High Concept

Nombre del Videojuego

Escrito por (nombre del estudiante)

Para: (Nombre del prof.)

Institución:

Fecha:

[NOMBRE DEL VIDEOJUEGO]

[Nombre del videojuego] trata sobre [descripción del personaje y su misión], que puede [cosas que puede hacer] y utilizará todas sus capacidades para [condición de victoria].

CARACTERÍSTICAS ESPECIALES

- Vista: [¿2D/3D?]
- Plataforma: [medio por el cual el jugador accederá al VVJJ]
- Dispositivo: [Dispositivo para el cual está optimizado el VVJJ]
- Formato: [Formato del archivo exportado]
- Link al proyecto GODOT en la nube: