

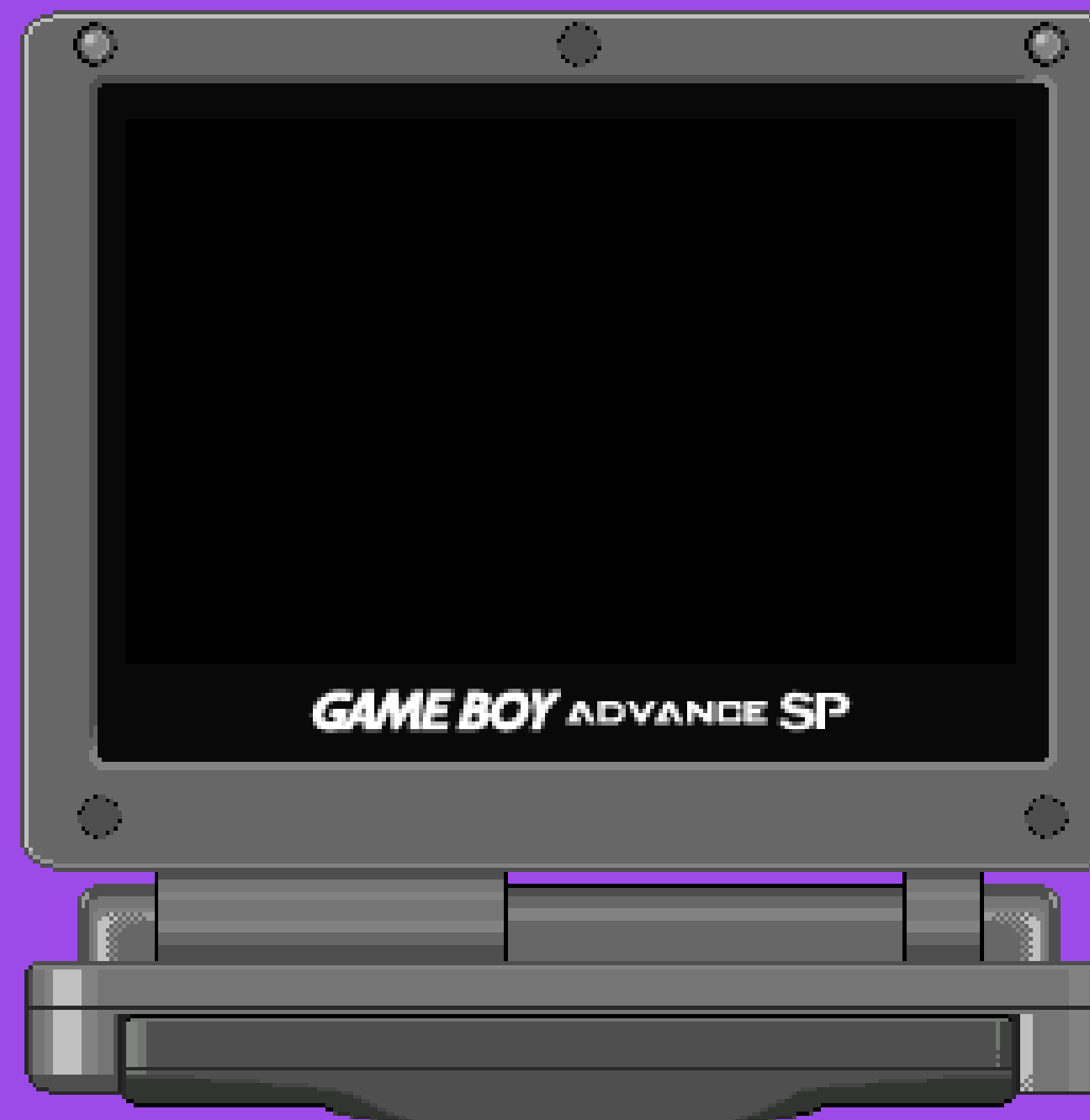
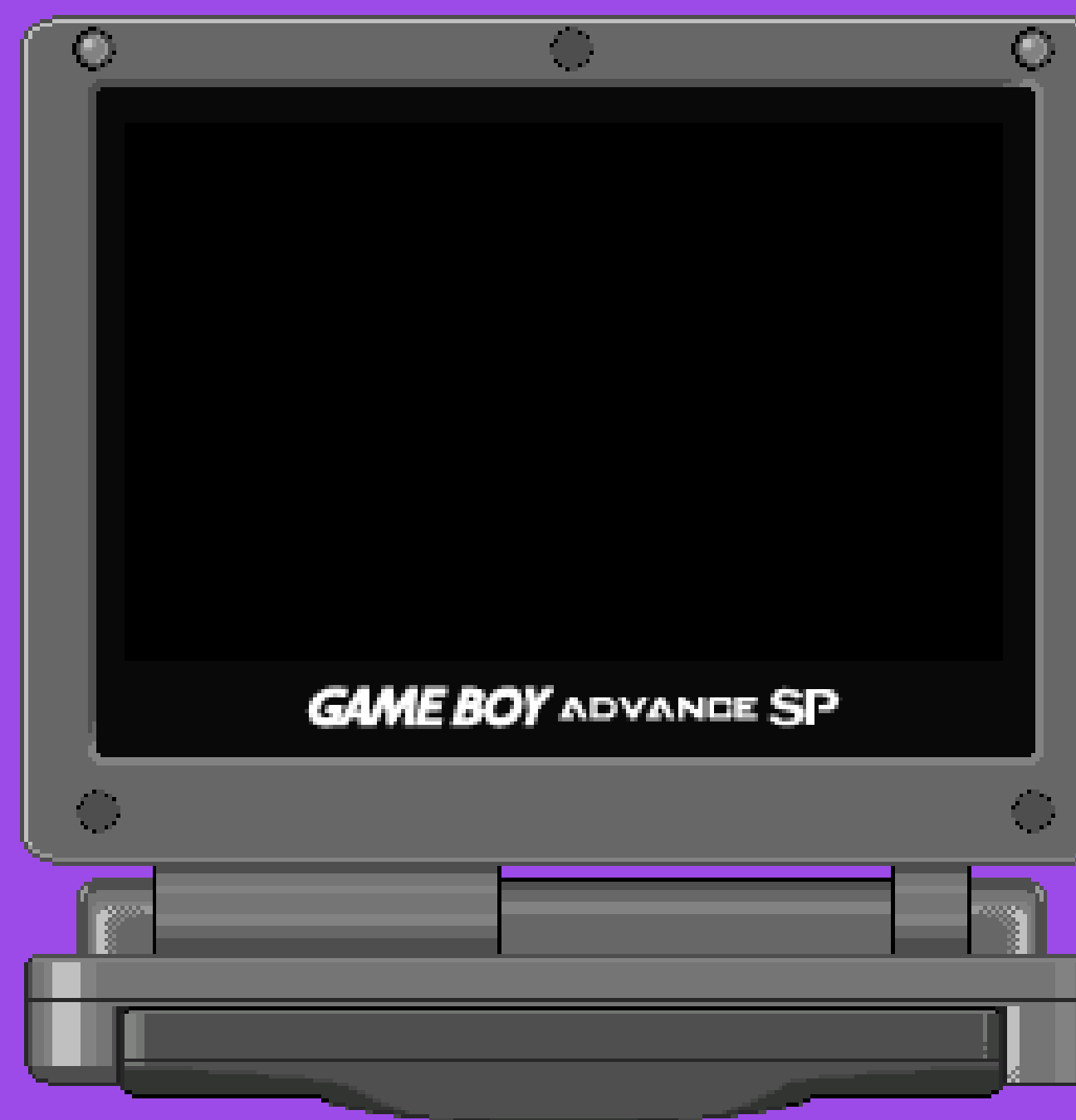
CARLOS SANCHEZ & JOEL GARCIA

HITO FINAL TEAM ROCKET



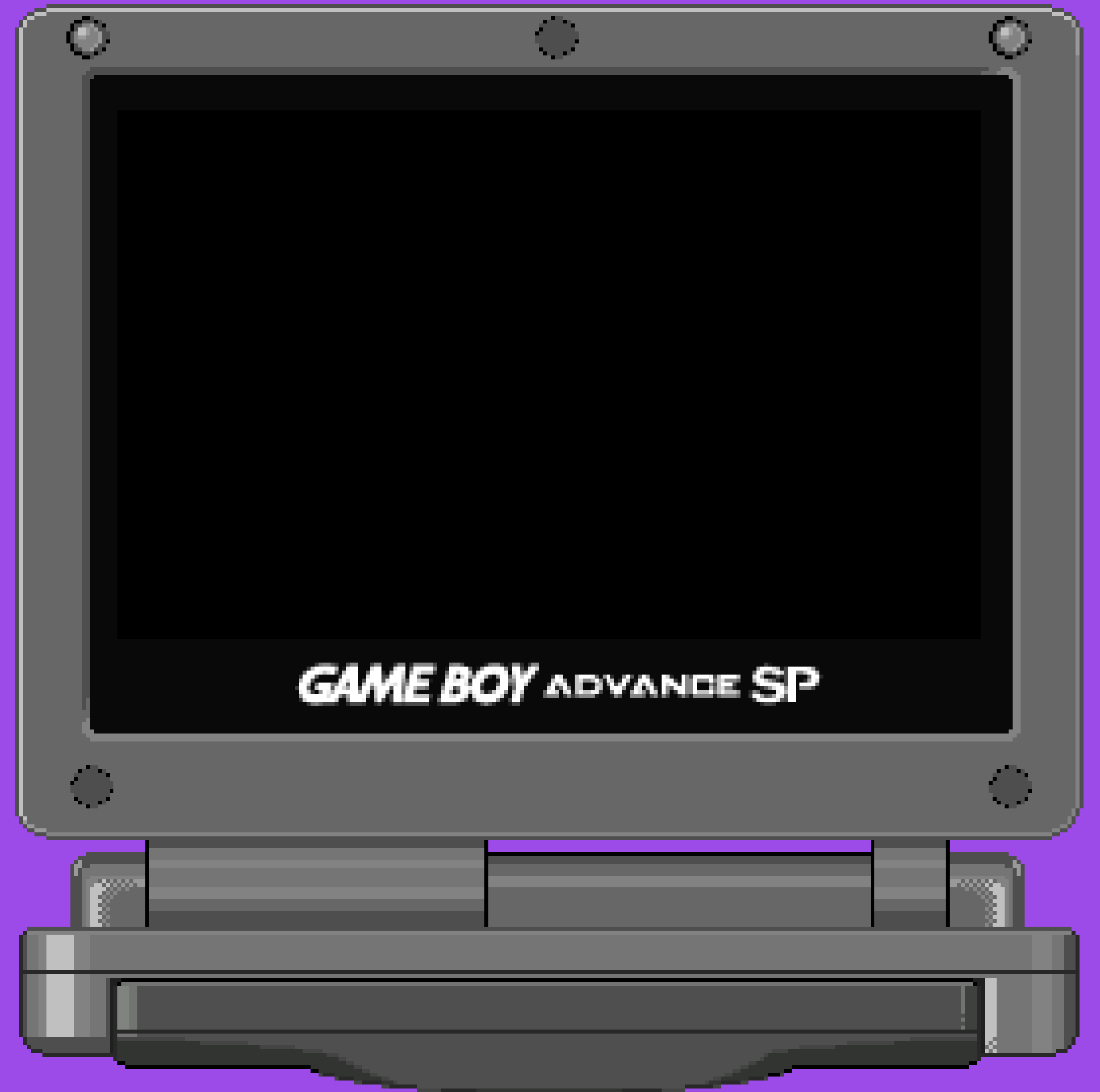
IMPLEMENTACION

- Menu de dificultad
- Video de introducción
- Escena de Game Win
- Escena de Game Over
- Menu de pausa/instrucciones
- Escenas de combate



DISEÑO

- **Combates con personajes**
- **Cambio de escenas**
- **Evolución de personaje**
- **Efectos de sonido**
- **Contadores de Gemas/Evoluciones**
- **Barra de salud**





- Nivel facil: 7 mins
- Nivel medio: 15 mins
- Nivel difícil: 40 mins
- Trampillas
- Gemas
- Mensajes durante la partida
- Portales
- Marcador de jefes finales

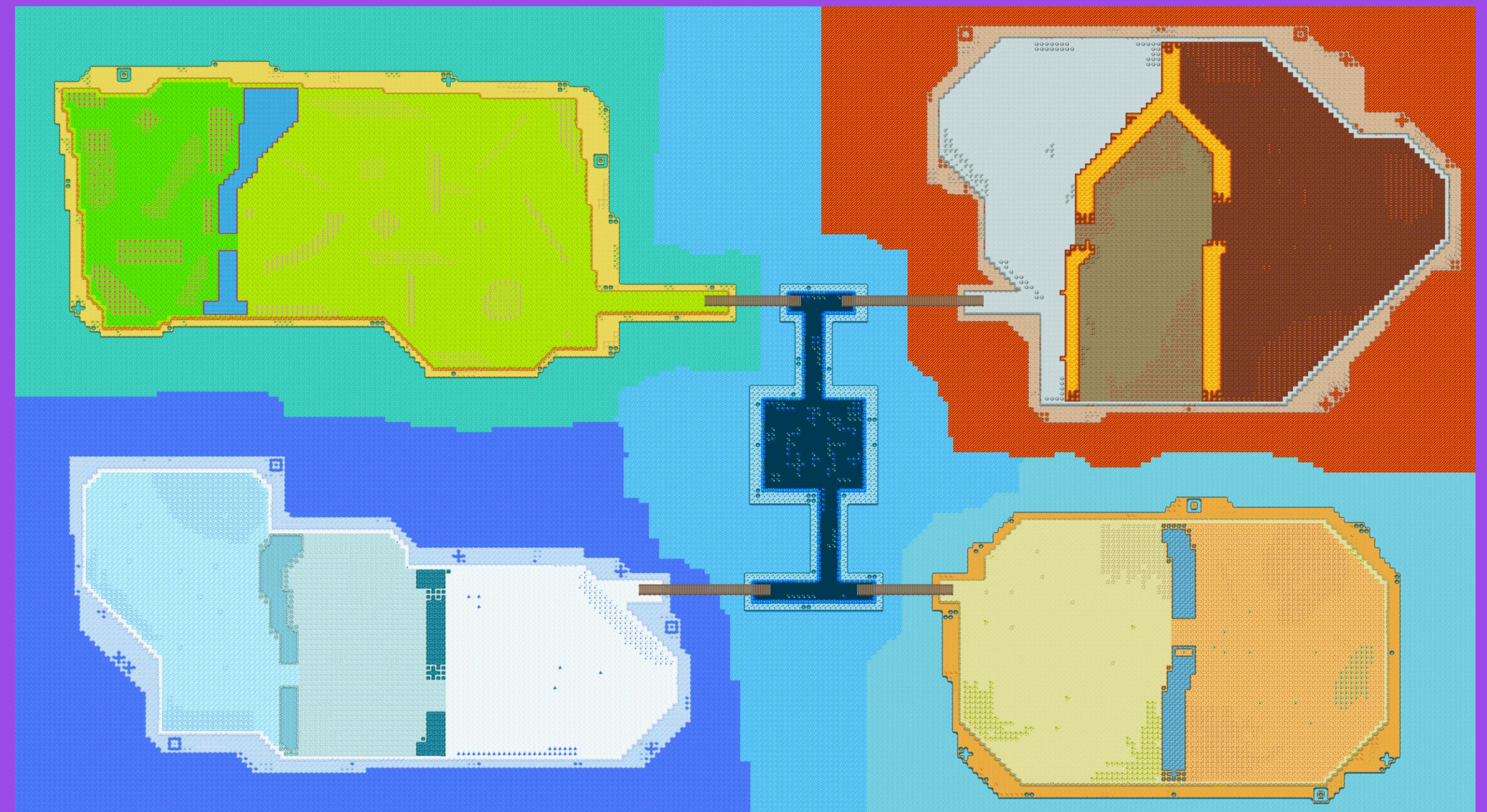
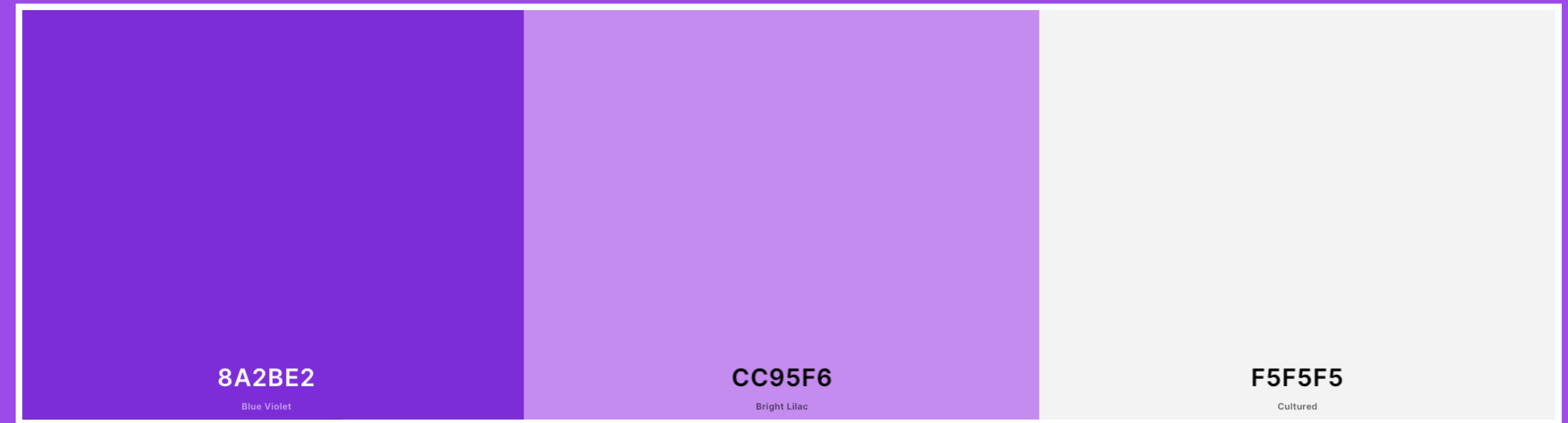
PLANIFICACION

- Trabajo cooperativo online
- 5-6 reuniones semanales
- Reparto de las tareas
- Seguimiento con Trello
- Repositorio online



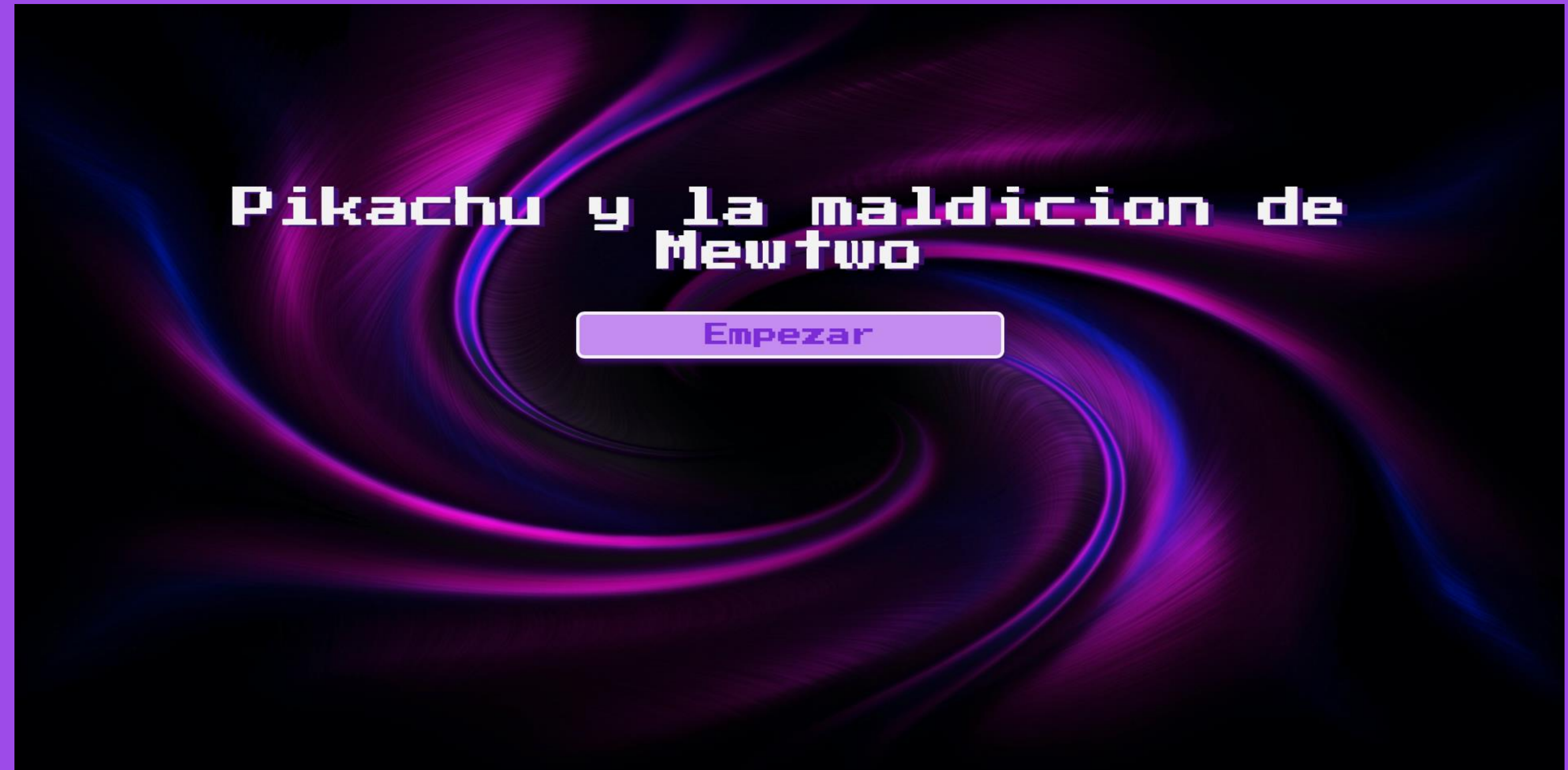
ARTE

- Paleta de colores inspirada en una maldición
- Musica
- Tiles del juego original
- Assets de uso libre y del juego original
- Tipografia original



COMUNICACION

- Enlace a nuestra pagina web:
<https://carsanchezalv.github.io/teamrocket/>





FIN



GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN