|  |
| --- |
| Documentation technique |
| On The Road A Game |
| 1. Suivi et informations concernant ce document |
| 1. Analyse du projet |
| 1. Avancement du projet 2. Développement logiciel 3. Technologies web 4. Infrastructures et systèmes d’informations 5. Base de données |

[I. Suivi et informations concernant ce document 3](#_Toc56673241)

[1. Présentation 3](#_Toc56673242)

[2. Suivi du document 3](#_Toc56673243)

[3. Glossaire 3](#_Toc56673244)

[4. Documents applicables 3](#_Toc56673245)

[5. Documents de références 3](#_Toc56673246)

[II. Analyse du projet 4](#_Toc56673247)

[6. Les enjeux 4](#_Toc56673248)

[7. Les objectifs 4](#_Toc56673249)

[8. Les moyens 4](#_Toc56673250)

[9. Les rôles et les responsabilités de chacun 4](#_Toc56673251)

[10. Analyse des risques 4](#_Toc56673252)

[11. Technologies de partage de fichiers 4](#_Toc56673253)

[12. Technologies de communication 4](#_Toc56673254)

[13. User story 4](#_Toc56673255)

[14. User story map 4](#_Toc56673256)

[15. Backlog 4](#_Toc56673257)

[16. Sprint 4](#_Toc56673258)

[17. Devis du projet complet initial 5](#_Toc56673259)

[18. Devis du projet complet final 5](#_Toc56673260)

[III. Avancement du projet 6](#_Toc56673261)

[19. Avancement du projet initial 6](#_Toc56673262)

[20. Avancement du projet intermédiaire 6](#_Toc56673263)

[21. Avancement du projet final 6](#_Toc56673264)

[IV. Développement logiciel 7](#_Toc56673265)

[22. User story détaillé 7](#_Toc56673266)

[23. Wireframes 7](#_Toc56673267)

[24. Chemin utilisateur 7](#_Toc56673268)

[25. Arborescence 7](#_Toc56673269)

[26. Authentification utilisateur 7](#_Toc56673270)

[27. Mise en forme et structuration des pages 7](#_Toc56673271)

[28. Connexion à la base de données 7](#_Toc56673272)

[29. Gestion des vidéos et des défis 7](#_Toc56673273)

[30. Gestion des données et des coordonnées 7](#_Toc56673274)

[31. Gestion de validation des défis 7](#_Toc56673275)

[32. Installation et configuration 7](#_Toc56673276)

[33. Utilisation 8](#_Toc56673277)

[34. Devis logiciel initial 8](#_Toc56673278)

[35. Devis logiciel final 8](#_Toc56673279)

[V. Technologies web 9](#_Toc56673280)

[36. User story détaillé 9](#_Toc56673281)

[37. Wireframes 9](#_Toc56673282)

[38. Chemin utilisateur 9](#_Toc56673283)

[39. Arborescence 9](#_Toc56673284)

[40. Authentification des utilisateurs 9](#_Toc56673285)

[41. Authentification des administrateurs 9](#_Toc56673286)

[42. Mise en forme et structuration des pages 9](#_Toc56673287)

[43. Connexion à la base de données 9](#_Toc56673288)

[44. Informations formulaire d’inscription 9](#_Toc56673289)

[45. Gestion payement en ligne 9](#_Toc56673290)

[46. Gestion des utilisateurs 9](#_Toc56673291)

[47. Installation et configuration 10](#_Toc56673292)

[48. Utilisation 10](#_Toc56673293)

[49. Devis web initial 10](#_Toc56673294)

[50. Devis web final 10](#_Toc56673295)

[VI. Infrastructures et systèmes d’informations 11](#_Toc56673296)

[51. User story détaillé 11](#_Toc56673297)

[52. Schéma réseau PacketTracer 11](#_Toc56673298)

[53. Sécurisation 11](#_Toc56673299)

[54. Gestion des utilisateurs 11](#_Toc56673300)

[55. Devis réseau initial 11](#_Toc56673301)

[56. Devis réseau final 11](#_Toc56673302)

[VII. Base de données 12](#_Toc56673303)

[57. User story détaillé 12](#_Toc56673304)

[58. MCD 12](#_Toc56673305)

[59. Structure générale 12](#_Toc56673306)

[60. Table user 12](#_Toc56673307)

[61. Table challenge 12](#_Toc56673308)

[62. Installation serveur local et configuration de base 12](#_Toc56673309)

[63. Utilisation 12](#_Toc56673310)

[64. Devis base de données 12](#_Toc56673311)

# Suivi et informations concernant ce document

## Présentation

## Suivi du document

## Glossaire

## Documents applicables

## Documents de références

# Analyse du projet

## Les enjeux

## Les objectifs

## Les moyens

## Les rôles et les responsabilités de chacun

## Analyse des risques

## Technologies de partage de fichiers

## Technologies de communication

## User story

## User story map

## Backlog

## Sprint

## Devis du projet complet initial

## Devis du projet complet final

# Avancement du projet

## Avancement du projet initial

## Avancement du projet intermédiaire

## Avancement du projet final

# Développement logiciel

## User story détaillé

## Wireframes

## Chemin utilisateur

## Arborescence

## Authentification utilisateur

## Mise en forme et structuration des pages

## Connexion à la base de données

## Gestion des vidéos et des défis

## Gestion des données et des coordonnées

## Gestion de validation des défis

## Installation et configuration

## Utilisation

## Devis logiciel initial

## Devis logiciel final

# Technologies web

## User story détaillé

## Wireframes

## Chemin utilisateur

## Arborescence

## Authentification des utilisateurs

## Authentification des administrateurs

## Mise en forme et structuration des pages

## Connexion à la base de données

## Informations formulaire d’inscription

## Gestion payement en ligne

## Gestion des utilisateurs

## Installation et configuration

## Utilisation

## Devis web initial

## Devis web final

# Infrastructures et systèmes d’informations

## User story détaillé

## Schéma réseau PacketTracer

## Sécurisation

## Gestion des utilisateurs

## Devis réseau initial

## Devis réseau final

# Base de données

## User story détaillé

## MCD

## Structure générale

## Table user

## Table challenge

## Installation serveur local et configuration de base

## Utilisation

## Devis base de données