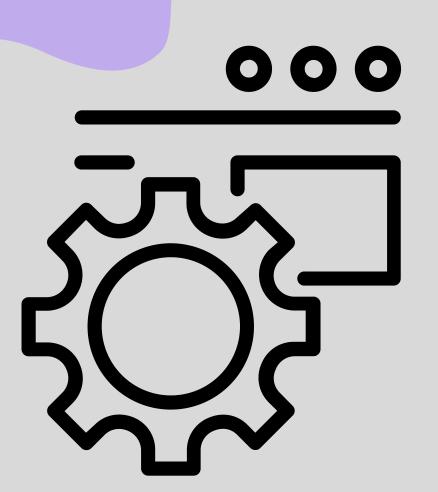




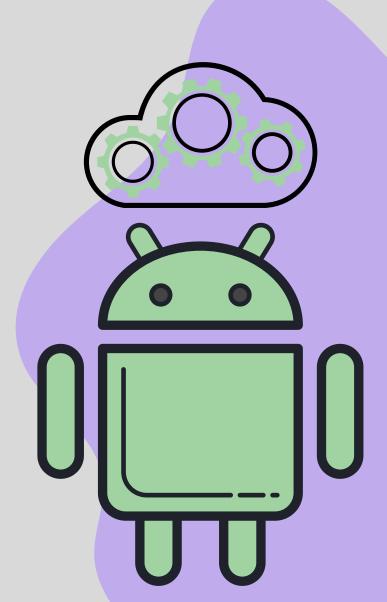
MIND HUB.

iQué es el Testing de Software?



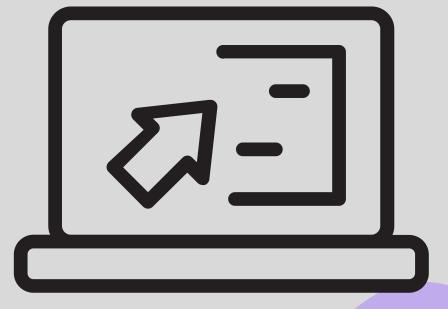
¿Qué significa testear?

Testear un software o una aplicación es el proceso de validar y verificar la funcionalidad de un programa o una aplicación, con el objetivo de garantizar que el producto de software este libre de defectos (errores), que funcione como "debería funcionar" y que haga lo que "debería hacer".



Objetivos del Testing de Software

- Asegurar que la aplicación desarrollada (o componente) funcione y que los errores que se detectan sean corregidos
- Asegurar que el componente funcione al integrarse con el resto de los componentes de la aplicación o aplicaciones (con el resto del Sistema)
- Asegurar que la aplicación realice lo que tiene que realizar en función de los requerimientos solicitados
- Asegurar que la aplicación cumpla con las expectativas técnicas de rendimiento, capacidad y tiempo de respuesta.
- Facilitar la toma de decisiones referente a los componentes listos para liberar.
- El objetivo del testing es aportar calidad. Aportar a la calidad del producto que se está verificando





Objetivos del Testing de:

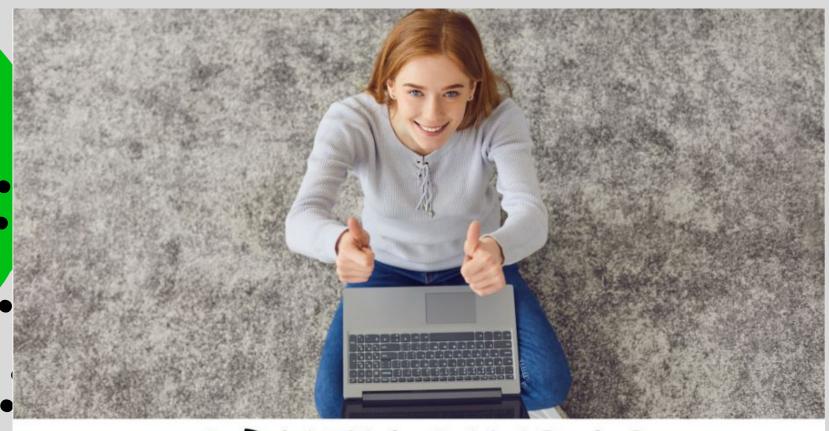


DETECTAR BUGS





Objetivos del Testing de:



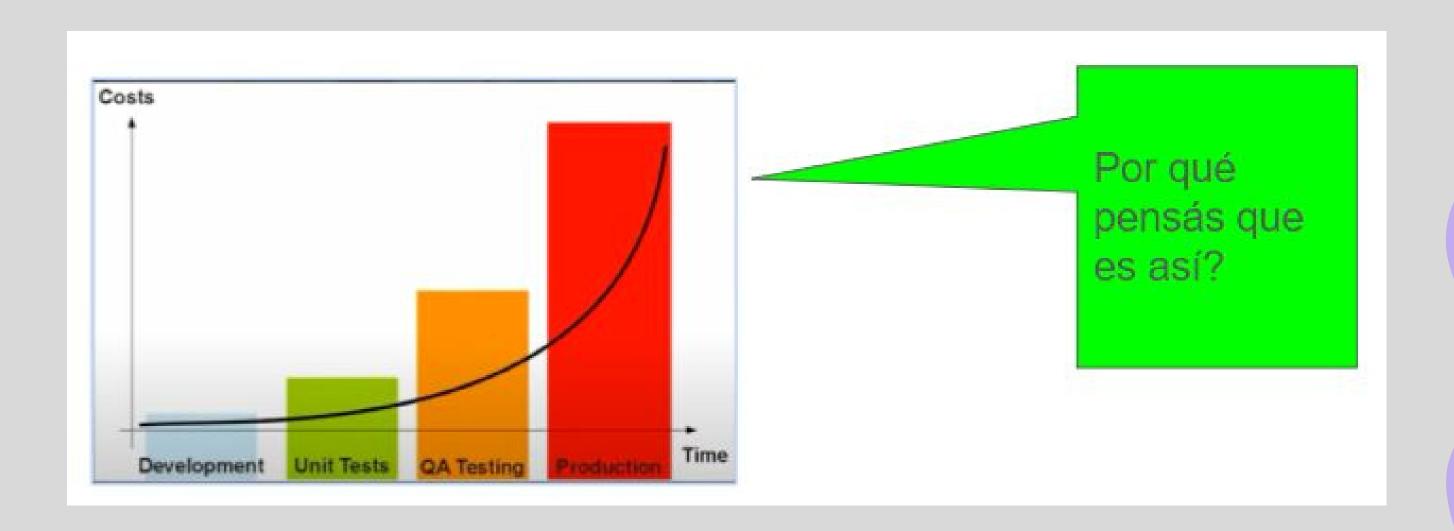
CONFIABILIDAD





Importancia del Testing de Software

Por qué pensás que se le da tanta importancia al Testing de Software? Qué pasaría si no se detectan los errores en una instancia de prueba?





Importancia del Testing de Software

A continuación te detallamos las razones que consideramos principales:

- Las cifras de la industria sugieren que los costos de corregir un error fatal están en una proporción de 1: 10: 100 dependiendo de si el error se encuentra durante el desarrollo, durante las pruebas internas o las pruebas beta/cliente o incluso cuando llegan a Producción
- Eso a su vez, no contempla las pérdidas directas (\$) e indirectas (imagen, prestigio, etc.) producto de errores existentes en las aplicaciones.

Se te ocurren ejemplos posibles? Con errores graves y no graves





Algunos desafios de un tester

User Testing

Sus desafíos se centran en:

- Encontrar defectos (lo mas temprano posible).
- Asegurarse que los defectos sean corregidos antes que la aplicación sea utilizada por los usuarios.





Algunos pensamientos de un tester jr:

- ¿Por donde empezar?
- ¿Cómo debo probar, si no tengo documentación?
- ¿Cómo hago para probar todas las combinaciones posibles?
- ¿Qué opciones probar primero, si tengo poco tiempo?
- ¿Qué herramienta debo usar para probar y documentar?
- ¿Cómo dejar las evidencias de mis pruebas?
- ¿Cuándo se terminan mis pruebas?







Cómo piensas que es tomado su rol y actitud por parte de los desarrolladores?

El Tester también tiene el desafío de no ser tomado como "destructivo" o "mala persona" al detectar y reportar los errores "dejados por los desarrolladores" en sus programas.

Si bien es cierto que el enfoque del tester debe ser destructivo ("romper la aplicación"), también es cierto que sus aportes igualmente forman parte de la construcción del software, ya que el objetivo final es aportar a la calidad del mismo y construir un mejor software.

Pero atención: el tester es un aliado, un amigo y un cómplice en el armado del producto. Entonces, a no malinterpretar lo de la visión destructiva, porque en realidad ¡su aporte es completamente constructivo!



Foro de discusion:

- ¿Es normal que el Software tenga errores? Si / No y ¿Por qué?
- ¿Por qué pensás que los desarrolladores de software no pueden desarrollar software que simplemente funcione?







Algunas caracteristicas de un tester:



Organizado

Detallista



Algunas caracteristicas de un tester:



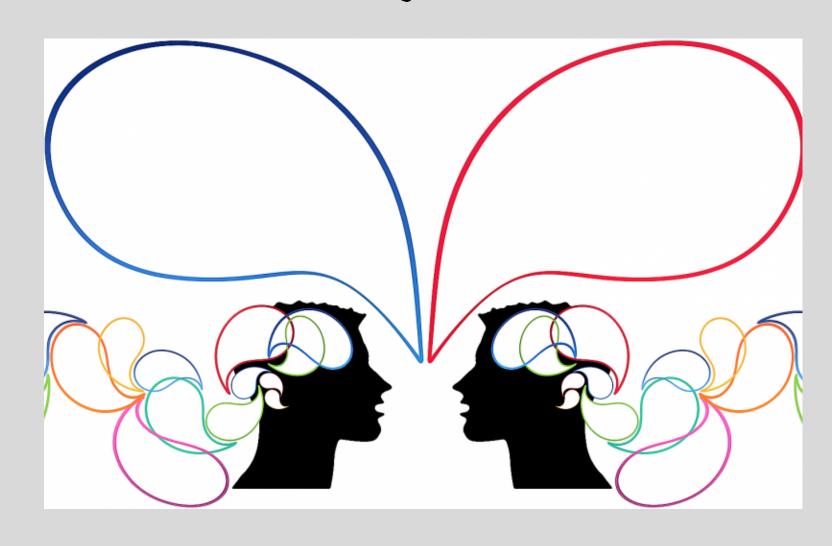
Persistente



Intuitivo



Algunas caracteristicas de un tester:



Comunicativo



Empático



Muchas gracias!

