

Crear un proyecto llamado GestorEmpleados*** (donde *** son vuestras iniciales). Las clases del proyecto deberán estar dentro de un package con el nombre com.liceolapaz.des.*** (donde *** son vuestras iniciales).

El objetivo de la aplicación será gestionar empleados, permitiendo importar y exportar los empleados a partir de ficheros como el fichero “empleados.txt” proporcionado como ejemplo. Y además deberá permitir añadir, modificar y eliminar los empleados almacenados en dicha aplicación.

La aplicación deberá escribir el siguiente menú principal por pantalla:

GESTOR EMPLEADOS

1. Importar empleados
 2. Añadir empleado
 3. Modificar empleado
 4. Eliminar empleado
 5. Exportar empleados
 0. Salir
- Escoja una opción:

Si se escoge la primera opción, la aplicación le pedirá al usuario que introduzca la ruta del fichero en donde están los empleados que quiere leer. Si el fichero no existe se mostrará un error y, si el fichero existe, la aplicación leerá ese fichero y almacenará los empleados leídos, haciendo las distintas comprobaciones para que no haya datos incorrectos como fechas en formatos incorrectos o textos en campos numéricos.

Si se escoge la segunda opción, la aplicación le pedirá al usuario que introduzca todos los datos del empleado y hará las respectivas comprobaciones para que el usuario no introduzca datos incorrectos como por ejemplo introducir una fecha en formato incorrecto o un texto en un campo que tiene que ser numérico. Una vez introducidos correctamente todos los datos del empleado, se añadirá este nuevo empleado a los empleados ya almacenados previamente, comprobando previamente si no existe un empleado almacenado con esa clave. En el caso de que ya exista un empleado almacenado con esa clave se mostrará un mensaje de error.

Si se escoge la tercera opción, la aplicación le pedirá al usuario que introduzca todos los datos del empleado y hará las respectivas comprobaciones para que el usuario no introduzca datos incorrectos como por ejemplo introducir una fecha en formato incorrecto o un texto en un campo que tiene que ser numérico. Una vez introducidos correctamente todos los datos del empleado, se comprobará que hay un empleado almacenado con esa clave y se modificará dicho empleado con los datos introducidos por el usuario. En el caso de que no exista un empleado almacenado con esa clave se mostrará un mensaje de error.

Si se escoge la cuarta opción, la aplicación le pedirá al usuario que introduzca la clave del empleado. En el caso de que no exista un empleado almacenado con esa clave se mostrará un mensaje de error. En el caso de que sí exista, se eliminará de los empleados almacenados.

Si se escoge la quinta opción, la aplicación le pedirá al usuario que introduzca la ruta del fichero en donde quiere exportar los empleados y luego la aplicación escribirá en ese fichero los empleados almacenados en la aplicación en el formato del fichero “listado_empleados.txt” proporcionado como ejemplo.

Al escoger la opción 0 del menú principal, el programa se terminará.

Si se escoge una opción distinta a las que muestra el menú principal, se deberá mostrar por pantalla un mensaje de error advirtiendo que la opción introducida no es válida y deberá mostrar de nuevo el menú principal.

También se deberá mostrar un mensaje de error si al escoger una opción en lugar de escribir un número se escribe un texto.