**ALGORITMOS**

**ATIVIDADES DA AULA 05**

Para a construção dos algoritmos sugiro a utilização do programa Visualg. Todos os algoritmos desta atividade deverão ser enviados em um arquivo com um dos seguintes formatos: .doc, .docx ou .pdf.

Para desenvolver estes algoritmos deverão ser utilizadas as estruturas condicionais (Se...Senão...Fimse).

1. Faça um algoritmo para ler a idade de uma pessoa, determinar e mostrar se a pessoa é maior ou menor de idade.

Algoritmo "Atividade5-1"

// Disciplina : [Algoritmo]

// Descrição : A pessoa é maior de idade ou não

// Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)

// Data atual : 11/11/2020

Var

// Seção de Declarações das variáveis

idade: inteiro

Inicio

escreva("digite a sua idade= ")

leia (idade)

se idade >= 18 entao

escreva("Voce eh maior de idade")

senao

escreva ("Voce eh menor de idade")

fimse

Fimalgoritmo

1. Faça um algoritmo para ler três números inteiros, determinar e mostrar o menor deles. Suponha que os três números informados sejam diferentes.

Algoritmo "Atividade5-2"

// Disciplina : [Algoritmo]

// Descrição : A pessoa é maior de idade ou não

// Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)

// Data atual : 11/11/2020

Var

// Seção de Declarações das variáveis

num1, num2, num3: inteiro

Inicio

escreva("digite o primeiro numero= ")

leia (num1)

escreva("digite o segundo numero= ")

leia (num2)

escreva("digite o terceiro numero= ")

leia (num3)

se (num1 < num2) e (num1 < num3) entao

escreva("O menor numero eh o primeiro")

senao

se (num2 < num1) e (num2 < num3) entao

escreva("O menor numero eh o segundo")

senao

se (num3 < num1) e (num3 < num2) entao

escreva("O menor numero eh o terceiro")

fimse

fimse

fimse

Fimalgoritmo