## **Liste des Sprints:**

→ Sprint 0 : 2020/11/18

Documentation initiale (doc)

→ Sprint 1:2020/12/02

Documentation initiale (doc)

→ Sprint 2:2020/12/16

L'application doit être accessible à tout le monde (infra)

N'importe quel utilisateur authentifié doit pouvoir accéder à ses données (infra)

→ Sprint 3:2020/12/30

La connexion entre les différents pôles du projet doit être sécurisé (infra)

Permettre la résolution des noms (infra)

Avoir une interface pratique (web)

Le site doit communiquer avec un serveur (web)

L'utilisateur doit arriver sur une page publique d'accueil, qu'il soit connecté ou non (web)

→ Sprint 4 : 2021/01/13

Espace de jeu (web)

L'utilisateur doit pouvoir avoir un défi type afin de se préparer à ceux qu'il devra faire durant l'aventure (web)

L'utilisateur doit pouvoir se connecter ou/et s'inscrire partout à tout moment (web)

L'utilisateur doit pouvoir accéder à son espace (web)

L'utilisateur doit pouvoir accéder et gérer ses informations personnelles (web)

les administrateurs doivent pouvoir accéder à un espace qui leur est propre (web)

→ Sprint 5 : 2021/01/27

L'utilisateur doit pouvoir accéder à une description du jeu et du site (web)

L'utilisateur doit pouvoir voir le classement général (web)

Le client doit pouvoir voir toutes ses souscriptions en cours ou passées (web)

les administrateurs doivent pouvoir gérer les utilisateurs et leurs accès, par exemple aux différents défis (web)

→ Sprint 6 : 2021/02/10

L'utilisateur doit pouvoir payer sa participation (web)

L'utilisateur doit pouvoir déposer les vidéos de ses défis réalisés (web)

L'utilisateur doit pouvoir suivre la validation des ses défis en temps réel et le total de ses points (web)

les administrateurs doivent pouvoir suivre les défis et les valider, avec l'attribution de points qui convient (web)

→ Sprint 7: 2021/02/24

Déposer des vidéos de défis (logiciel)

Gestion des données et coordonnées (logiciel)

Disposer d'une interface agréable (logiciel)

→ Sprint 8: 2021/03/10

Listing des défis souscris et souscription (logiciel)

Suivi de validation des défis (logiciel)

→ Sprint 9: 2021/03/24

Débogage

Doc finale

→ Sprint 10 : 2021/04/07

Débogage

Doc finale

→ Sprint 11: 2021/04/21

Débogage

Doc finale

→ Sprint 12:2021/05/01

Débogage

Doc finale