



UNIVERSIDADE
VILA VELHA
ESPÍRITO SANTO

Curso de Ciência da Computação
Atividade de Fixação

- 1) Crie um programa que utilize uma struct chamada Aluno com os campos: nome (string), matricula (inteiro) e media (float). O programa deve permitir que o usuário cadastre 3 alunos e, ao final, exiba o nome e a matrícula apenas dos alunos que têm média maior ou igual a 7.0.
- 2) Implemente uma struct chamada Produto com os campos: nome (string), codigo (inteiro) e preco (float). O programa deve permitir o cadastro de 5 produtos e depois exibir o produto mais caro e o mais barato.
- 3) Crie uma struct chamada Contato com os campos: nome (string) e telefone (string). O programa deve permitir ao usuário cadastrar até 10 contatos e, em seguida, pedir um nome para pesquisa. Caso o nome exista, exiba o telefone correspondente; caso contrário, mostre uma mensagem dizendo que não foi encontrado.
- 4) Implemente uma struct chamada Livro com os campos: titulo (string), autor (string) e ano (inteiro). Permita o cadastro de 4 livros e, depois, exiba todos os livros publicados antes do ano 2000.
- 5) Crie uma struct chamada Carro com os campos: modelo (string), piloto (string) e tempoVolta (float). Permita o cadastro de 3 carros e depois mostre qual piloto fez a volta mais rápida.
- 6) Implemente uma struct chamada Funcionario com os campos: nome (string), salarioMensal (float) e cargo (string). Permita o cadastro de 5 funcionários e crie uma função que receba a struct e calcule o salário anual de cada funcionário. O programa deve exibir todos os funcionários com salário anual acima de R\$ 50.000,00.