

# Lucas Souza

São Paulo, SP | (11) 9XXXX-XXXX | lucas.souza@42sp.org.br

## Resumo Profissional

Designer UX/UI com 5 anos de experiência em criação de interfaces e experiências digitais inovadoras e intuitivas. Experiência comprovada em todo o ciclo de vida do design, desde pesquisa de usuários e análise de dados até o desenvolvimento de protótipos e implementação de soluções. Forte conhecimento em design responsivo, princípios de usabilidade, acessibilidade e melhores práticas de design. Paixão por construir experiências digitais que atendam às necessidades dos usuários e impulsionem os resultados de negócios.

## Experiência Profissional

### DigiFlow - Designer UX/UI

Janeiro 2021 - Presente

- Liderou o redesign do site da empresa, resultando em um aumento de 30% na taxa de conversão e 20% na retenção de usuários.** Utilizou ferramentas de análise de dados e testes A/B para identificar áreas de melhoria e validar as soluções implementadas.
- Desenvolveu um sistema de design de componentes reutilizáveis, diminuindo o tempo de desenvolvimento em 25% e garantindo consistência visual em todos os produtos.** Implementou o sistema utilizando Figma e bibliotecas de componentes.
- Responsável por conduzir pesquisas de usuários, workshops de design e testes de usabilidade, garantindo que as soluções criadas atendam às necessidades dos usuários e às metas de negócio.** Dominou técnicas de pesquisa qualitativa e quantitativa, bem como ferramentas de prototipagem e teste de usabilidade.

## SoftDesign - Designer UX/UI Júnior

Maio 2019 - Dezembro 2020

- **Desenvolveu a interface de usuário para um novo aplicativo móvel, o que resultou em uma taxa de download 20% superior à meta.** Aplicou princípios de design responsivo e usabilidade para garantir uma experiência agradável em diferentes dispositivos.
- **Colaborou com a equipe de desenvolvimento para implementar as soluções de design, utilizando ferramentas de prototipagem e especificação de interface.** Domínio de Figma, Sketch e ferramentas de comunicação como Slack e Jira.
- **Criou fluxos de usuários e wireframes para diversas funcionalidades do aplicativo, garantindo a fluidez e clareza da navegação.** Aplicou técnicas de mapeamento de jornada do usuário e design thinking.

## Educação

---

### Bacharelado em Design - Universidade de São Paulo

2016 - 2019

- **Projeto de conclusão de curso: "Plataforma de aprendizado online para estudantes de design", premiado por sua interface intuitiva e usabilidade.** Aplicou conceitos de design centrado no usuário e design responsivo para desenvolver a plataforma.
- **Disciplinas relevantes:** Interação Homem-Computador, Design de Interface, Teoria da Cor, Ergonomia, Metodologias de Pesquisa.

## Habilidades Técnicas

---

- **Ferramentas de design:** Figma, Sketch, Adobe XD, InVision Studio
- **Prototipagem:** Figma, InVision, Proto.io
- **Linguagens de programação:** HTML, CSS, JavaScript

- **Ferramentas de pesquisa:** Google Analytics, Hotjar, UserTesting
- **Testes de usabilidade:** Usability Testing, A/B Testing
- **Design Systems:** Design Tokens, Component Libraries

## Projetos Relevantes

---

### EduFlow - Plataforma de Educação Online

- **Desenvolveu a interface de usuário para uma plataforma de cursos online, utilizando Figma e componentes reutilizáveis.** Priorizou a usabilidade e a acessibilidade, garantindo uma experiência positiva para alunos e professores.
- **Realizou testes de usabilidade com usuários reais, identificando e corrigindo problemas de navegação e interação.** Aplicou os resultados dos testes para aprimorar a plataforma e garantir a satisfação do usuário.

### FoodieGo - Aplicativo de Delivery

- **Criou o design de interface para um aplicativo de delivery de comida, otimizando o processo de pedido e entrega.** Utilizou princípios de design responsivo e mobile-first para garantir uma experiência agradável em dispositivos móveis.
- **Desenvolveu wireframes e protótipos interativos para validar as soluções com a equipe de desenvolvimento e stakeholders.** Domínio de ferramentas de prototipagem como Figma e InVision.

## Certificações e Formação Complementar

---

- **Certificação UX/UI Design - Interaction Design Foundation, 2020**
- **Curso de Design Thinking - Coursera, 2019**
- **Workshop de Acessibilidade Web - World Wide Web Consortium (W3C), 2018**

## Idiomas

---

- Português - Nativo

- Inglês - Fluente

## Portfólio

---

Lucas Souza Design Portfólio