

Examen de la convocatoria ordinaria: ejercicio 2

27 de enero de 2021 (online)

La duración del examen es de 3 horas. Su peso en la calificación de la asignatura es del 60%. Para obtener la calificación de APTO en el examen es necesaria la nota mínima de 4 sobre 10.
La duración del ejercicio 1 será de 1 hora.

Indicaciones para la entrega del examen

Se debe subir al CV (se ha habilitado un enlace para ello en la sección “Examen de la convocatoria ordinaria”) un fichero comprimido **apellido1_apellido2_nombre_ej1.zip** que contenga el **proyecto Node** teniendo en cuenta los siguientes puntos:

- El fichero principal que arranca el servidor (se debe llamar **app.js**.)
- Un fichero **.sql** en el directorio raíz del proyecto conteniendo el script de creación de la base de datos. Este fichero puede ser generado automáticamente por phpMyAdmin (comando export). El contenido de la base tiene que ser como mínimo el que se pidió en la entrega de la práctica, y puede ser ampliado con las pruebas realizadas durante el examen.
- Un fichero **config.js** en el directorio raíz del proyecto con los datos de configuración de la base de datos y el puerto del servidor
- **No se incluye el directorio node_modules** pero sí los ficheros package.json y package-lock.json.

Además, es **imprescindible** incorporar al fichero comprimido un documento de texto **solucionExamen.txt** en el que se describa brevemente pero con precisión la construcción de la solución donde se indiquen acciones del tipo: “creación de una nueva tabla en la base de datos con la siguiente estructura ...”, “creación del nuevo router ...”, “creación del nuevo middleware ...”, “diseño de la nueva plantilla ...”, “definición del manejador de evento ...”, etc.

Ejercicio 2 (3 puntos)

Modificar la página en la que los usuarios pueden **formular una pregunta** para que se muestren todas las etiquetas actualmente almacenadas en la base de datos (ver figura 4). Las etiquetas deben aparecer en orden alfabético ascendente. Al hacer click sobre una etiqueta, si no está presente en el campo “Etiquetas”, se le añade automáticamente (precedida del símbolo @). El usuario puede en cualquier momento editar el campo “Etiquetas” (por ejemplo para añadir una etiqueta que actualmente no está en la base de datos, o para hacer alguna corrección en el campo). Es decir, el usuario puede editar el campo “Etiquetas” de la misma manera que en la práctica desarrollada durante el curso, y además dispone de la nueva funcionalidad descrita en este apartado.

NOTA: Se recuerda que la lectura del texto de un elemento de tipo `<input>` se puede hacer utilizando el método `val()` o bien el método `prop("value")`, y la escritura de manera similar, con `val(nuevoTexto)` o bien `prop("value",nuevoTexto)`. Para elementos de tipo `<div>`, ``, `<p>`, etc, el acceso al texto se hace mediante el método `text()` para lectura y `text(nuevoTexto)` para escritura.

404

Preguntas

Sin responder

Usuarios

Buscar

Buscar por título/cuerpo de pregunta

Formular una pregunta

Título

Sé específico e imagina que estás haciendo la pregunta a otra persona

¿Cuál es tu pregunta sobre programación de aplicaciones web?

Cuerpo

Incluye toda la información que alguien necesitaría para responder tu pregunta

Etiquetas

Añade hasta 5 etiquetas para describir sobre qué trata tu pregunta

Por ejemplo: @node@express

angular bootstrap css css3 express html5 http JavaScript mongodb mysql nodejs npm php python

Publica tu pregunta

ETIQUETAS ACTUALMENTE ALMACENADAS EN LA BASE DE DATOS

Figura 4