Plano do Fluxo de Trabalho da issuetype Bug do projeto Swag Labs(SL)

A documentação a seguir descreve o fluxo de trabalho para gerenciar o ciclo de vida das issues de Bug do projeto Swag Labs(SL), desde a sua criação no backlog até a sua finalização.

O fluxo de trabalho é composto pelos seguintes passos:

- Backlog: No backlog ficam os itens do tipo 'Bug', já prontos para análise pelo time de desenvolvimento e atribuição à algum membro do time.
- 2. In Analysis: Nessa fase o time de desenvolvimento analisa os detalhes do item, discute os requisitos e define a melhor abordagem para sua execução. Durante a análise, são identificadas quaisquer dependências ou riscos associados ao item. Após a análise há duas opções para seu destino (Closed ou In Progress).
 - a. Closed: Caso o item seja analisado e o time conclua que não se trata de um Bug, o item é enviado para os status Closed.
- 3. In Progress: Depois de concluída a análise e item tratar-se de fato de um Bug, é iniciado o processo de correção do item.
- 4. Fixed: Quando o time conclui o a correção, ele é movido para a etapa "Fixed" e liberado para teste.
- 5. In Test: Nessa fase, a equipe de QA realiza testes abrangentes para verificar se o item atende aos requisitos definidos e funciona corretamente. Se o item passa nos testes com sucesso, pode seguir para a próxima etapa, caso contrário, há duas opções para seu destino (Backlog ou In Review).
 - a. Backlog: Se durante os testes forem identificados problemas ou seções que requerem melhorias adicionais, o item pode ser movido de volta para o Backlog com as informações do teste (incluindo report da falha) para que seja analisada pelo time de desenvolvimento e seguir novamente o fluxo.
- In Review: Quando o item passa nos testes ele é movido para essa etapa, para obter feedback de outros membros da equipe antes de ser considerado concluído.
- 7. Done: Após passar pela revisão e todos os requisitos são atendidos, o item é marcado como "Done". Isso indica que o item foi totalmente implementado, testado e aprovado, pronto para ser entregue ou incluído na próxima versão do projeto.

