

Arquitetura de Computadores I

2025/2

Nicolas Ramos Carreira

Sumário

1	Importância da matéria	2
2	O que aprenderemos	3
2.1	Computadores são burros para fazer cálculos	3
2.1.1	A conta: $(43,1 - 43,2) + 1$	3
2.1.2	Propriedades matemáticas	3
2.2	Como o Software roda no Hardware	3
2.3	A memória	3
2.3.1	O que é de fato?	3
2.3.2	Bugs no referenciamento de memória são perniciosos .	3
2.3.3	O porquê entender	3

Capítulo 1

Importância da matéria

Esta é sem dúvidas uma das disciplinas mais importantes para um Cientista da Computação, pois sem ela:

- Não saberemos como o computador funciona de fato
- Não seremos programadores tão bons como podemos ser
- Seremos mais suscetíveis a cometer determinados erros

Capítulo 2

O que aprenderemos

2.1 Computadores são burros para fazer cálculos

2.1.1 A conta: $(43,1 - 43,2) + 1$

2.1.2 Propriedades matemáticas

2.2 Como o Software roda no Hardware

2.3 A memória

2.3.1 O que é de fato?

2.3.2 Bugs no referenciamento de memória são perniciosos

2.3.3 O porquê entender