**ALGORITMOS**

**ATIVIDADES DA AULA 07**

Para a construção dos algoritmos sugiro a utilização do programa Visualg. Todos os algoritmos desta atividade deverão ser enviados em um arquivo com um dos seguintes formatos: .doc, .docx ou .pdf.

1. Faça um algoritmo para ler um vetor de 10 números inteiros e depois exibi-lo em ordem inversa.

Algoritmo "Atividade7-1"

// Disciplina : [Algoritmo]

// Descrição : soma dos numeros positivos

// Autor(a) : Caroline Vasconcelos

// Data atual : 12/11/2020

var

A,B:vetor[1..10] de inteiro

i,tam,cont:inteiro

inicio

tam<-10

para i de 1 ate tam faca

escreva ("Digite um numero:")

leia(A[i])

fimpara

cont<-tam

para i de 1 ate tam faca

B[i]<-A[cont]

cont<-cont-1

fimpara

escreva("O vetor com os numeros invertidos eh:")

para i de 1 ate tam faca

escreva(",", B[i])

fimpara

fimalgoritmo

1. Faça um algoritmo para ler um vetor de 10 números inteiros, como também, ler um número inteiro *x*. A seguir, o algoritmo deve calcular e mostrar quantas vezes o número *x* aparece no vetor.

Algoritmo "Atividade7-2"

// Disciplina : [Algoritmo]

// Descrição : soma dos numeros positivos

// Autor(a) : Caroline Vasconcelos

// Data atual : 12/11/2020

var

n: vetor [1..10] de inteiro

i, x, cont: inteiro

inicio

cont <- 0

para i de 1 ate 10 faca

escreva("Digite um número: ")

leia (n[i])

fimpara

para i de 1 ate 10 faca

escreva(n[i])

fimpara

escreva (" ")

escreva("Digite o número a ser localizado: ")

leia (x)

para i de 1 ate 10 faca

se (n[i] = x) então

cont<-cont+1

fimse

fimpara

se(cont>0) então

escreva("O numero foi encontrado ",cont," veze(s) no vetor")

senao

escreva("O numero não foi encontrado no vetor")

fimse

fimalgoritmo