

Übung Vending Machine

Aufgabe 1 Konstanten

Bitte legt euch ein neues Projekt mit dem Namen „XxVendingMachine“ an.

Aufgabe 2 Logik

Der User soll zwischen folgenden Produkten wählen können. Alle Produkte kosten 2.0 € und sind als Array anzulegen.

- Cola
- Fanta
- Mezzo Mix
- Sprudel

Der User sieht alle Produkte mit dem passenden Index und gibt zur Wahl des Getränkes einen Index ein. Dieser muss auf seine Gültigkeit geprüft werden.

Danach gibt der User eine Kommazahl ein die das eingeworfene Geld repräsentiert. Hier muss geprüft werden, ob es der korrekte Betrag ist.

Ist dies der Fall, wird mit einer Ausgabe deutlich, dass er sein Getränk und/oder Rückgeld erhalten hat.

Ist dies nicht der Fall, so wird dem Kunden sein Geld wieder ausgegeben mit einem Hinweis, welcher Betrag gefehlt hat, um das Getränk zu erwerben.

Es müssen passende Methoden / Funktionen definiert werden die jeweils immer nur eine passende Aufgabe übernehmen. (Single Responsibility Prinzip)