**ALGORITMOS**

**ATIVIDADES DA AULA 06**

Para a construção dos algoritmos sugiro a utilização do programa Visualg. Todos os algoritmos desta atividade deverão ser enviados em um arquivo com um dos seguintes formatos: .doc, .docx ou .pdf.

Para desenvolver estes algoritmos deverão ser utilizadas as estruturas de repetição **(**ENQUANTO ... FAÇA, REPITA ... ATÉ ou PARA ... FAÇA) quando necessário.

1. Faça um algoritmo para ler uma sequencia de dez números inteiros aleatórios (positivos e negativos) e, ao final, mostrar a soma apenas dos números positivos.

Algoritmo "Atividade6-1"

// Disciplina : [Algoritmo]

// Descrição : soma dos numeros positivos

// Autor(a) : Caroline Vasconcelos

// Data atual : 12/11/2020

Var

// Seção de Declarações das variáveis

n, i, soma : inteiro

Inicio

soma <- 0

para i de 1 ate 10 faca

escreva ("digite um numero positivo ou negativo: ")

leia (n)

se n > 0 entao

soma <- soma + n

escreva ("o numero eh positivo", /n)

senao

escreva ("o numero eh negativo", /n)

fimse

fimpara

escreva ("a soma dos numeros positivos eh: ", soma)

Fimalgoritmo

1. Faça um algoritmo que mostre todos os valores pares do intervalo de 0 (zero) a 20 (vinte).

Algoritmo "Atividade6-2"

// Disciplina : [Algoritmo]

// Descrição : soma dos numeros positivos

// Autor(a) : Caroline Vasconcelos

// Data atual : 12/11/2020

Var

// Seção de Declarações das variáveis

n, i, soma : inteiro

Inicio

escreva ("os numeros pares sao: ")

para n de 0 ate 20 passo 2 faca

escreva (n)

fimpara

Fimalgoritmo