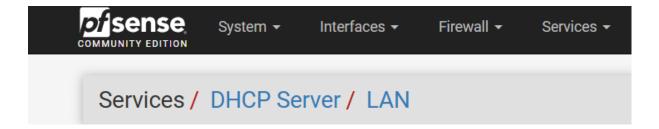
## LAN y DMZ

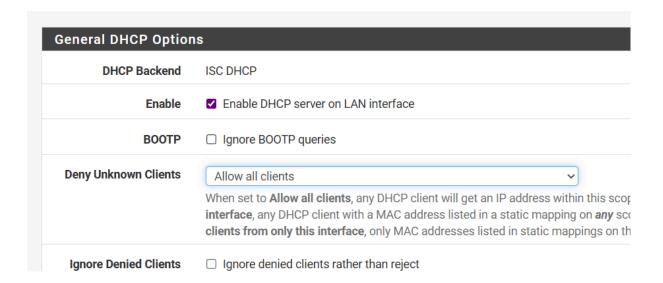
Para esta práctica nos descargaremos y crearemos un windows server 2025 y un ubuntu server.

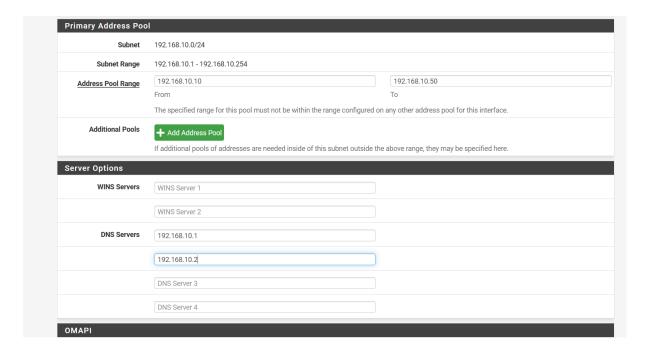
Pondremos un adaptador para la red interna de la DMZ en la máquina virtual de PfSense.

Entramos en PfSense y lo que haremos es habilitar el servicio de DHCP. Nos vamos a services y DHCP Server.



Habilitamos en el chexbox.

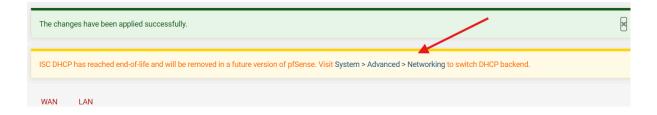




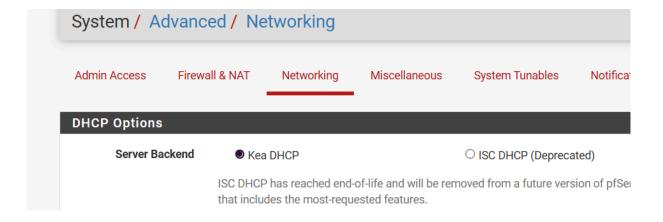
Pondremos el rango y el DNS.

Guardamos y aplicamos los cambios.

## Nos saldrá un mensaje:

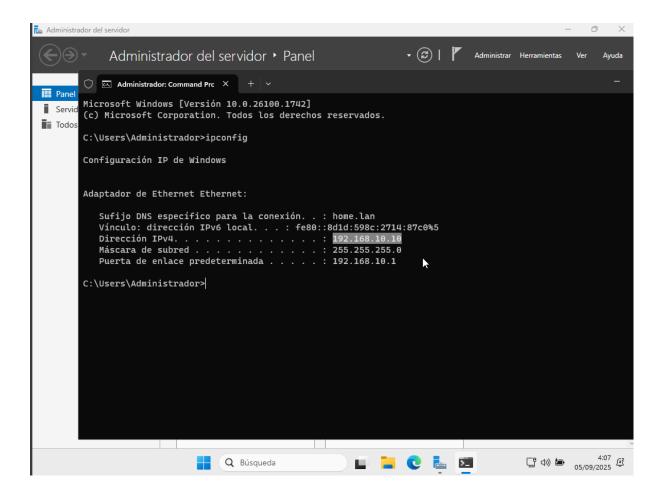


## Le damos



Y cliclamos en Kea DHCP y guardamos.

Ahora nos vamos al windows server de la máquina virtual que tendríamos que tener y hacemos un ipconfig.



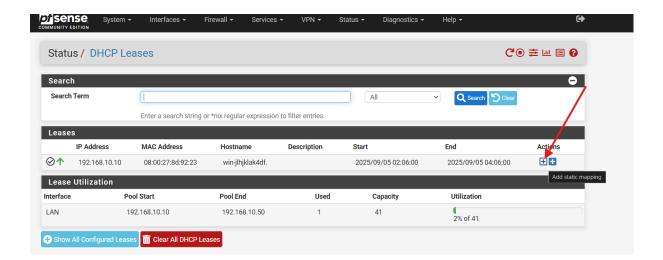
Como podemos comprobar se nos ha asignado por vía DHCP en el rango que nosostros le pusimos.

Ahora nos vamos a PfSense y buscamos lo siguiente:

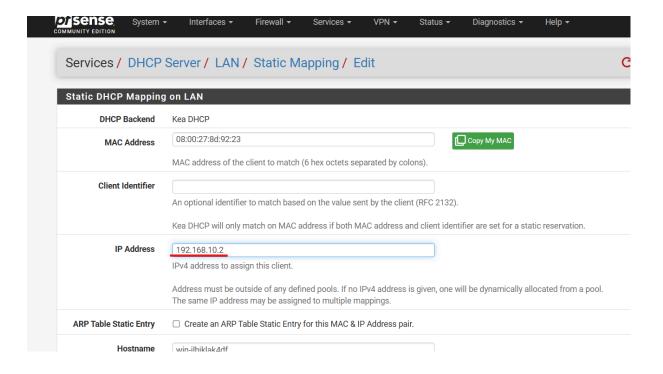


Y veremos nuestro windows server ahí.

Ahora lo que haremos es otorgarle una ip estática para que el DHCP no esté cambiando cuando lo apaguemos y encendamos.



Le damos a add static mapping.



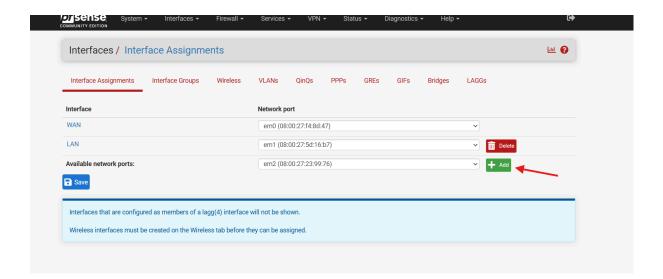
Y le ponemos esa IP estática.

Ahora nos vamos a windows server y podremos comprobar que se nos otorga la que hemos puesto

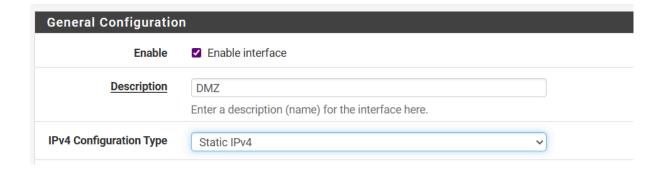
Ahora tendríamos que tener el windows server como controlador de dominio. Una búqueda por google saldrá cómo poder hacerlo, es fácil.

Ahora lo que haremos es configurar la DMZ.

Nos vamos a PfSense, a Interfaces>Interfaces assignments



Le daremos a añadir una nueva interfaces, que será la DMZ.

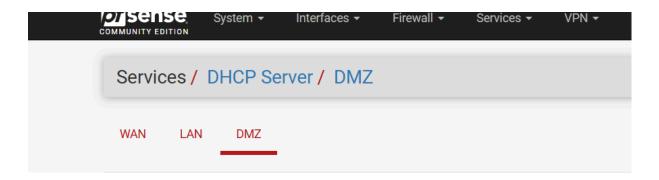


Y pondremos la ip de esa interfaz que será 192.168.20.1

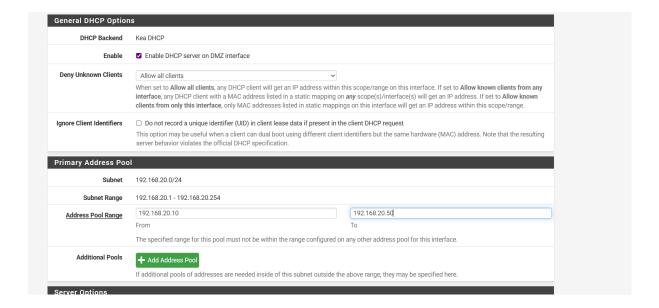


Lo guardamos y aplicamos los cambios.

Ahora vamos a servicio a DHCP server.



Y vamos a habilitarlo. y pondremos los rangos :



Guardamos y aplicamos los cambios.

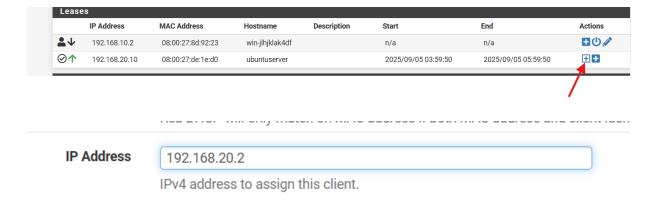
Ahora, una vez que creamos nuestra máquina de ubuntu server, no vamos a ella y ponemos "ip a" para ver su ip

```
valid_ltt torever preterred_ltt torever

2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
link/ether 08:00:27:de:1e:d0 brd ff:ff:ff:ff:
inet 192.168.20.10/24 metric 100 brd 192.168.20.255 scope global dynamic enp0s3
valid_lft 7177sec preferred_lft 7177sec
inet6 fe80::a00:27ff:fede:1ed0/64 scope link
valid_lft forever preferred_lft forever
```

Pero como lo que queremos nosotros es una ip estática, nos vamos a PfSense y nos vamos a :

Ahora aparece las dos ip y le daríasmo a add stattic mapping



Address must be outside of any defined pools. If no IPv4 address is given, one v

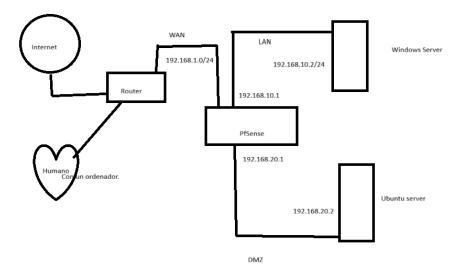
Pondremos la ip estática y guardamos y aplicamos los cambios.

```
Listening on LPF/enp0s3/08:00:27:de:1e:d0
Sending on LPF/enp0s3/08:00:27:de:1e:d0
Sending on Socket/fallback
xid: warning: no netdev with useable HWADDR found for seed's uniqueness enforcement
xid: rand init seed (0x58c56086) built using gethostid
DHCPREQUEST for 10.0.2.15 on enp0s3 to 255.255.255.255 port 67 (xid=0x5888920a)
DHCPNAK from 192.168.20.1 (xid=0xa928858)
DHCPDISCOVER on enp0s3 to 255.255.255.255 port 67 interval 3 (xid=0xefc43974)
DHCPDERER of 192.168.20.2 from 192.168.20.1
DHCPREQUEST for 192.168.20.2 on enp0s3 to 255.255.255.255 port 67 (xid=0x7439c4ef)
DHCPACK of 192.168.20.2 from 192.168.20.1 (xid=0xefc43974)
Setting LLMNR support level "yes" for "2", but the global support level is "no".
bound to 192.168.20.2 -- renewal in 3217 seconds.
carlos@ubuntuserver:"$ ip a
1: lo: (LODPBACK,UP,LOMER_UP) mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default glen 1000
link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00
inet 127.0.0.1/8 scope host lo
valid_lft forever preferred_lft forever
inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
valid_lft forever preferred_lft forever
linet6 ::1/128 scope host noprefixroute
valid_lft forever preferred_lft forever
linet6 ::00:27:de:1e:d0 brd ff:ff:ff:ff:ff
inet 192.168.20.2/24 brd 192.168.20.255 scope global dynamic enp0s3
valid_lft forever preferred_lft forever
linet6 fe80::a00:27ff:fede:1ed0/64 scope link
valid_lft forever preferred_lft forever
carlos@ubuntuserver:"$
```

Y tenemos la ip estática.

Por lo que ahora la máquina DMZ tenemos la ip fija.

Si ahora quisiésemos hacer un ping a google, no saldría por el firewall habría que permitírselo con una nueva regla.



Esta sería la estructura.