

ALGORITMOS

ATIVIDADES DA AULA 01

1. Qual a primeira coisa a se fazer para se desenvolver um algoritmo? Explique o motivo da resposta.

Deve-se ter a percepção do problema, entendê-lo detalhadamente para desenvolver uma solução algorítmica mais eficaz. Não significa que uma solução mais detalhada seja melhor do que uma menos detalhada, mas a ordem dos passos deve estar corretamente descrita para que não ocorram erros.

2. Você deseja comprar macarrão, molho, carne moída. Faça um algoritmo para executar a compra do produto, desde a sua chegada ao supermercado até o pagamento no caixa.

- 1- Entrar no carro;
- 2- Ir até o supermercado;
- 3- entrar no estacionamento do supermercado;
- 4- estacionar o carro;
- 5- sair do carro;
- 6- trancar o carro;
- 7- pegar um carri de compras;
- 8- entrar no supermercado;
- 9- ir com o carrinho até a gôndola do macarrão;
- 10- pegar o macarrão da preferencia;
- 11- colocar o macarrão no carrinho;
- 12- ir com o carrinho até a gôndola do molho;
- 13- pegar o molho de preferência;
- 14- colocar o molho no carrinho;
- 15- ir com o carrinho até o açougue;
- 16- pedir para o açougueiro a carne moída;
- 17- pegar a carne moída pesada;

- 18- colocar a carne moída no carrinho;
- 19- ir até o caixa;
- 20- aguardar na fila do caixa;
- 21- tirar os produtos do carrinho;
- 22- empacotar os produtos;
- 23- pagar o valor total ao caixa;
- 24- colocar os produtos no carrinho;
- 25- ir para o carro;
- 26- destrancar o carro;
- 27- colocar as compras no carro;
- 28- entrar no carro;
- 29- ir para casa;