| infrastructure | | | | site web | | | | logiciel | | |
|--|--|---|----------------------------------|--|--|---|--|---|--|--|
| sécurité | bdd | serveur | connexion | contenu | connexion | compte | compte admin | interface | compte | jeu |
| Backlog 26 | | | | | | | | | | |
| la connexion entre les différents pôles du projet doit être sécurisée | n'importe quel utilisateur authentifié doit pouvoir accéder à ses données | l'application web doit être accessible à tout le monde | permettre la résolution des noms | avoir une interface pratique | le site doit communiquer avec un serveur | espace de jeu | les administrateurs doivent pouvoir accéder à un espace qui leur est propre | disposer d'une interface agréable | listing des défis souscris et souscriptions | déposer les vidéos de défis |
| | | | | l'udisaceur doit arriver sur une page publique d'accueil, qu'il soit connecté ou non | | l'utilisateur doit pouvoir s'inscrire et/ou se connecter de partout à tout moment | les administrateurs doivent pouvoir suivre les défis et les valider, avec l'attribution de | | gestion des données et coordonnées | |
| | | | | l'utilisateur doit pouvoir accéder à une description du jeu et du site | | l'utilisateur doit pouvoir payer sa participation | points qui convient les administrateurs doivent pouvoir gérer | | suivi de validation des défis | |
| | | | | l'utilisateur doit pouvoir voir le classement général | | l'utilisateur doit pouvoir accéder à son espace | les utilisateurs et leurs accès, par exemple aux différents défis | | | |
| | | | | Publisateur doit pouvoir voir un défi type afin de se préparer à ceux qu'il devra faire durant l'aventure | | l'utilisateur doit pouvoir déposer les vidéos de ses défis réalisés | | | | |
| | | | | | | le client doit pouvoir voir toutes ses souscriptions en cours ou passées | | | | |
| | | | | | | l'utilisateur doit pouvoir accéder et gérer ses informations personnelles | | | | |
| | | | | | | l'utilisateur doit pouvoir suivre la validation de ses défis en temps réel, et le total de ses points | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| features à développer 22 | | | | | | | | | | |
| mettre en place un vpn entre les différents pôles | faire une base de données dans laquelle les données rentrées par l'utilisateur seront stockées | héberger l'application web sur un ou des serveurs dédiés | établir un dns pour le site | écablir une navigation intuitive | héberger le site sur un serveur dédié | permettre l'accès à un espace de jeu personnel pour l'utilisateur | ajouter un espace administrateur où les admins pourront gérer les équipes de joueurs, évaluer leurs défis, ajouter des | établir une navigation intuitive, principalement pour un téléphone portable, et rendre le logiciel agréable à | permettre à un utilisateur de s'inscrire ou de se connecter (pas de navigation en simple visiteur) | ajouter une page du logiciel où l'utilisateur pourra déposer ses vidéos de défis et les rendre visible par les administrateurs |
| sécuriser els fichiers du site | für la hese die dinnien zu che et à Projektione aftin que hollstenur public y acidée | mettre le lien de blikkhargement sur le site | | faire use page d'accuail permettant de se connecte, de s'acciail permettant de se tant que simple victeur rempt fourte les pages n'est sastier avec rempt fourte les pages n'est sastier avec des des dispossibles pour fuells acciail se situation de la page, at vindre accessibles tout le site dispossible pour fuells acciair repolement. | | ajlocater une page ou un formulaire d'inscription qui va inscrire les informations de consocion de l'utilisateur dans une blase de données. Elle en sonte de pouveir accéder à ces informations à tout moment. | dels et lies attitibuer aux jouwers. | parcourir | Bairs unte palge propose à l'adilisateur do à par une sorté actin à tont ses défici de cous première à l'adilisateur de mosfur ses permetre à l'adilisateur de mosfur ses dannées permonnelles viu le legici di | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | ajouter des informations personnalisées pour l'utilisateur, telles que la liste de ses défis, en cours, passés, ou futurs, des exemples pour chazun de ses défis, ses informations personnelles. | | | | |
| | | | | | | lier paypal au site et permettre de payer par carie si l'utilisateur souhaite s'inscrire au jeu et donc payer | | | | |
| | | | | | | | | | | |