

Documento de requerimientos de software

RESPAWN GAMES

Plataforma de Eventos de Streaming

Fecha: 26/11/2024

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
26/11	1	Lucas M Giordano		Boceto de PRD
10/12	2	Lucas M Giordano		Formato de PRD
18/12	3	Lucas M Giordano		PRD Completo

Información del Proyecto

Empresa / Organización	Quisqueya Esports
Proyecto	Plataforma de eventos de Streaming
Fecha de preparación	
Cliente	Samuel Peña
Patrocinador principal	Foo Talent Group
Gerente / Líder de Proyecto	Giordano Lucas Mariano
Gerente / Líder de Análisis de negocio y requerimientos	

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma

1. Propósito

La aplicación busca convertirse en un espacio único donde los streamers y gamers puedan encontrar y participar en eventos y torneos de manera sencilla, sin perderse en la cantidad de plataformas disponibles. El objetivo es facilitar la organización de los eventos, mejorar el acceso a ellos, y facilitar la comunicación.

Actualmente, muchos gamers y streamers enfrentan dificultades para enterarse de eventos o conectarse con otros, debido a la falta de una plataforma centralizada. Nuestra App soluciona este problema al unificar herramientas y notificaciones, permitiendo que los usuarios descubran, organicen y participen en torneos de manera más eficiente. Además, fomentará la conexión entre la comunidad, ofreciendo una experiencia más organizada y accesible a nivel Latinoamérica.

2. Alcance del producto / Software

Objetivo General

Desarrollar una web-app responsive con énfasis en mobile para la gestión de eventos y torneos que impulsen el crecimiento y la profesionalización de la comunidad gamer y streamer, enfocada en facilitar la organización, mejorar la experiencia del usuario y fomentar la conexión dentro de la comunidad en Latinoamérica.

Beneficios del Programa

- **Centralización de recursos y herramientas:** Permite a organizadores y participantes acceder a todo lo necesario desde una sola plataforma.
- **Mejor experiencia del usuario:** Interfaz intuitiva y accesible para gamers, streamers y organizadores.
- **Conexión comunitaria:** Fomenta el networking y la colaboración dentro de la comunidad gamer.
- **Innovación en el mercado:** Introduce herramientas personalizables y funcionalidades específicas para el público latinoamericano.
- **Gestión financiera transparente:** Manejo seguro y eficiente de pagos, inscripciones y premios.

Objetivos y Metas

Objetivos:

1. Facilitar la creación, organización y gestión de torneos y eventos de gaming y streaming.
2. Integrar plataformas clave como Twitch y Discord para una experiencia unificada.
3. Proveer herramientas para la gestión de equipos y el seguimiento en tiempo real de los torneos.
4. Ofrecer filtros y clasificaciones para diferentes tipos de juegos y plataformas.
5. Establecer un apartado con las estadísticas de los participantes para su reconocimiento.

Metas del MVP:

- Lanzar la aplicación con funcionalidades esenciales para la organización y participación en torneos.
- Implementar un sistema de notificaciones y alertas.
- Gestionar pagos y premios en la plataforma.
- Integrar Discord y si es posible Twitch en la primera versión.

3. Funcionalidades del producto

<p>1. Gestión de Usuarios</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Registro / Login ● Base de datos de jugadores. ● Asignar Etiquetas. ● Descripción de perfiles de usuarios (alternativa). ● Filtro por edad para ciertos eventos/comunidades 	<p>2. Gestión de Eventos y Participación</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Creación de tarjetas de eventos ● Registro de jugadores, equipos o participantes (eventos). ● Clasificación de eventos y torneos. ● Sección para organizadores. ● Sección para jugadores. ● Sección de equipos. ● Calendario de eventos. 	<p>3. Comunicación y Comunidad</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Buscador de comunidades, equipos y eventos por tags. ● Reclutamiento para equipos. ● Notificaciones / Avisos de creación de eventos. ● Tipos de Comunidad
<p>4. Monitoreo y Reportes</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Monitoreo de estadísticas de los usuarios (métricas). ● Reportes de usuarios y eventos. 	<p>5. Soporte y Escalabilidad</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Soporte técnico. ● Alta disponibilidad. ● Quejas y reclamos. ● Preguntas Frecuentes. 	<p>6. Plataforma y Accesibilidad</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Web app responsive (mobile y computadora).

4. Clases y características de usuarios

1. Usuario Administrador (Programadores o Soporte de la Aplicación)

Acceso: Completo, con privilegios sobre la plataforma.

Funcionalidades:

- Gestión de usuarios (creación, modificación, eliminación).
- Acceso a todas las secciones (jugadores, organizadores, soporte, etc.).
- Monitoreo de estadísticas y generación de reportes.
- Gestión de quejas y reclamos.
- Acceso al soporte técnico y configuración de la plataforma.

2. Usuario Gamer (Usuario registrado en la aplicación)

Acceso: Limitado a funcionalidades básicas para participación y comunidad.

Funcionalidades:

- Login / registro / recuperación de cuenta.
- Registro en eventos y torneos. ()
- Foros/chats y reclutamiento para equipos.
- Calendario de eventos.
- Notificaciones y avisos.
- Filtros por edad y clasificación de eventos.
- Apartado para ver perfiles y enlaces.
- Buscador de canales por tags.
- Acceso a su propia descripción de perfil.

3. Usuario Organizador (Gamer que crea su propia comunidad en la plataforma)

Acceso: Privilegios adicionales para gestionar eventos y su comunidad.

Funcionalidades:

- Todo lo que accede un Usuario Gamer.
- Creación y gestión de eventos y torneos.
- Asignación de roles dentro de la comunidad.
- Gestión de participantes y registros.
- Monitoreo de estadísticas de sus eventos.
- Sección especial para organizadores.
- Generación de reportes de usuarios y eventos.
- Gestión de quejas y reclamos dentro de su comunidad.
- Acceso a soporte técnico dentro de su comunidad.

4. Usuario Soporte (Autorizado por el Organizador dentro de una comunidad)

Acceso: Limitado al soporte y gestión dentro de su comunidad.

Funcionalidades:

- Gestión de quejas y reclamos en su comunidad.
- Moderación de foros/chats.
- Asignación de roles en colaboración con el organizador.
- Monitoreo de estadísticas específicas de eventos.
- Soporte técnico a jugadores en la comunidad.
- Acceso a notificaciones y avisos.

5. Usuario “Invitado” o Sin Cuenta

Acceso: Solo visualización limitada.

Funcionalidades:

- Acceso y visualización limitada al calendario de eventos (sin posibilidad de participar) y torneos.
- Visualización de perfiles públicos y enlaces.
- Búsqueda básica de canales por tags.

5. Requerimientos funcionales

N°	Funcionalidad	Descripción	Prioridad
RF-01	Login y Registro de usuario	Permite al usuario darse de iniciar sesión/unirse por primera vez en la plataforma.	Alta
RF-02	Organización de Evento	Calendario, horario, registro, seguimiento, notificaciones	Alta
RF-03	Modelo de Subscripción	Poder crear ETIQUETAS y GRUPOS para organizar	Media
RF-04	Buscador	Buscar los GRUPOS y las ETIQUETAS	Media
RF-05	Métricas de la plataforma	Estadísticas para los Creadores de Comunidades y Organizadores de Torneos (Torneos llenos)	Baja
RF-06	Soporte	FAQ o preguntas, Documentación y Ayuda.	Baja

6. Requerimientos de interfaces externas

(ver en etapa research)

6.1. Interfaces de usuario

EJEMPLO:

1. Colores

- **Color primario:** [Negro] ([#000000])
- **Color secundario:** [Negro] ([#000000])
- **Color de fondo:** [Negro] ([#000000])
- **Color de texto:** [Negro] ([#000000])
- **Color de enlace:** [Negro] ([#000000])
- **Color de error:** [Negro] ([#000000])

2. Tipografía

- **Tipografía de encabezado:** Roboto Slab
- **Tipografía de cuerpo:** Poppins
- **Tamaño de encabezado:**

H1: 24px

H2: 20px

H3: 16px

H4: 14px

H5: 12px

H6: 10px

- **Tamaño de cuerpo:**

Párrafo: 16px


Subtítulo: 14px


Texto pequeño: 12px

3. Componentes

3.2 Formulario de inicio de sesión

Ingreso al sistema

 Usuario

 Contraseña

Ingresar

7. Requerimientos no funcionales

- **Todo en un solo lugar:**

Centraliza herramientas y recursos para eventos y torneos en una sola plataforma.

- **Fácil de utilizar (Interfaz amigable):**

Interfaz intuitiva y accesible, con navegación simple para todos los usuarios.

- **Requerimientos legales:**

Controles y filtros para proteger a menores de edad y cumplir normativas.

- **Protección de datos:**

Seguridad y privacidad de la información de los usuarios mediante medidas de protección.

- **Escalabilidad:**

8. Glosario

Gamer: Persona que juega videojuegos en cualquier plataforma como PC, consolas o móvil.

Streamer: Persona que utiliza plataformas como Twitch, Kick o YouTube para jugar un videojuego con un público en vivo.

Comunidades: Grupo de gamers interesados por un tema en común, puede ser un juego específico, torneos de plataformas específicas o que sigan creadores de contenidos como eventos y torneos.

Organizadores: Miembros de la plataforma que crearon una comunidad u organizan eventos y torneos

Moderadores: Personas que tienen un permiso extra para realizar acciones como: organizar equipos, modificar brackets, etc.