

Univerzita Karlova v Praze
Matematicko-fyzikálna fakulta

Bakalárska práca

Eva Pešková

Codewars, vojna robotov

Katedra softwarového inžinierstva

Vedúci bakalárskej práce: Mgr. Tomáš Poch

Všeobecná informatika

2009

Prehlasujem, že som svoju bakalársku prácu napísala samostatne a výhradne s použitím citovaných prameňov.
Súhlasím so zapožičiavaním práce.

V Prahe 17. februára 2009

Eva Pešková

Obsah

Kapitola 1

Uvod

Kapitola 2

Analýza

2.1 Codewars a jeho alternativy

2.2 Problem optimalnej strategie viacerych hracov

2.3 Prakticke vyuzitie

Kapitola 3

Implementácia prostredia

3.1 Hracia plocha

3.1.1 Generovanie map

3.1.2 Vlastnosti stien

3.2 Jazyk hry

3.2.1 Priebeh penalizacie za instrukciu

3.2.2 Detekcia zacyklenia

3.3 Vlastnosti robotov

3.4 Sietova komunikacia

Kapitola 4

Výber a popis testovaných algoritmov

4.1 Algoritmus 1

4.2 Algoritmus 2

4.3 Algoritmus 3

Kapitola 5

Testovanie

Kapitola 6

Vylepšenia

Kapitola 7

Záver

Literatúra