   type: Number,
   required: true
}
}, { collection: 'coordinates' });

module.exports = mongoose.model('CoordinateSchema',coordinateSchema)
```

Na pasta controllers, criar arquivo map-controller.js.

```
const Coordinate = require('../models/coordinate');
function all(){
  return Coordinate.find();
function save(coordinate){
  let new coordinate = new Coordinate(coordinate);
  return new coordinate.save();
module.exports.all = all;
module.exports.save = save;
```

No arquivo app.js, acrescente:
 const mapCtrl = require("./controllers/map-controller");

 Arrumar a rota "/" de get com o seguinte código → → →

Testando:

```
\rightarrow node app.js
```

- Conecte em localhost:3000
- Observe o terminal

```
app.get('/', function(req,res){
  let obj = {
    name: "teste",
    description: "descricao",
    author: "alguem",
    lat: "123",
    lng: "44"
  mapCtrl.all()
  .then((coordinates) => {
    console.log(coordinates)
  .catch((err) =>{
    res.send("Banco de dados deu problema");
  1):
  res.render('map',obj);
```

- Abra o map.ejs
- Entre em https://leafletjs.com/examples/quick-start/
- Copiar dentro da tag <head>

```
<link rel="stylesheet" href="https://unpkq.com/leaflet@1.3.4/dist/leaflet.css"
integrity="sha512-puBpdR07980ZvTTbP4A8Ix/l+A4dHDD0DGqYW6RQ+9jxkRFclaxxQb/SJAWZfWAkuyeQUyt07+7N4QKrDh+drA=="
crossorigin=""/>
```

- Apagar o que tem dentro do body e colocar no lugar:
 <div id="mapid" style="height: 500px; width: 100%"></div>
- No final do <body>, copiar:

- Abra o map.ejs
- No <body>, depois da última tag <script>, acrescente:

```
<script>
  let mymap = L.map("mapid").setView([-22.0087,-47.8909],13);
  L.tileLayer("https://tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png",
    {
     attribution: 'Map data &copy; <a href="https://www.openstreetmap.org/">OpenStreetMap</a>',
    }).addTo(mymap)
</script>
```

Testando:

 \rightarrow node app.js

localhost:3000

- Abra o arquivo app.js
- Na rota get "/", a mudança fica:

```
app.get('/', function(req,res){
  mapCtrl.all()
  .then((coordinates) => {
    res.render('map', {results: coordinates});
  .catch((err) =>{
    res.send("Banco de dados deu problema");
```

- No arquivo map.ejs
- Acrescentar na última tag <script>

```
let coordinates = <%-JSON.stringify(results)%>;
for(let i = 0; i < coordinates.length; i++){
   let text = "<h3>" + coordinates[i].name + "</h3>Descrição: "+ coordinates[i].description +
   "Autor: " + coordinates[i].author+ "";
   L.marker([coordinates[i].lat,coordinates[i].lng]).bindTooltip(text,{direction: 'top'}).addTo(mymap);
}
```

- \rightarrow node app.js
- localhost:3000

• Em app.js, na rota /post-register

```
app.post('/post-register', function(req,res){
 mapCtrl.save(req.body)
  .then(() => {
    res.redirect("/");
  .catch((err) =>{
    res.send("Deu ruim ao registrar!!");
 });
```

- → node app.js
- localhost:3000/register e cadastre um novo ponto DIFERENTE ex: -15.23 e
 -20.99

- Abra o register.ejs
- Copie esses códigos de map.ejs
- Copiar dentro da tag <head>

```
<link rel="stylesheet" href="https://unpkq.com/leaflet@1.3.4/dist/leaflet.css"
integrity="sha512-puBpdR07980ZvTTbP4A8Ix/l+A4dHDD0DGqYW6RQ+9jxkRFclaxxQb/SJAWZfWAkuyeQUyt07+7N4QKrDh+drA=="
crossorigin=""/>
```

- Depois da tag </form>
 - <div id="mapid2" style="height: 500px; width: 500px"></div>
- No final do <body>, copiar:

```
No arquivo register.ejs

| let cool lat: lng: |
| código depois |
```

do último <script>

```
let coord = {
 function copyCoord(){
   document.getElementById('latitude').value = coord.lat;
   document.getElementById('longitude').value = coord.lng;
 let mymap2 = L.map("mapid2").setView([-22.0087,-47.8909],13);
 L.tileLayer("https://tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png",
   attribution: 'Map data © <a href="https://www.openstreetmap.org/">OpenStreetMap</a>',
 }).addTo(mymap2)
 L.marker([-22.0087,-47.8909],{draggable: true}).addTo(mymap2).bindTooltip(
 'Arraste-me', {permanent: true, interactive: true, direction: 'top'})
   .on('move',function(event){
     let coordenadas = "<div>Lat: "+ event.latlng.lat + "</div><div>Lng: " +
     event.latlng.lng + "</div><button onclick='copyCoord()'>Copiar</button>";
     coord.lat = event.latlng.lat;
     this.bindTooltip(coordenadas);
</script>
```

- No arquivo register.ejs.
- Modifique essas tags, colocando o id="latitude" e id="longitude"

```
Latitude: <input id="latitude" type="text" name="lat"><br>
Longitude: <input id="longitude" type="text" name="lng"><br>
```

Teste toda a aplicação agora que já sabe usar o node!

Projeto final

- github.com/caroljunq/mapa-sanca
- Controle de tags (1-10)
 - o git clone
 - o npm install
 - o git checkout nome-da-tag-que-vc-quer
 - node app

Referências

- https://nodejs.org/api/
- https://www.toptal.com/nodejs/why-the-hell-would-i-use-node-js
- https://www.youtube.com/watch?v=TIB_eWDSMt4
- https://www.npmjs.com/
- https://www.netguru.co/blog/top-companies-used-nodejs-production
- https://colorlib.com/wp/npm-packages-node-js/
- https://codeburst.io/25-node-js-tutorials-1db3b1da0260
- https://codeburst.io/build-a-weather-website-in-30-minutes-with-node-js-express-openweather-a317f904897b
- https://leafletjs.com/reference-1.3.4.html
- https://medium.com/dev-bits/writing-neat-asynchronous-node-js-code-with-promises-32ed3a4fd098
- https://howtofirebase.com/save-and-query-firebase-data-ed73fb8c6e3a