



Documentation technique

On The Road A Game

- 1) Suivi et informations concernant ce document
- 2) Analyse du projet
- 3) Avancement du projet
- 4) Développement logiciel
- 5) Technologies web
- 6) Infrastructures et systèmes d'informations
- 7) Base de données

I.	Suivi et informations concernant ce document.....	3
1.	Présentation	3
2.	Suivi du document	3
3.	Glossaire	3
4.	Documents applicables	3
5.	Documents de références	3
II.	Analyse du projet.....	4
6.	Les enjeux	4
7.	Les objectifs	4
8.	Les moyens	4
9.	Les rôles et les responsabilités de chacun	4
10.	Analyse des risques	4
11.	Technologies de partage de fichiers	4
12.	Technologies de communication	4
13.	User story	4
14.	User story map	4
15.	Backlog	4
16.	Sprint	4
17.	Devis du projet complet initial	5
18.	Devis du projet complet final	5
III.	Avancement du projet	6
19.	Avancement du projet initial	6
20.	Avancement du projet intermédiaire	6
21.	Avancement du projet final	6
IV.	Développement logiciel.....	7
22.	User story détaillé	7
23.	Wireframes	7
24.	Chemin utilisateur	7
25.	Arborescence	7
26.	Authentification utilisateur	7
27.	Mise en forme et structuration des pages	7
28.	Connexion à la base de données	7
29.	Gestion des vidéos et des défis	7
30.	Gestion des données et des coordonnées	7
31.	Gestion de validation des défis	7
32.	Installation et configuration	7
33.	Utilisation	8
34.	Devis logiciel initial	8

35.	Devis logiciel final	8
V.	Technologies web	9
36.	User story détaillé	9
37.	Wireframes	9
38.	Chemin utilisateur	9
39.	Arborescence	9
40.	Authentification des utilisateurs	9
41.	Authentification des administrateurs	9
42.	Mise en forme et structuration des pages	9
43.	Connexion à la base de données	9
44.	Informations formulaire d'inscription	9
45.	Gestion paiement en ligne	9
46.	Gestion des utilisateurs	9
47.	Installation et configuration	10
48.	Utilisation	10
49.	Devis web initial	10
50.	Devis web final	10
VI.	Infrastructures et systèmes d'informations	11
51.	User story détaillé	11
52.	Schéma réseau PacketTracer	11
53.	Sécurisation	11
54.	Gestion des utilisateurs	11
55.	Devis réseau initial	11
56.	Devis réseau final	11
VII.	Base de données	12
57.	User story détaillé	12
58.	MCD	12
59.	Structure générale	12
60.	Table user	12
61.	Table challenge	12
62.	Installation serveur local et configuration de base	12
63.	Utilisation	12
64.	Devis base de données	12

I. Suivi et informations concernant ce document

1. Présentation

2. Suivi du document

3. Glossaire

4. Documents applicables

5. Documents de références

II. Analyse du projet

6. Les enjeux

7. Les objectifs

8. Les moyens

9. Les rôles et les responsabilités de chacun

10. Analyse des risques

11. Technologies de partage de fichiers

12. Technologies de communication

13. User story

14. User story map

15. Backlog

16. Sprint

17. Devis du projet complet initial

18. Devis du projet complet final

III. Avancement du projet

19. Avancement du projet initial

20. Avancement du projet intermédiaire

21. Avancement du projet final

IV. Développement logiciel

22. User story détaillé

23. Wireframes

24. Chemin utilisateur

25. Arborescence

26. Authentification utilisateur

27. Mise en forme et structuration des pages

28. Connexion à la base de données

29. Gestion des vidéos et des défis

30. Gestion des données et des coordonnées

31. Gestion de validation des défis

32. Installation et configuration

33. Utilisation

34. Devis logiciel initial

35. Devis logiciel final

V. Technologies web

36. User story détaillé

37. Wireframes

38. Chemin utilisateur

39. Arborescence

40. Authentification des utilisateurs

41. Authentification des administrateurs

42. Mise en forme et structuration des pages

43. Connexion à la base de données

44. Informations formulaire d'inscription

45. Gestion paiement en ligne

46. Gestion des utilisateurs

47. Installation et configuration

48. Utilisation

49. Devis web initial

50. Devis web final

VI. Infrastructures et systèmes d'informations

51. User story détaillé

52. Schéma réseau PacketTracer

53. Sécurisation

54. Gestion des utilisateurs

55. Devis réseau initial

56. Devis réseau final

VII. Base de données

57. User story détaillé

58. MCD

59. Structure générale

60. Table user

61. Table challenge

62. Installation serveur local et configuration de base

63. Utilisation

64. Devis base de données