



Tecnológico de Monterrey

Bitácora

Entregable 1

Carolina Ortega Barrios

a01025254@itesm.mx

*Escuela de Ingeniería, Instituto Tecnológico de Estudios
Superiores de Monterrey, México, México, Campus Santa Fe*

Este proyecto consistía en poder representar la simulación de un campo eléctrico enseñando las cargas puntuales y sus vectores (con la dirección positiva o negativa , dependiendo del caso).

La carga negativa atrae a la positiva como claramente se puede ver en el resultado final de la gráfica , al poner las dos magnitudes iguales pero con signo contrario , es más cómodo para la vista .

En el diseño de este programa en específico hay 2 cargas a las que se les tiene que escoger el tamaño de la magnitud y sus coordenadas. Al momento de escoger una positiva y la otra negativa , al correrlo , el círculo del número negativo va a tener vectores que se atraen y las flechas van a apuntar hacia él , mientras que en el lado positivo va a tener vectores apuntando hacia el lado contrario del punto.

También puede haber la posibilidad de que la magnitud de las cargas sea la misma y con el mismo signo y así las dos cargas o repelen o atraen a los vectores.

Gracias a que tenemos las coordenadas y la distancia máxima y mínima podemos separar nuestras cargas o acercarlas , aumentando o disminuyendo éstas.

Nuestra mayor dificultad respecto al código fue que ninguno sabía bien cómo funcionaban o se hacían los ángulos y por lo tanto tuvimos que empezar a buscar en internet y también con la ayuda de lo que explicó el profesor en clase pudimos avanzar , pero llevó mucho más tiempo.

A parte de que también en el equipo tuvimos algunos tropiezos , porque a la hora de trabajar todos estábamos usando un programa diferente (de los que ya teníamos instalados o medio sabíamos usar) y por eso ninguno le podía ayudar tanto al otro , porque si no entiendes ese programa pues ni siquiera sabes de lo que el otro está hablando (me refiero a la hora de correr los códigos y utilizar datos y funciones). La verdad cuando a uno le funcionó nos fuimos basando sobre ese código y esa persona también iba explicando su razonamiento que creo que fue lo principal por lo que se acabó el proyecto.

Me parece que otro de los obstáculos fue que solo dos personas del equipo se conocen y no sabíamos muy bien la forma de trabajar de cada quien. A pesar de eso , ahora ya tenemos un método que vamos a usar en el futuro para poder efectivamente trabajar como un solo equipo:

1. Usar el mismo programa para todos poder ayudarnos(ya todos tenemos el mismo).
2. Ahora nos vamos a apoyar mediante un drive , al poner el código que vayamos creando y así todos poder verlo y corregirlo, dejarlo así o hacer sugerencias.
3. Ya sabemos un poco más sobre los demás.
4. Usaremos un grupo de whatsapp como medio de comunicación.