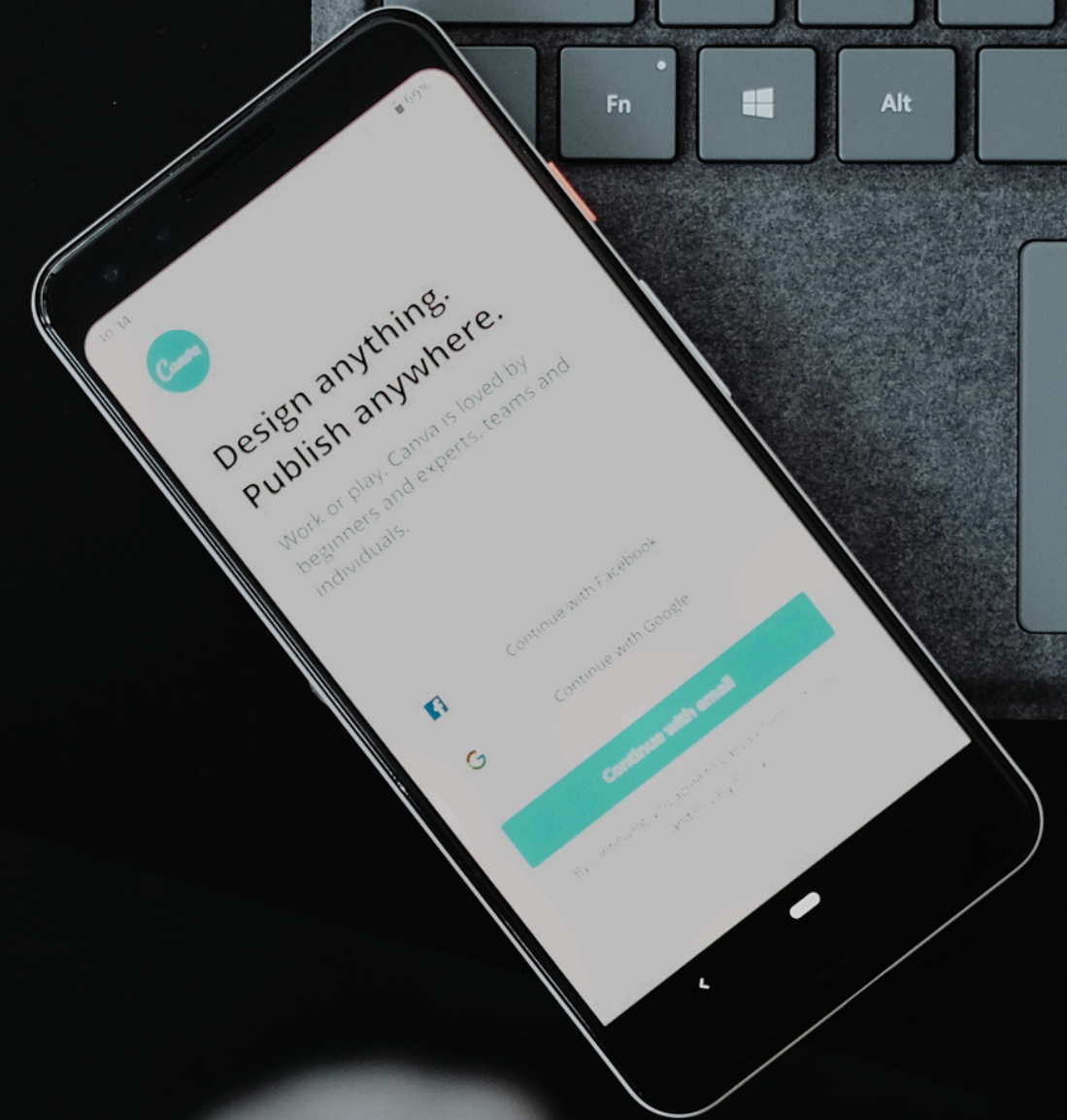


# Testing en Aplicaciones Móviles

Lee atentamente esta épica para armar tus casos de prueba.





# ÉPICA NeuroNation



Crear una app que mediante diferentes juegos entrene áreas del cerebro (memoria, velocidad, atención, razonamiento).

Deberá iniciar con una evaluación de puntos fuertes/débiles y a partir del resultado crear un plan de entrenamiento donde se podrá elegir la intensidad, días y horarios de cuando realizar dichas actividades.

También debe contener un módulo con ejercicios de relajación, tanto corporal como mental. Tendrá también una versión Premium con mayor cantidad de ejercicios de entrenamiento diario.

