

# Parámetros por valor

Significa que la función (o subrutina) recibe sólo una copia del valor que tiene la variable, o sea que no la puede modificar.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int valor(int c, int d);
main() {
    int a,b;
    a = 10;
    b=5;
    cout<<valor(a,b)<<endl;
    cout<<"a: "<<a<<" b: "<<b<<endl;
}

int valor(int c, int d) {
    int suma;
    c +=1;
    d +=1;
    suma = c+d;
    return suma;
}
```

# Parámetros por referencia

Significa que se pasa la posición de memoria donde esta guardada la variable, por lo que la función puede saber cuánto vale, pero además puede modificarla de cualquier manera.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int referencia(int &c, int &d);
main() {
    int a,b;
    a = 10;
    b=5;
    cout<<referencia(a,b)<<endl;
    cout<<"a: "<<a<<" b: "<<b<<endl;
}

int referencia(int &c, int &d) {
    int suma;
    c +=1;
    d +=1;
    suma = c+d;
    return suma;
}
```