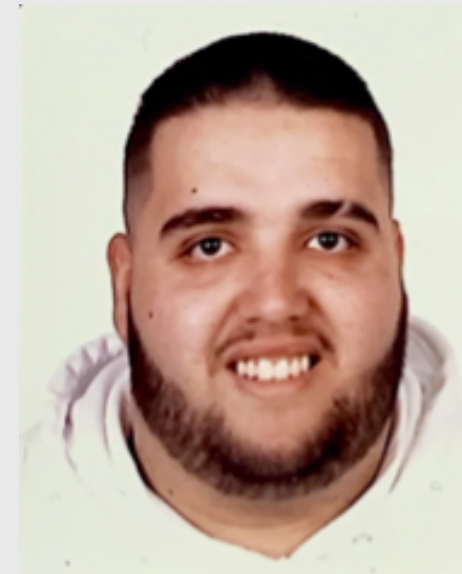
A decorative graphic on the left side of the image, consisting of a grid of red and white squares. The squares are arranged in a pattern that resembles a stylized 'R' or a rocket tail, with the top part of the 'R' being red and the bottom part being white. The background is split horizontally into a blue top half and a black bottom half.

Team ROCKET

The Team



**CARLOS
SANCHEZ
ALVAREZ**



**JOEL
GARCIA
APARICIO**



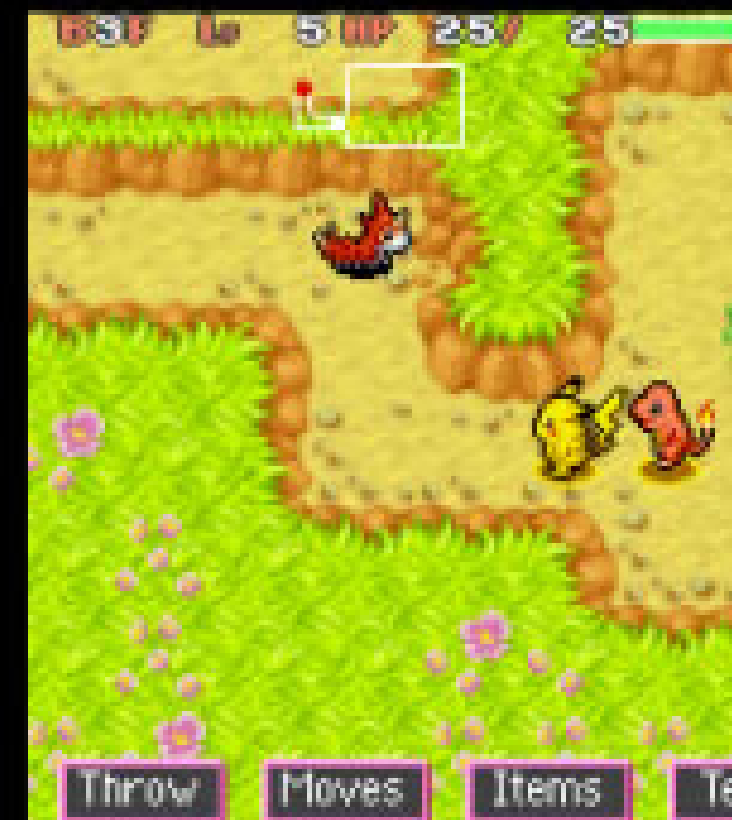
- 01 Idea
- 02 Características
- 03 Assets
- 04 Código
- 05 Preguntas

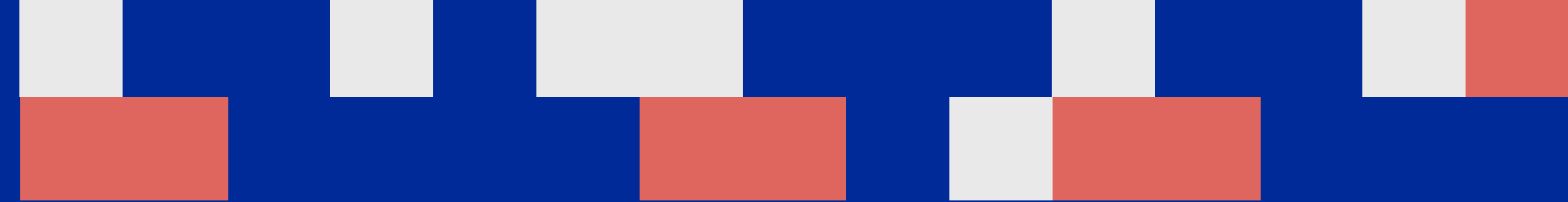


Idea

Juego basado en Pokemon Mundo Misterioso.

Consiste en superar mazmorras controlando tu personaje y derrotando enemigos.



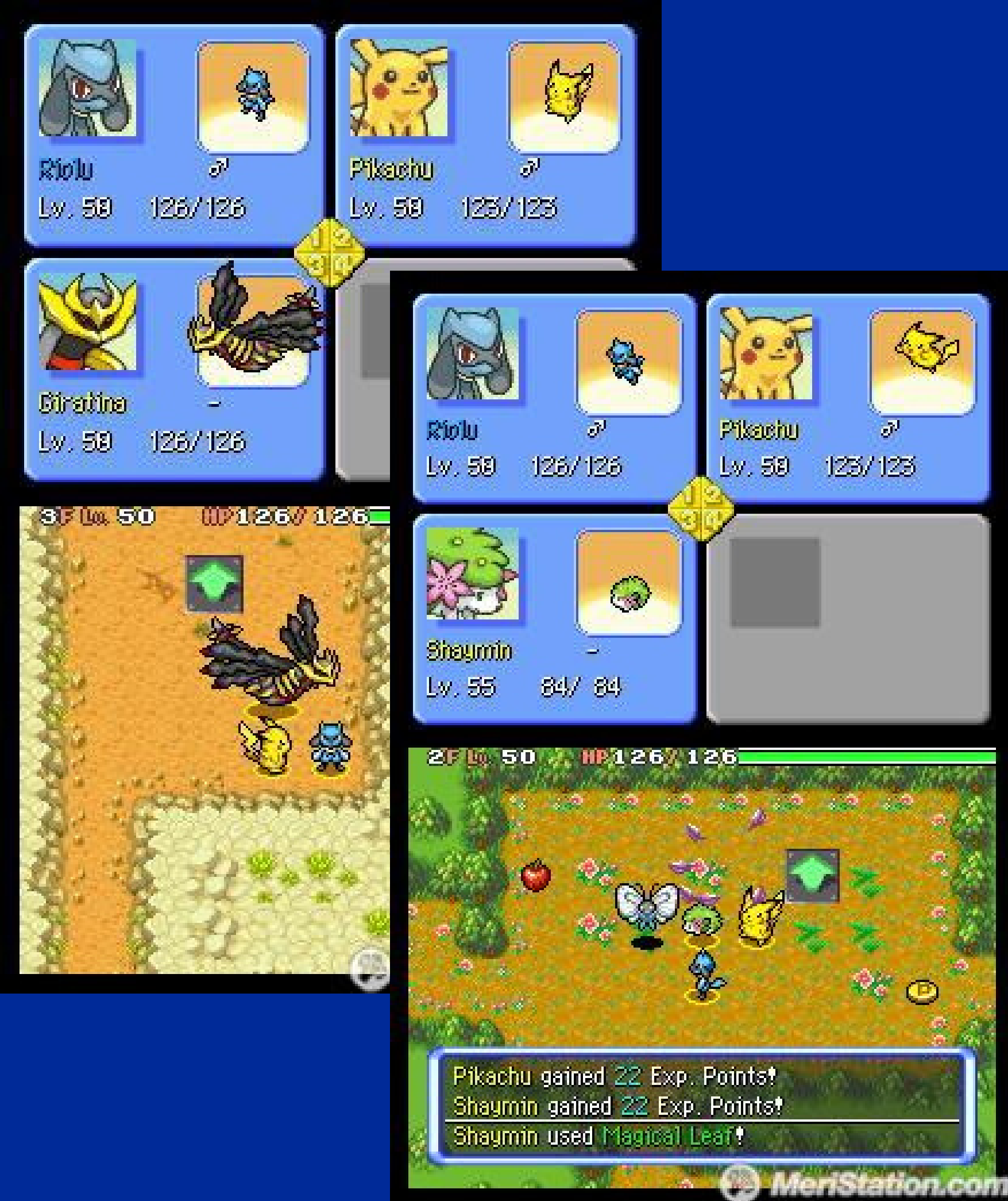


Características

Mapa amplio con diferentes tipos de terrenos, cada uno con un guardián de una llave.

Necesitamos todas las llaves para acceder al jefe final.

Hay objetos de curación y otros Pokemon enemigos, que se podrán unir a ti al derrotarlos.



El jugador controlará un Pokemon a elegir

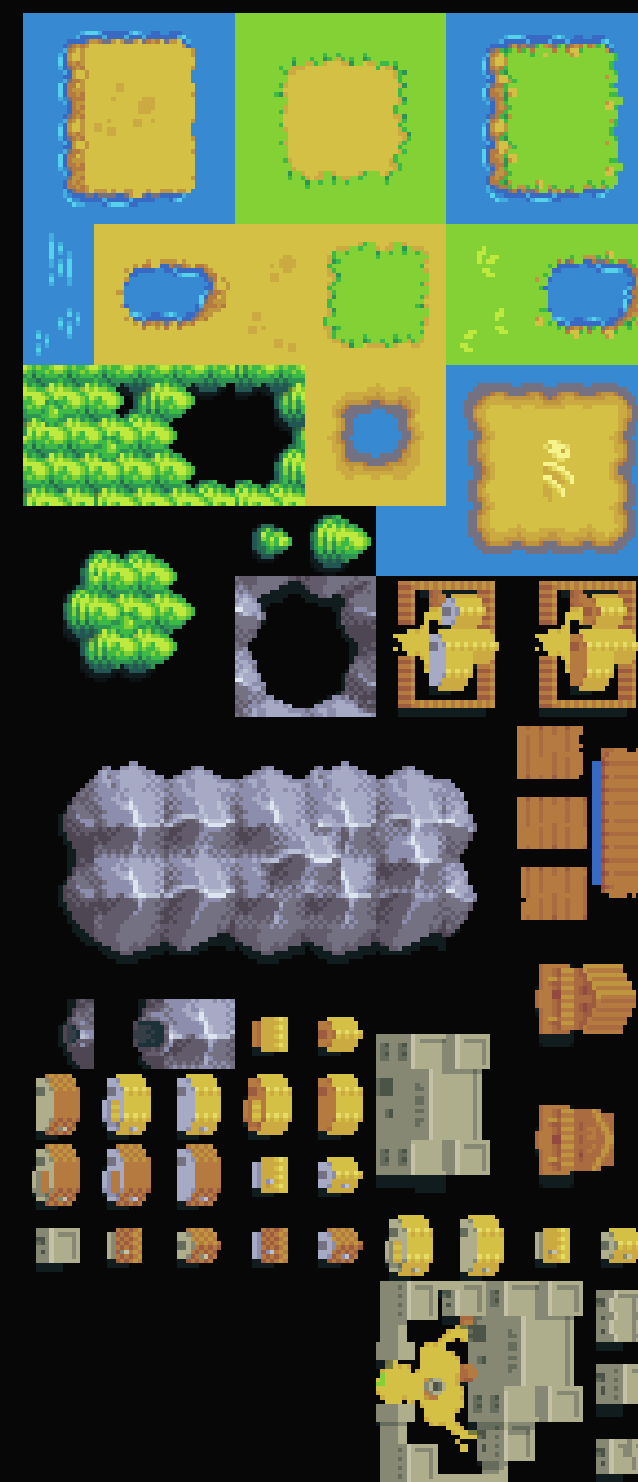
Nuestros Pokemon son como los originales pero con distinto color

Cada uno de ellos podrá tener evolución al subir niveles.

Mapa amplio con diferentes tipos de terreno diferenciados por su color

Hay música de fondo en 8-bit

Assets



CÓDIGO

```
47 {%
48   set body_classes = [
49     logged_in ? 'user-logged-in',
50     not root_path ? 'path-frontpage' : 'path-' ~ root_path|clean_class,
51     node_type ? 'page-node-type-' ~ node_type|clean_class,
52     db_offline ? 'db-offline',
53     theme.settings.navbar_position ? 'navbar-is-' ~ theme.settings.navbar_position,
54     theme.has_glyphicons ? 'has-glyphicons',
55   ]
56 %}
57 <!DOCTYPE html>
58 <html {{ html_attributes }}>
59   <head>
60     <head-placeholder token="{{ placeholder_token|raw }}">
61       <title>{{ head_title|safe_join(' | ') }}</title>
62       <css-placeholder token="{{ placeholder_token|raw }}">
63       <js-placeholder token="{{ placeholder_token|raw }}">
64     </head>
65   <body{{ attributes.addClass(body_classes) }}>
66     <a href="#main-content" class="visually-hidden focusable">
67       {{ 'Skip to main content'|t }}
68     </a>
69     {{ page_top }}
70     {{ page }}
71     {{ page_bottom }}
72     <js-bottom-placeholder token="{{ placeholder_token|raw }}">
73   </body>
74 </html>
```

```
index.html x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3
4   <head>
5     <meta charset="UTF-8">
6     <link rel="shortcut icon" href="favicon.png" type="image/png" />
7     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=2.0">
8     <link rel="stylesheet" href="game.css">
9     <script src="phaser.min.js"></script>
10
11     <title>iJuego con Phaser!</title>
12   </head>
13
14   <body>
15     <h1>Juego con Phaser</h1>
16     <script type="module">
17       import Game from './game.js';
18
19       var config = {
20         type: Phaser.AUTO,
21         width: 1400,
22         height: 800,
23         pixelArt: true,
24         input: {
25           gamepad: true
26         },
27         scale: {
28           mode: Phaser.Scale.FIT,
29           autoCenter: Phaser.Scale.CENTER_BOTH
30         },
31         scene: [ Game ],
32         physics: { default: 'arcade', arcade: { gravity: { y: 400 }, debug: false } }
33       };
34       new Phaser.Game(config);
35     </script>
36   </body>
37
38 </html>
```

PREGUNTAS & DUDAS

