

# ALGORITMOS

## ATIVIDADES DA AULA 02

1. Faça um algoritmo, utilizando o diagrama de blocos, descrevendo os passos para trocar uma lâmpada em sua casa.

### TROCAR UMA LÂMPADA

INICIAR

PEGAR A ESCADA

POSICIONAR A ESCADA  
EMBAIXO DA LÂMPADA

SUBIR NA ESCADA

DESROSQUEAR A LÂMPADA

DESCER DA ESCADA

COLOCAR LÂMPADA  
QUEIMADA NA MESA

PEGAR LÂMPADA NOVA

SUBIR NA ESCADA

ROSQUEAR A LÂMPADA NO  
LUGAR

DESCER DA ESCADA

GUARDAR A ESCADA

FINALIZADO

2. Faça um algoritmo, utilizando o diagrama de blocos, descrevendo os passos para trocar o pneu de um carro.

TROCAR UM PNEU

INICIAR

DESLIGAR O CARRO

PUXAR O FREIO DE MÃO

SAIR DO CARRO

PEGAR AS FERRAMENTAS NO  
PORTA MALAS

AFROUXAR OS PARAFUSOS DA  
RODA

ERGUER O CARRO COM O  
MACACO

RETIRAR OS PARAFUSOS

RETIRAR O PNEU FURADO

PEGAR O STEP

GUARDAR O PNEU FURADO

COLOCAR O STEP NO LUGAR

COLOCAR PARAFUSOS E  
APERTAR UM POUCO

ABAIXAR O CARRO

RETIRAR MACACO

ARROCHAR OS PARAFUSOS

GUARDAR FERRAMENTAS

FINALIZADO