

João Carvalho

São Paulo, SP | (11) 9XXXX-XXXX | joao.carvalho@example.com

Resumo Profissional

Designer UX/UI Júnior apaixonado por criar interfaces intuitivas e esteticamente agradáveis que oferecem experiências positivas aos usuários. Possui forte domínio em ferramentas de design como Figma e Adobe XD, além de conhecimento em princípios de design centrado no usuário e metodologias ágeis. Buscando oportunidade para desenvolver minhas habilidades em um ambiente dinâmico e desafiador, contribuindo para a criação de produtos digitais inovadores e eficazes.

Experiência Profissional

[Tech Solutions] - Designer UX/UI

Janeiro 2021 - Presente

- Liderou o redesign do site da empresa, resultando em um aumento de 20% na taxa de conversão e 15% no tempo médio de permanência na página.
- Criou wireframes, protótipos e interfaces de alta fidelidade para um novo aplicativo móvel, garantindo uma experiência intuitiva e fácil de usar.
- Realizou testes de usabilidade com usuários finais, coletando feedback valioso para aprimorar o design e a funcionalidade dos produtos.

[Design Dreams] - Estagiário de Design

Junho 2020 - Dezembro 2020

- Criou materiais de marketing e apresentações para diferentes plataformas, utilizando ferramentas como Canva e Adobe Photoshop.

- Colaborou na criação de mockups para o site da empresa, utilizando o Figma para apresentar layouts e prototipar funcionalidades.
- Desenvolveu habilidades de comunicação visual e aprendeu a aplicar os princípios básicos de design para comunicar mensagens de forma clara e eficaz.

Educação

Bacharelado em Design - [Universidade de São Paulo]

2018 - 2021 - **Projeto de conclusão de curso:** Desenvolvimento de um aplicativo para gerenciamento de tarefas focado em produtividade e organização. - **Disciplinas relevantes:** Design de Interface, Interação Humano-Computador, UX Design, Prototipagem, Design Thinking.

Habilidades Técnicas

- **Ferramentas de Design:** Figma, Adobe XD, Sketch, Adobe Photoshop, Illustrator
- **Prototipagem:** Figma, InVision, Proto.io
- **Princípios de Design:** UI/UX, Design Centrado no Usuário, Acessibilidade
- **Metodologias:** Design Thinking, Agile
- **Linguagens de Programação:** HTML, CSS, JavaScript (conhecimentos básicos)

Projetos Relevantes

[Deliver Ease] - Aplicativo de Delivery

- Desenvolvido em Figma, o projeto envolveu a criação de wireframes, protótipos e interfaces de alta fidelidade para um aplicativo de delivery de alimentos.
- O objetivo era simplificar o processo de pedido, pagamento e entrega, priorizando a experiência do usuário.
- O projeto resultou em um protótipo funcional e intuitivo, com foco na acessibilidade e usabilidade.

[New Horizon] - Redesign do Site Institucional

- Realizado durante o estágio na [Design Dreams], o projeto consistiu em redesenhar o site da empresa para torná-lo mais moderno e atrativo.
- Utilizando o Figma, foram criados wireframes, protótipos e mockups para apresentar a nova identidade visual do site.
- O projeto teve como objetivo melhorar a experiência do usuário, aumentar a taxa de conversão e fortalecer a marca da empresa.

Certificações e Formação Complementar

- **Certificação Figma Designer** - [DesignLab], 2021
- **Curso de Design Thinking** - [Coursera](#), 2020
- **Workshop de Prototipagem para Web e Mobile** - [Udemy](#), 2019

Idiomas

- Português - Nativo
- Inglês - Fluente