Accesibilidad web

# Índice

Tabla de contenido

[Índice 1](#_Toc95412723)

[1.Diseño 1](#_Toc95412724)

[Texto y fondo 1](#_Toc95412725)

[Uso de colores y elementos visuales 1](#_Toc95412726)

[Elementos interactivos y visuales 1](#_Toc95412727)

[Rutas de navegación 1](#_Toc95412728)

[Agrupar la información por encabezados 1](#_Toc95412729)

[Diseño para diferentes plataformas 1](#_Toc95412730)

[Imágenes 2](#_Toc95412731)

[Elementos autoreproducibles 2](#_Toc95412732)

[2.Developing 2](#_Toc95412733)

[Uso apropiado de la etiqueta Label 2](#_Toc95412734)

[Incluir texto para la imágenes 2](#_Toc95412735)

[El correcto uso del lenguaje 2](#_Toc95412736)

[Etiquetas semánticas 2](#_Toc95412737)

[Ayudar al usuario a corregir errores 2](#_Toc95412738)

[Uso del orden lógico en el código 2](#_Toc95412739)

[Adaptar al dispositivo de visualización 2](#_Toc95412740)

[Dar sentido a los elementos personalizados 2](#_Toc95412741)

# 1.Diseño

Para la fase de diseño es recomendable realizar ciertas de estas practicas para facilitar la accesibilidad a todo tipo de personas.

## Texto y fondo

Es recomendable que el texto se diferencia bien del fondo debido a que así se facilita la legibilidad del texto , por ejemplo el típico texto negro con fondo blanco como este

## Uso de colores y elementos visuales

A la hora de realizar el feedback de errores o sugerencias al usuario es recomendable utilizar un código de colores y elementos visuales

## Elementos interactivos y visuales

Facilitar la identificación de elementos interactivos con colores o cambios de esto ayudara al usuario a entender con que cosas puede interactuar o no

## Rutas de navegación

Para el correcto y cómodo uso de un sitio web es recomendable utilizar diferentes maneras de asignar las rutas del sitio web , estas deben ser claras y proporcionar un site-map

## Agrupar la información por encabezados

A la hora de agrupar la información es aconsejable utiliza encabezados que resuman el texto para que el usuario se capaz de identificar de manera rápida la información que busca

## Diseño para diferentes plataformas

Para un buen posicionamiento en el Seo se recomiendo diseñar y programar las paginas de tal manera que pueden ser fácilmente accesibles desde diferentes tecnologias

## Imágenes

Una buena practica en el estándar de accesibilidad es el uso del los srcset , que proveen a las etiquetas img , distintas imágenes , con distintos tamaños y pesos para mejorar la eficiencia de de nuestra web

## Elementos autoreproducibles

En los elemento que se reproducen automáticamente hay que facilitar la posibilidad de porder controlarlos por si te has perdido algo de información

# 2.Developing

## Uso apropiado de la etiqueta Label

La etiqueta label enlaza su contenido con el elemento del formulario que tenga el mismo name , lo que facilita a los usuarios el saber que se pide en ese campo

## Incluir texto para la imágenes

Cuando hablamos de imágenes es importante el uso del atributo alt que permite añadir un texto para la imagen , así si pasas el ratón por encima sabes que es lo que es o facilita a las personas que no pueden verla el saber que aparece en ellas

## El correcto uso del lenguaje

A la hora de crear tu sitio web , habilita el correcto lenguaje y utiliza el atributo Lang cuando no corresponsa el idioma con la pagina

## Etiquetas semánticas

Html5 provee una cuantas etiquetas nuevas que permiten estructurar tu pagina web por secciones definidas y con un uso común

## Ayudar al usuario a corregir errores

Dele al usuario notificaciones , mensajes de error o instrucciones sobre como solucionar los problemas

## Uso del orden lógico en el código

Es importante que el orden del código se parezca a lo que se va a visualizar

## Adaptar al dispositivo de visualización

Es recomendable que tu código implemente cambios según el dispositivo donde se vaya a visualizar facilitando la accesibilidad

## Dar sentido a los elementos personalizados

El uso de las etiquetas aria suele ser facilitar la navegación por elemento personalizados que no responden al estándar

## 

## 