

test

## Zadání softwarového projektu PDF Editor

Martin beran  
e-mail: `beran@ms.mff.cuni.cz`

29. října 2003

Cílem projektu bude vytvořit editor pro manipulaci s dokumenty ve formátu PDF. Soubor PDF obsahuje hierarchii objektů (celý dokument, jednotlivé stránky, grafické objekty na stránkách) a je připraven na to, že jednotlivé objekty je možné přidávat, mazat a měnit. Dokonce se dá v jednom souboru udržovat více verzí.

Program PDF Editor bude zobrazovat PDF soubor v grafické podobě (zde lze použít existující software, např. Ghostscript nebo xpdf) a jeho logickou strukturu, tj. strom objektů. Dovolí interaktivně přesouvat, kopírovat, mazat a editovat objekty v rámci jednoho souboru i mezi několika soubory. Některé jednodušší objekty (anotace, základní grafická primitiva a krátké texty) bude možné editovat v grafickém prostředí. Takto půjdou např. vepisovat do textu korekturní značky a poznámky. Druhou variantou je dávkové zpracování, kdy PDF Editor vygeneruje textovou podobu struktury dokumentu, tu uživatel upraví běžným textovým editorem nebo skriptem a PDF Editor ho převede zpět do PDF.

Cílová platforma: primárně operační systémy unixového typu (Linux, FreeBSD), X Window System; podle možností a zájmu řešitelského týmu je možné uvažovat o portaci na další platformy.

Řešitelský tým: 4–5 studentů