

Amanda Alves

São Paulo, SP | (11) 9XXXX-XXXX | amanda.alves@42sp.org.br

Resumo Profissional

Designer UX/UI júnior apaixonada por criar interfaces intuitivas e experiências digitais memoráveis. Possui forte conhecimento em design centrado no usuário e metodologias ágeis, com experiência prática em ferramentas de design como Figma e Adobe XD. Busca aplicar seus conhecimentos para contribuir em projetos inovadores e desafiadores, buscando constante aprendizado e aprimoramento das habilidades de design.

Experiência Profissional

Digital Interface - Designer UX/UI

Janeiro 2021 - Presente - Projetou e implementou o redesign de um aplicativo mobile, resultando em um aumento de 15% na taxa de retenção de usuários nos primeiros 3 meses.

- Realizou testes de usabilidade com usuários reais para validar as decisões de design, identificando e corrigindo pontos de fricção na experiência do usuário.
- Colaborou com a equipe de desenvolvimento para garantir a implementação fiel dos designs, garantindo uma experiência consistente para o usuário.

Creative Solutions - Estagiária de Design

Julho 2020 - Dezembro 2020 - Desenvolveu wireframes e protótipos para um novo sistema de gestão de clientes, utilizando Figma.

- Realizou pesquisas de mercado e análise de concorrentes para definir o público-alvo e as necessidades do usuário.
- Colaborou na criação de apresentações para apresentar os projetos de design para stakeholders da empresa.

Educação

Bacharelado em Design - Universidade de São Paulo

2018 - 2021 - Projeto de conclusão de curso premiado no concurso de design da universidade, focado em acessibilidade digital. - Disciplinas relevantes: Design Centrado no Usuário, Interação Humano-Computador, Design Thinking, Prototipagem, Pesquisa de Usuários.

Habilidades Técnicas

- Figma
- Adobe XD
- Sketch
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- HTML & CSS
- Design Thinking
- Metodologias Ágeis
- Teste de Usabilidade
- Prototipagem

Projetos Relevantes

Bookstore Online - Plataforma de E-commerce de Livros

- Desenvolveu o design da interface do usuário para uma plataforma de e-commerce de livros, focando em uma experiência de navegação intuitiva e amigável.
- Utilizou Figma para criar wireframes, protótipos e telas interativas, testando a usabilidade com usuários reais para otimizar a experiência do usuário.
- O projeto resultou em um aumento de 20% no tempo médio de sessão dos usuários na plataforma.

Food2Go - Aplicativo Mobile de Delivery

- Participou do desenvolvimento de um aplicativo mobile para delivery de alimentos, criando interfaces para o usuário e o entregador, focando em uma experiência eficiente e segura para ambos.
- Realizou testes de usabilidade com usuários reais para validar o design e identificar áreas de aprimoramento, garantindo uma experiência fluida e intuitiva.
- O aplicativo recebeu feedback positivo dos usuários, com uma taxa de aprovação de 90% em relação à usabilidade.

Certificações e Formação Complementar

- Certificação Figma Design - Coursera, 2021
- Curso de Prototipagem com Adobe XD - Udemy, 2020
- Workshop de Design Thinking - IDEO U, 2019

Idiomas

- Português - Nativo
- Inglês - Fluente ``