Universidad del Valle de Guatemala

Modelación y Simulación

Sección 10

Lab 2a

Brian Carrillo - 21108

Carlos López - 21666

Josué Morales - 21116

Marco Ramírez - 21032

Ejercicio 1

Ejercicio 2

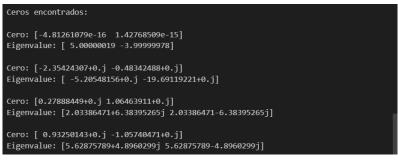
a)

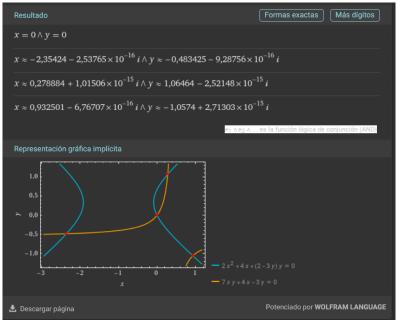
```
resuelve -7.17 + 12 \times 3 \text{ } y^2 - 4 \text{ } z = 0
resuelve -11.54 + x + 10 \text{ } y - z = 0
-7.631 + y^3 - 7 z^3 = 0

Resultado Menos raíces Más digitos
x \approx 0.522128
x \approx 387.864
x \approx 1.061559 - 0.306273 i
x \approx 1.061559 + 0.306273 i
x \approx 439.366 - 30.985 i
y \approx 1.00363
y \approx -39.7082
y \approx 1.097012 - 0.052599 i
y \approx 1.097012 + 0.052599 i
y \approx -41.7447 + 1.1777 i
z \approx -0.981571
z \approx -0.981571
z \approx 0.491677 - 0.832267 i
z \approx 10.3784 - 19.2072 i
z \approx 10.3784 - 19.2072 i
```

Ejercicio 3

inciso i



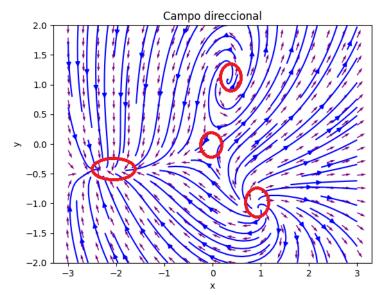


Punto (0, 0): Punto silla

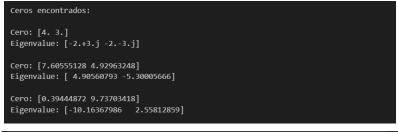
Punto (-2.35, -0.48): Atractor

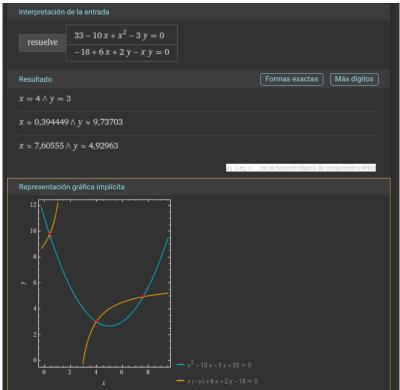
Punto (0.28, 1.06): Espiral repulsor

Punto (0.93, -1.06): Espiral repulsor

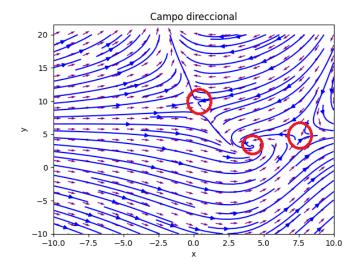


inciso ii



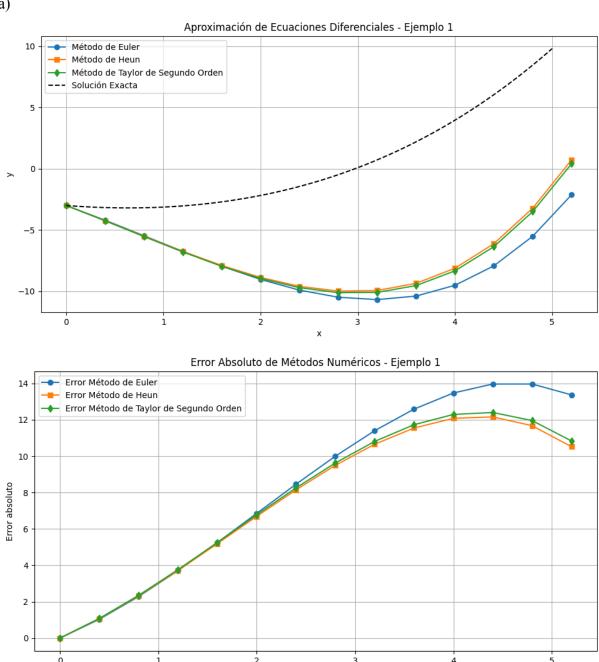


Punto (4, 3): Espiral atractor Punto (0.39, 9.73): Punto silla Punto (7.61, 4.93): Punto silla

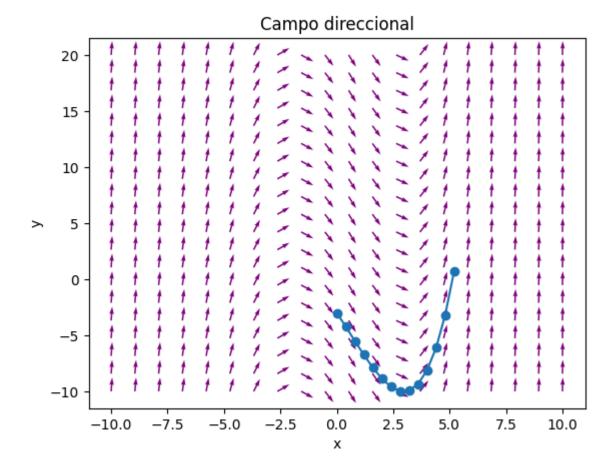


Ejercicio 4

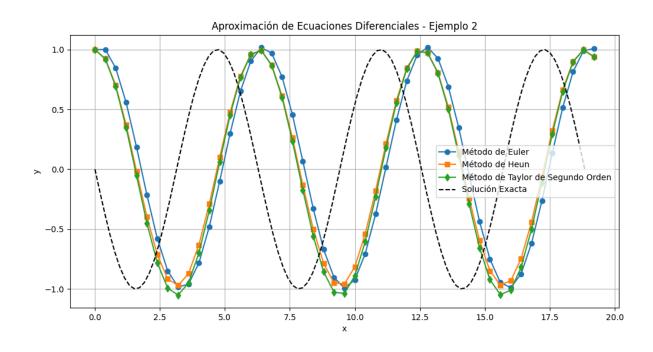


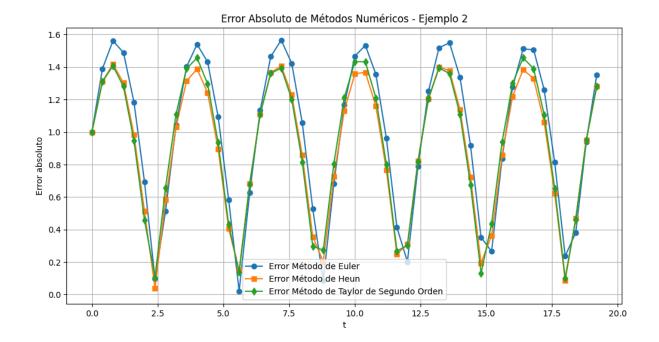


Solución numérica con mejor resultado: Método de Heun

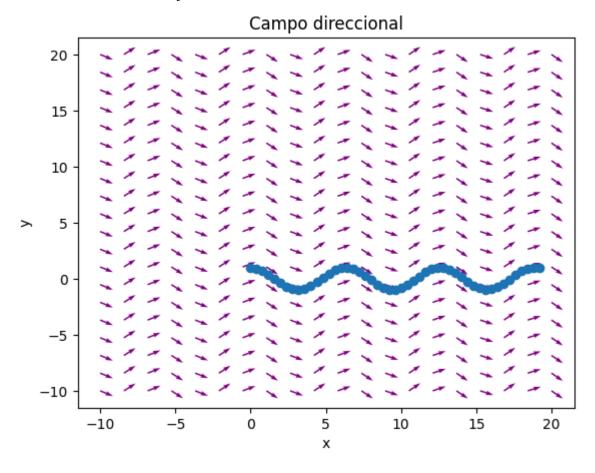


b)

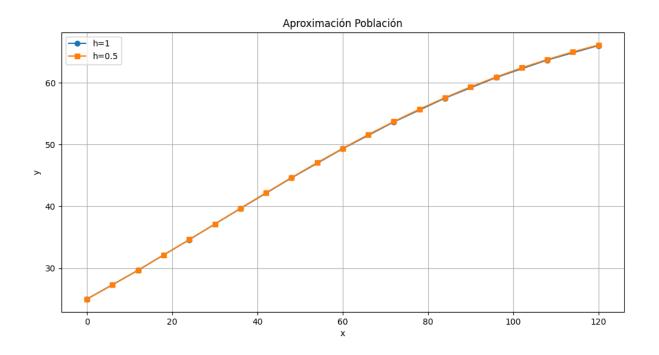




Solución numérica con mejor resultado: Método de Heun



Ejercicio 5



Población límite: 75.0 animales

Porcentaje de la población límite alcanzado con h=0.5 años:

- Después de 5 años: 65.82983108611413%

- Después de 10 años: 88.11625019043817%

Población límite y porcentaje alcanzado con h=1 año:

- Después de 5 años: 65.7541834032637%

- Después de 10 años: 88.00310842624282%