|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sprint 01** | **Id** | **Tarea** | **Esfuerzo Estimado** | **Asignación** | **Resultado** |
| **Sprint 01**  **13/11/13 al 12/12/13** |  | Investigación y elección de las herramientas para el desarrollo del prototipo | 20 | Walter | Finalizado |
|  |  | Instalación de las Herramientas para el desarrollo del prototipo. | 5 | Martin | Finalizado |
|  |  | Uso y manejo de la interfaz de Blender. | 8 | Ambos | Finalizado |
|  |  | Uso y manejo de la interfaz de Unity 3D. | 12 | Ambos | Finalizado |
|  |  | Aprendizaje del SDK de Vuforia | 16 | Martin | Finalizado |
|  |  | TOTAL: | 61 |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sprint 02** | **Id** | **Tarea** | **Esfuerzo Estimado** | **Asignación** | **Resultado** |
| **Sprint 01**  **07/02/14 - 18/03/14** | 6 | Introducción al lenguaje de programación C# y la plataforma .net de Visual Studio 2010. | 12 | Walter | Finalizado |
|  | 7 | Investigación de la simbología de lenguaje de señas. | 8 | Martin | Finalizado |
|  | 8 | Selección del lugar para el despliegue del prototipo. | 2 | Ambos | Finalizado |
|  | 9 | Obtención y especificación de requerimiento funcional y no funcional. | 20 | Ambos | Finalizado |
|  | 10 | Croquis de la interfaz del sistema y de la carta gourmet. | 6 | Martin | Finalizado |
|  | 11 | Documentación | 16 | Ambos | Finalizado |
|  |  | TOTAL: | 66 |  |  |