基于原型的DoD验证：

针对项目的：

1.设计评审完成

2.代码完成

代码重构完成

代码是标准格式

代码已加注释

代码已提交

代码已检查

3.最终用户文档已更新

4.完成测试

完成单元测试

完成集成测试

完成回归测试

完成平台测试

完成语言测试

5.零已知缺陷

6.完成接受测试（功能、用户界面、性能、业务关联性等）

7.已在生产服务器上线

针对用户故事的：

1，所有完成的用户故事得到PO的验证

2，所有代码得到静态分析，纠正最高级别的不符合项，静态分析的规则参见

3，所有新增代码得到人工评审

4，所有完成的用户故事都有对应的测试用例

5，用户故事最终的描述符合INVEST

6，用户故事得到用户代表试用并初步认可

发布版本：

而对于发布，一般就有更加严格的要求，发布DoD的典型条款有：

1，完成发布规划所要求的重点内容

2，通过发布的全量测试，回归测试范围是全范围，回归比率不低于50%

3，修复所有等级为1、2、3的缺陷，4级及4级以下缺陷不超过50个。1、2级缺陷必须修复，3级缺陷经过带缺陷发布审批后可以发布。

最典型的是每日DoD，但由于时间限制，我们将其定位每周DoD，典型条款有：

1，搭建每周的构建环境，晚上自动静态代码检查、编译、部署和测试，每周修复前一周构建和测试发现的缺陷和问题。（当然，频率越高越好）

2，上课结束当天前必须检查本周书写的代码

3，当周的代码必须在当周邀请同伴进行代码评审

4，搭建持续集成环境，每两天至少检查代码一次

5，采用TDD，凡是检入的功能代码必须要有对应的单元测试（严格采用TDD）

6，上周发现的缺陷是否解决

7，上周新增功能的自动化测试是否加入到每周测试集。