

# Estrutura de Dados I

2025/2

Nicolas Ramos Carreira

# Sumário

<b>1</b>	<b>Intuito</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Fundamentos em C</b>	<b>3</b>
2.1	Sobre a linguagem C . . . . .	4
2.2	Estrutura de um programa em C . . . . .	4
2.3	Aspectos da linguagem C . . . . .	4
2.3.1	Variaveis . . . . .	4
2.3.2	Tipos de dados . . . . .	4
2.3.3	Input e output . . . . .	4
2.3.4	Contantes . . . . .	4
2.3.5	Operadores . . . . .	4
2.3.6	Coerção de tipos . . . . .	4
2.3.7	Condicionais . . . . .	4
2.3.8	Loops . . . . .	4
2.3.9	Arrays . . . . .	4
2.3.10	Struct - Criação de tipos . . . . .	4

# Capítulo 1

## Intuito

O intuito deste documento é documentar o meu aprendizado da disciplina de estrutura de dados 1. Nesta disciplina começamos estudando sobre a linguagem C até entrar nas principais estruturas de dados.



## Capítulo 2

# Fundamentos em C

### 2.1 Sobre a linguagem C

### 2.2 Estrutura de um programa em C

### 2.3 Aspectos da linguagem C

#### 2.3.1 Variáveis

O que são e pra que são usadas

Declaração de variáveis em C

#### 2.3.2 Tipos de dados

Char

Int

Float

Double

Outros tipos

#### 2.3.3 Input e output

Especificadores de formato

Saída com printf()

Uso do escape no printf()

Entrada com scanf()

#### 2.3.4 Constantes

#### 2.3.5 Operadores

Operadores aritméticos

Operadores relacionais

Operadores lógicos

#### 2.3.6 Coerção de tipos

#### 2.3.7 Condicionais

If else