



UNIVERSIDADE  
**VILA VELHA**  
ESPÍRITO SANTO

**Curso de Ciência da Computação**  
**Atividade de Fixação**

- 1) Crie uma função que receba um número inteiro por valor e retorne o quadrado desse número. O programa deve ler um número, chamar a função e exibir o resultado.
- 2) Implemente uma função troca que receba dois inteiros por referência e troque os valores entre eles. No programa principal, leia dois números, chame a função e exiba os valores trocados.
- 3) Escreva uma função que receba um número inteiro por valor e retorne 1 se for primo ou 0 caso contrário. No programa principal, leia um número e mostre o resultado.
- 4) Crie uma função que receba dois inteiros por valor e retorne o maior deles. O programa deve ler dois números e exibir o maior.
- 5) Faça uma função que receba um número inteiro por valor e retorne o fatorial por referência. O programa deve ler um número e exibir o fatorial.
- 6) Crie uma função que receba a temperatura em graus Celsius por valor e retorne por referência a temperatura em Fahrenheit. No programa principal, leia a temperatura em Celsius e exiba o resultado.
- 7) Desenvolva uma função que receba dois inteiros base e expoente por valor e retorne a potência ( $\text{base}^{\text{expoente}}$ ). Exiba o resultado no programa principal.
- 8) Implemente uma função que receba um número inteiro por valor e retorne:  
-1 se for negativo, 0 se for zero, 1 se for positivo. Mostre o resultado no programa principal.
- 9) Faça uma função que receba três valores inteiros por valor e retorne a média aritmética. O programa principal deve exibir a média.
- 10) Crie uma função que receba um número inteiro por referência e altere o valor para o seu oposto (ex:  $5 \rightarrow -5$ ,  $-7 \rightarrow 7$ ). O programa principal deve ler um número, chamar a função e mostrar o resultado.