



CENTRO UNIVERSITARIO SENAC SANTO AMARO
Tecnologia em análise e desenvolvimento de sistemas
Programação Web

Gerenciamento de sessões de cinema

Caroline Costa Saldanha

Professor Carlos Henrique Veríssimo Pereira

Qual a necessidade do negócio

Um sistema de gerenciamento de sessões e vendas de ingressos online para uma sala de cinema. O objetivo desse serviço é que a plataforma online facilite o gerenciamento das salas de cinema e a venda de ingressos, tornando o processo mais eficiente para nossa empresa e mais conveniente para os nossos clientes além de oferecer a possibilidade da compra de ingressos antecipadas.



Funcionalidade

- Abas home, filmes, cinemas e sobre.
- Navegação entre os filmes.
- Sinopses e sessões de cada filme.
- Opções de Shoppings.
- Opções de assentos/cadeira.
- Login.
- Opções de tipo de ingresso e quantidade (meia, inteira, cliente InterCine).
- Opções de pipoca + bebida.
- Opções de métodos de pagamento.
- Finalizar pedido.



Requisitos técnicos

- **Paradigmas de Controle de Fluxo:**

O código utiliza instruções condicionais if em várias partes, como na função verificarAssentos(), na função validarLogin(), e na função alternarCamposPagamento(). O código também utiliza loops, como o loop for na função criarAssentos().

- **Tratamento de Objetos:**

O código manipula objetos do DOM, como elementos HTML, e interage com eles usando métodos e propriedades padrão do JavaScript. Além disso, você usa objetos predefinidos, como document, para acessar funcionalidades do navegador.

- **Armazenamento de Dados:**

O código utiliza arrays para armazenar informações como a lista de assentos reservados e os tipos de ingressos.

- **Tratamento de Funções:**

O código contém várias funções, incluindo funções declaradas e funções anônimas. Exemplos de funções declaradas são criarAssentos(), reservarAssento(), verificarAssentos(), validarLogin(), confirmarCompra(), calcularTotal(), calcularTotalPipoca(), prosseguirPagamento(), e processarPagamento(). O código também utiliza funções anônimas como manipuladores de eventos, por exemplo, nas funções associadas aos eventos de clique dos assentos.