



Documentation technique

# On The Road A Game

- 1) Suivi et informations concernant ce document
- 2) Analyse du projet
- 3) Avancement du projet
- 4) Développement logiciel
- 5) Technologies web
- 6) Infrastructures et systèmes d'information
- 7) Base de données

I.	Suivi et informations concernant ce document .....	3
1.	Présentation .....	3
2.	Suivi du document .....	3
3.	Glossaire .....	3
4.	Documents applicables .....	3
5.	Document de référence .....	3
II.	Analyse du projet .....	4
6.	Les enjeux .....	4
7.	Les objectifs .....	4
8.	Les moyens .....	4
9.	Les rôles et les responsabilités de chacun .....	4
10.	Analyse des risques .....	4
11.	Technologies de partage de fichiers .....	4
12.	Technologies de communication .....	4
13.	User story .....	4
14.	User story map .....	4
15.	Backlog .....	4
16.	Sprint .....	4
17.	Devis du projet complet .....	5
III.	Avancement du projet .....	6
18.	Avancement du projet initial .....	6
19.	Avancement du projet intermédiaire .....	6
20.	Avancement du projet final .....	6
IV.	Développement logiciel .....	7
21.	User story détaillé .....	7
22.	Wireframes .....	7
23.	Chemin utilisateur .....	7
24.	Arborescence .....	7
25.	Authentification utilisateur .....	7
26.	Mise en forme et structuration des pages .....	7
27.	Connexion à la base de données .....	7
28.	Gestion des vidéos et des défis .....	7
29.	Gestion des données et des coordonnées .....	7
30.	Gestion de validation des défis .....	7

31.	Installation et configuration .....	7
32.	Utilisation .....	8
33.	Devis logiciel .....	8
V.	Technologies web .....	9
34.	User story détaillé .....	9
35.	Wireframes .....	9
36.	Chemin utilisateur .....	9
37.	Arborescence .....	9
38.	Authentification des utilisateurs .....	9
39.	Authentification des administrateurs .....	9
40.	Mise en forme et structuration des pages .....	9
41.	Connexion à la base de données .....	9
42.	Informations formulaire d'inscription .....	9
43.	Gestion paiement en ligne .....	9
44.	Gestion des utilisateurs .....	9
45.	Installation et configuration .....	10
46.	Utilisation .....	10
47.	Devis web .....	10
VI.	Infrastructures et systèmes d'informations .....	11
48.	User story détaillé .....	11
49.	Schéma réseau PacketTracer .....	11
50.	Sécurisation .....	11
51.	Gestion des utilisateurs .....	11
52.	Devis réseau .....	11
VII.	Base de données .....	12
53.	User story détaillé .....	12
54.	MCD .....	12
55.	Structure générale .....	12
56.	Table user .....	12
57.	Tables challenge .....	12
58.	Installation serveur local et configuration de base .....	12
59.	Utilisation .....	12
60.	Devis base de données .....	12

# ***I. Suivi et informations concernant ce document***

## ***1. Présentation***

## ***2. Suivi du document***

## ***3. Glossaire***

## ***4. Documents applicables***

## ***5. Document de référence***

## ***II. Analyse du projet***

***6. Les enjeux***

***7. Les objectifs***

***8. Les moyens***

***9. Les rôles et les responsabilités de chacun***

***10. Analyse des risques***

***11. Technologies de partage de fichiers***

***12. Technologies de communication***

***13. User story***

***14. User story map***

***15. Backlog***

***16. Sprint***

## ***17. Devis du projet complet***

### ***III. Avancement du projet***

***18. Avancement du projet initial***

***19. Avancement du projet intermédiaire***

***20. Avancement du projet final***

## ***IV. Développement logiciel***

***21. User story détaillé***

***22. Wireframes***

***23. Chemin utilisateur***

***24. Arborescence***

***25. Authentification utilisateur***

***26. Mise en forme et structuration des pages***

***27. Connexion à la base de données***

***28. Gestion des vidéos et des défis***

***29. Gestion des données et des coordonnées***

***30. Gestion de validation des défis***

***31. Installation et configuration***



### ***32. Utilisation***

### ***33. Devis logiciel***

## ***V. Technologies web***

***34. User story détaillé***

***35. Wireframes***

***36. Chemin utilisateur***

***37. Arborescence***

***38. Authentification des utilisateurs***

***39. Authentification des administrateurs***

***40. Mise en forme et structuration des pages***

***41. Connexion à la base de données***

***42. Informations formulaire d'inscription***

***43. Gestion paiement en ligne***

***44. Gestion des utilisateurs***

## ***45. Installation et configuration***

## ***46. Utilisation***

## ***47. Devis web***

## ***VI. Infrastructures et systèmes d'informations***

***48. User story détaillé***

***49. Schéma réseau PacketTracer***

***50. Sécurisation***

***51. Gestion des utilisateurs***

***52. Devis réseau***

## ***VII. Base de données***

***53. User story détaillé***

***54. MCD***

***55. Structure générale***

***56. Table user***

***57. Tables challenge***

***58. Installation serveur local et configuration de base***

***59. Utilisation***

***60. Devis base de données***