

Übung: Ver- und Entschlüsselung

Aufgabe 1

Lege ein neues Projekt an mit dem Namen "XxEncryption".

Aufgabe 2

Schreibe ein Programm, welches über die Konsole Texte verschlüsseln und entschlüsseln kann. Die Verschlüsselung sieht dabei wie folgt aus: Alle Buchstaben werden durch den Buchstaben ersetzt, welcher 13 Zeichen davor und dahinter liegt. In der folgenden Tabelle wird dies veranschaulicht:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Nach einem Ver- oder Entschlüsselungsvorgang soll das Ergebnis auf der Konsole ausgegeben werden. Das Programm soll nach einem Vorgang nicht direkt beendet werden, sondern der Nutzer soll gefragt werden, ob er weiter ver- oder entschlüsseln möchte.

Tipps

- "Hello" wird zu "Uryyb"
- chars können mit <, >, ==, <=, >= verglichen werden ('a' < 'b' => true)
- chars können mit Zahlen addiert/subtrahiert werden ('a' + 1 = 'b')
- Strings können über die String-Methode toCharArray() in Character-Arrays umgewandelt werden
- Character-Arrays können in einen String verwandelt werden durch: "String string = new String(chars)", wobei chars eine Character-Array-Variable ist.