

# Informe final Testing Respawn Events

Autores: Jhon Valoyes - Carolina Pena

Link a las historias de usuarios y casos de prueba:

<https://app.clickup.com/9017003062/v/o/s/90170970810>

Link a las evidencias:

<https://drive.google.com/drive/folders/10HWqg94PI1Ksmy2E67P6DPxYgOsTmtf?usp=sharing>

Este informe detalla minuciosamente las historias de usuarios, casos de pruebas y pruebas realizadas a la aplicación web desarrollada llamada Respawn Events, abarcando tanto las pruebas funcionales como las visuales llevadas a cabo de manera manual. Se ejecutaron un total de 16 casos de prueba, detectando 7 bugs, de los cuales ninguno fue solucionado y 6 permanecen pendientes por solucionar.

## HISTORIAS DE USUARIOS Y CASOS DE PRUEBAS

### Historias de Usuario

#### Historia de Usuario 1: Registro de Usuario con Discord

**Como: Usuario**

**Quiero: Poder iniciar sesión con mi cuenta de Discord**

**Para: Acceder al sitio y poder visualizarlo**

#### Criterios de Aceptación:

Criterios de aceptación:

- Tiene que tener un botón de acceso con una cuenta de Discord.
- Discord deberá pedir permiso para acceder con la cuenta actual del usuario.
- Una vez iniciada la sesión, el usuario podrá ver los eventos y comunidades disponibles.

#### Historia de Usuario 2: Creación de Usuario mediante formulario

**Como: Usuario**

**Quiero: Crear una cuenta en la web-app**

**Para: Acceder al sitio y poder visualizarlo**

**Criterios de Aceptación:**

- Tiene que tener un botón de crear una nueva cuenta.
- Se tienen que visualizar los campos a completar(Nombre, Apellido, Nombre de usuario, Correo electrónico, Contraseña, Repetir contraseña, Fecha de nacimiento dd/mm/aaaa, Selecciona tu país, Acepto los términos y condiciones, Soy mayor de 14 años, Acepto la política de privacidad).
- Tiene para poder subir una foto de perfil(opcional).
- Todos los campos son obligatorios completarlos.
- La contraseña tiene que tener al menos 8 caracteres. Se pueden usar todo tipo de caracteres.
- Una vez creada la cuenta, el usuario podrá ver los eventos y comunidades disponibles.

## **Historia de Usuario 3: Creación de Comunidades**

**Como: Usuario registrado**

**Quiero: Crear una comunidad**

**Para: Conectarse y compartir con otros usuarios**

**Criterios de Aceptación:**

- Debe tener un botón "Crear Comunidad" funcional.
- Campos obligatorios: Nombre de la comunidad, Descripción, Categoría.
- Campo opcional: Foto de perfil (formatos: JPG/PNG, tamaño máximo 5MB).
- Post-creación: Redirección automática a la página de la comunidad.

## **Historia de Usuario 4: Creación de Eventos**

**Como: Usuario registrado**

**Quiero: Crear eventos**

**Para: Convocar y competir con usuarios de la plataforma**

**Criterios de Aceptación:**

- Botón "Crear Evento" funcional con navegación multi-paso.
- Campos obligatorios: Nombre del evento, Ubicación, Fecha, Número de participantes.
- Persistencia de datos al navegar entre pasos.
- Invitaciones por correo enviadas con confirmación en tiempo real.
- Redirección automática a la página del evento post-creación.

## Casos de Prueba

### Caso de Prueba 1: Validación de Inicio de Sesión con Discord

**Descripción:** Se busca iniciar sesión en Repawn Events con una cuenta de Discord.

**Precondiciones:** Estar en el sitio <https://ftgteam5.web.app/landing>. Tener cuenta de Discord.

**Pasos:**

- 1) Click en "Unete y crea hoy" o "Unete ahora y explora"
- 2) Hacer click en "Iniciar sesión"
- 3) Hacer click en "Login with Discord"
- 4) Hacer Click en "Autorizar"

**Resultado esperado:** Una vez que se autoriza a Discord a acceder a tu cuenta, te dirige al sitio principal, visualizándose los eventos y comunidades disponibles.

**Resultado Obtenido:**

### Caso de Prueba 2: Comprobar agregar una contraseña de 7 caracteres

**Descripción:** Se busca probar que el sistema no te permita colocar una clave de 7 caracteres, teniendo en cuenta que el mínimo es de 8.

**Precondiciones:** Estar en la web <https://frontend-team-5-ftg.firebaseio.com/login>

**Datos:** Contraseña: user

**Pasos:**

- 1) Hacer click en "Crea una cuenta"

2) En "Contraseña", colocar una clave de 7 caracteres

**Resultado esperado:** El sistema debe mostrar un mensaje que dice "Debe tener al menos 8 caracteres, incluyendo una mayúscula, minúscula, un número y un carácter especial.."

**Resultado obtenido:** El sistema muestra el mensaje que dice "Debe tener al menos 8 caracteres, incluyendo una mayúscula, minúscula, un número y un carácter especial."-  
PASO

### Caso de Prueba 3: Comprobar campos obligatorios

**Descripción:** Se busca probar que todos los campos a completar en el registro sean obligatorios.

**Precondiciones:** estar en el sitio <https://ftg-team5.web.app/landing>

**Pasos:**

- 1) Hacer Click en "Crear Cuenta"
- 2) En cada campo, hacer un click en cada uno.
- 3) en los Checkbox, hacer click 2 veces

**Resultado esperado:** Debería aparecer mensajes del sistema en cada uno de los campos. Por ejemplo, en campo "Nombre" debería decir "El nombre es obligatorio."

**Resultado Obtenido:** El sistema avisa que hay que completar los campos.PASO

### Caso de Prueba 4: Crear cuenta

**Descripción:** Se busca crear una cuenta en la web-app

**Precondiciones:** Estar en el sitio web <https://ftg-team5.web.app/landing>

**Pasos:** Ingresar a la página de registro.

Llenar los campos requeridos con la siguiente información de prueba:

Nombre: prueba

Apellido: cero

Nombre de usuario: uno

Correo : yermanvaloyes@gmail.com

Fecha de nacimiento: 20/04/1991

País: Colombia

Contraseña: (cumple con el mínimo de caracteres)

Repetir contraseña: (coincide con la anterior)

3. Aceptar los términos y condiciones.

4. Hacer clic en "Crear cuenta".

**Resultado esperado:** Una vez creada la cuenta, te dirige al sitio con los grupos y eventos disponibles

**Resultado obtenido:** Al intentar crear una cuenta en la web-app, se muestra un mensaje emergente indicando "Error al registrar el usuario".-FALLO-Prioridad: alta

## Caso de Prueba 5: Subir foto de perfil

**Descripción:** Descripción: Se intentará colocar una foto de perfil en la creación de cuenta.

**Precondiciones:** Estar en el sitio web <https://ftg-team5.web.app/user-profile>, tener sesión iniciada

### Pasos:

1) Hacer click en "Editar perfil"

2) Hacer click en "Cambia tu avatar"

3) agregar una imagen

4) click en "Editar perfil"

**Resultado esperado:** El sistema muestra una imagen con el texto "¡Muy bien!

Datos actualizados con éxito". La foto de perfil elegida aparecerá con éxito en el perfil

**Resultado obtenido:** El sistema muestra una imagen con el texto "¡Muy bien!

Datos actualizados con éxito". La foto de perfil elegida aparecerá con éxito en el perfil-PASO

### **Caso de Prueba 6: Comprobar agregar una contraseña de 8 caracteres**

**Descripción:** Se busca probar que el sistema te permita colocar una clave de 8 caracteres, teniendo en cuenta que el mínimo es de 8.

**Precondiciones:** Estar en el sitio <https://ftg-team5.web.app/landing>

**Datos:** contraseña: userProo

**Pasos:** 1) Hacer click en "Crear cuenta"

2) En "Contraseña" escribir la clave de 8 caracteres

**Resultado esperado:** No debería aparecer ningún mensaje del sistema

**Resultado Obtenido:** No apareció ningún mensaje-PASO

### **Caso de Prueba 7: Probar Funcionalidad NavBar**

**Descripción:** Probar que se pueda acceder a los elementos del NavBar

**Precondiciones:** Estar con la cuenta iniciada

**Pasos:** 1) Hacer click en cada link del NavBar(eventos, comunidades, ayuda)

**Resultado esperado:** se debe acceder a los sitios del NavBar

**Resultado Obtenido:** se Puede Acceder efectivamente a los links del NavBar-PASO

### **Caso de Prueba 8: Iniciar sesión con la cuenta**

**Descripción:** Iniciar sesión con una cuenta ya registrada

**Precondiciones:** tener cuenta registrada, estar en <https://ftg-team5.web.app/landing>

**Datos:** Nombre de Usuario: userProof001-Contraseña: SecurePassword123!

**Pasos:**

1) Click en "Unete y crea hoy" o "Unete ahora y explora"

2) Hacer click en "Iniciar sesión"

3) Completar los datos

4) Click en iniciar sesión

**Resultado Esperado:** Ingresa al landing exitosamente, pudiendo ver los eventos y comunidades disponibles.

**Resultado obtenido:** Ingresa al landing exitosamente, pudiendo ver los eventos y comunidades disponibles-PASO

### Casos de Prueba y Bugs

- Casos de prueba diseñados: 10.
- Casos de prueba desechados: 0.
- Casos de prueba activos: 10.
- Casos de prueba ejecutados: 10.
- Casos de prueba pausados: 0.
- Bugs detectados: 4.
- Bugs solucionados: 0.
- Bugs pendientes: 4.

### Pruebas Funcionales

Las pruebas funcionales realizadas se enfocaron en verificar que todas las funcionalidades de la aplicación desarrollada para Respawn Events operen conforme a los requisitos especificados. Las principales áreas evaluadas incluyeron:

- **Inicio de Sesión:**
  - Acceso a través de credenciales del usuario.
  - Mensajes de error claros ante intentos fallidos de inicio de sesión.
- **Exploración de Eventos:**
  - Funcionalidad de búsqueda y filtros (por tipo de evento, comunidad, plataforma).
  - Correcta carga de eventos destacados en la pantalla principal.

- **Creación de Torneos:**
  - Creación de torneos personalizados desde el menú principal.
  - Asignación de configuraciones como tipo de juego, plataforma y límites de participantes.
- **Conexión con la Comunidad:**
  - Registro en comunidades ya existentes.
  - Enlaces a grupos sociales y foros.

**Pruebas Visuales** Se realizaron pruebas exploratorias visuales que se centraron en evaluar la experiencia de usuario y la presentación en diversos entornos y dispositivos. Los aspectos considerados fueron:

- **Visualización en navegadores:** Compatible con Chrome, Firefox y Edge.
- **Adaptabilidad a dispositivos:** Correcta visualización en computadoras de escritorio y dispositivos móviles.

**Resultados de las Pruebas Visuales** Durante estas pruebas, se detectaron y documentaron los siguientes problemas:

- Alineación incorrecta de botones en la pantalla de "Unirse y crear".
- Tipografías inconsistentes entre diferentes secciones.
- Problemas con el diseño responsivo en dispositivos de pantalla pequeña (teléfonos).

**Implementación de Mejoras** Las observaciones realizadas por el equipo de QA fueron remitidas al equipo de desarrollo, quienes aceptaron implementar correcciones para problemas críticos y moderados. Algunos problemas visuales menores se han postergado para futuras iteraciones de la aplicación.

**Conclusión** El proceso de testing de la aplicación Respawn Events ha permitido identificar problemas tanto funcionales como visuales, mejorando significativamente la calidad del producto. Aunque persisten algunos errores menores que afectan la experiencia de usuario en resoluciones específicas, la aplicación se encuentra



operativa y en condiciones adecuadas para su uso. Se recomienda continuar optimizando aspectos visuales y funcionales en las siguientes versiones.