

Übung Variablen

Aufgabe 1 - Analyse der Rechnung:

Schaut euch die beiliegende Rechnung an und bestimmt, welche Datentypen für welche Informationen verwendet werden können.

Aufgabe 2 - XxVariablenUebung:

Erstellt ein neues Projekt mit dem Namen „XxVariablenUebung“. Das Xx steht als Platzhalter für eure Initialen. Deklariert dort alle in Aufgabe 1 gefundene Werte der Rechnung als Variablen mit passendem Datentyp und Wert.

Aufgabe 3 – Ausgabe der Rechnung:

Gebt die beigefügte Rechnung mit Hilfe der in Aufgabe 2 angelegten Variablen Werte auf der Konsole passend aus. Die Konsolenausgabe muss dabei nicht genau so aussehen wie die Rechnungsdatei. Zu verwenden sind die gelernten Ausgabebefehle und Escapesequenzen.