

Linguagem de Programação I - ESP201

Prof^a Ana Carolina Sokolonski

Bacharelado em Sistemas de Informação
Instituto Federal de Ciência e Tecnologia da Bahia
Campus de Feira de Santana

carolsoko@ifba.edu.br

November 12, 2024

Linguagem de Programação I

- 1 Disciplina
 - Ementa
 - Conteúdo Programático
- 2 Avaliações da Disciplina
- 3 Contatos Pessoais
- 4 Referências

Ementa

- 1 Conceitos de linguagens de programação
- 2 Linguagem de programação C: estrutura, comandos e declarações
- 3 Tipos de dados
- 4 Estruturas de Entrada e Saída
- 5 Operadores e expressões
- 6 Controles de fluxo e decisões
- 7 Subprogramas, Modularização e Recursividade
- 8 Alocação de memória e Portabilidade
- 9 Técnicas e estilos de programação
- 10 Paradigmas de linguagens de programação

Conteúdo Programático

- 1 Linguagens de Programação e suas características
- 2 Introdução à Linguagem de Programação C
- 3 Tipos de dados e Variáveis
- 4 Entrada e saída de dados
- 5 Operadores e expressões
- 6 Controles de fluxo e decisões
- 7 Vetores, Matrizes, Registros e Arquivos
- 8 Subprogramas e Modularização
- 9 Recursividade
- 10 Ponteiros

Linguagem de Programação

Nesta disciplina, usaremos a linguagem de programação C. Para facilitar, usaremos compiladores online, como:

OnlineGDB $\xrightarrow{\text{online}}$ www.onlinegdb.com/online_c_compiler

Programiz $\xrightarrow{\text{online}}$ www.programiz.com/c-programming/online-compiler/

Cada um poderá utilizar a IDE que preferir em seu computador.

Avaliações

Lista de Exercícios 1 (L_1) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 1,0pt

Prova Escrita Individual 1 (P_1) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 4,0pts

Lista de Exercícios 2 (L_2) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 1,0pt

Prova Escrita Individual 2 (P_2) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 4,0pts

Avaliações

Lista de Exercícios 1 (L_1) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 1,0pt

Prova Escrita Individual 1 (P_1) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 4,0pts

Lista de Exercícios 2 (L_2) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 1,0pt

Prova Escrita Individual 2 (P_2) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 4,0pts

$$\text{Média Final} = P_1 + L_1 + P_2 + L_2$$

Avaliações

Lista de Exercícios 1 (L_1) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 1,0pt

Prova Escrita Individual 1 (P_1) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 4,0pts

Lista de Exercícios 2 (L_2) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 1,0pt

Prova Escrita Individual 2 (P_2) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 4,0pts

$$\text{Média Final} = P_1 + L_1 + P_2 + L_2$$

Se Média ≥ 7 $\xrightarrow{\text{entao}}$ Aluno Aprovado
 $\xrightarrow{\text{senao}}$ Aluno em Prova Final

Avaliações

Lista de Exercícios 1 (L_1) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 1,0pt

Prova Escrita Individual 1 (P_1) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 4,0pts

Lista de Exercícios 2 (L_2) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 1,0pt

Prova Escrita Individual 2 (P_2) $\xrightarrow{\text{valor}}$ 4,0pts

$$\text{Média Final} = P_1 + L_1 + P_2 + L_2$$

Se Média ≥ 7 $\xrightarrow{\text{entao}}$ Aluno Aprovado
 $\xrightarrow{\text{senao}}$ Aluno em Prova Final

$$\text{Média Final} = \frac{((Media * 2) + (ProvaFinal * 1))}{3}$$

Contatos





E-mail: carolsoko@ifba.edu.br

E-mail: carolsokolonski@gmail.com

[Schildt e Mayer 1997, Cormen et al. 2009, R. Sedgewick and K. Wayne 2011, D.E. Knuth 1973]

Referências

Referências

-  CORMEN, T. H. et al. *Introduction to Algorithms*. 2nd. ed. [S.l.]: The MIT Press, 2009. ISBN 0262032937.
-  D.E. Knuth. *The Art of Computer Programming*. [S.l.]: Addison-Wesley, 1973. v. 1 - 3.
-  R. Sedgewick and K. Wayne. *Algorithms*. 4th edition. ed. [S.l.]: Addison-Wesley, 2011. v. 4. LINK>><https://www.ime.usp.br/~pf/estruturas-de-dados/aulas/index.html>.
-  SCHILDT, H.; MAYER, R. *C completo e total*. Pearson Universidades, 1997. ISBN 9788534605953. Disponível em: <<https://books.google.com.br/books?id=Pbl0AAAACAAJ>>.