



El futuro digital  
es de todos

MinTIC



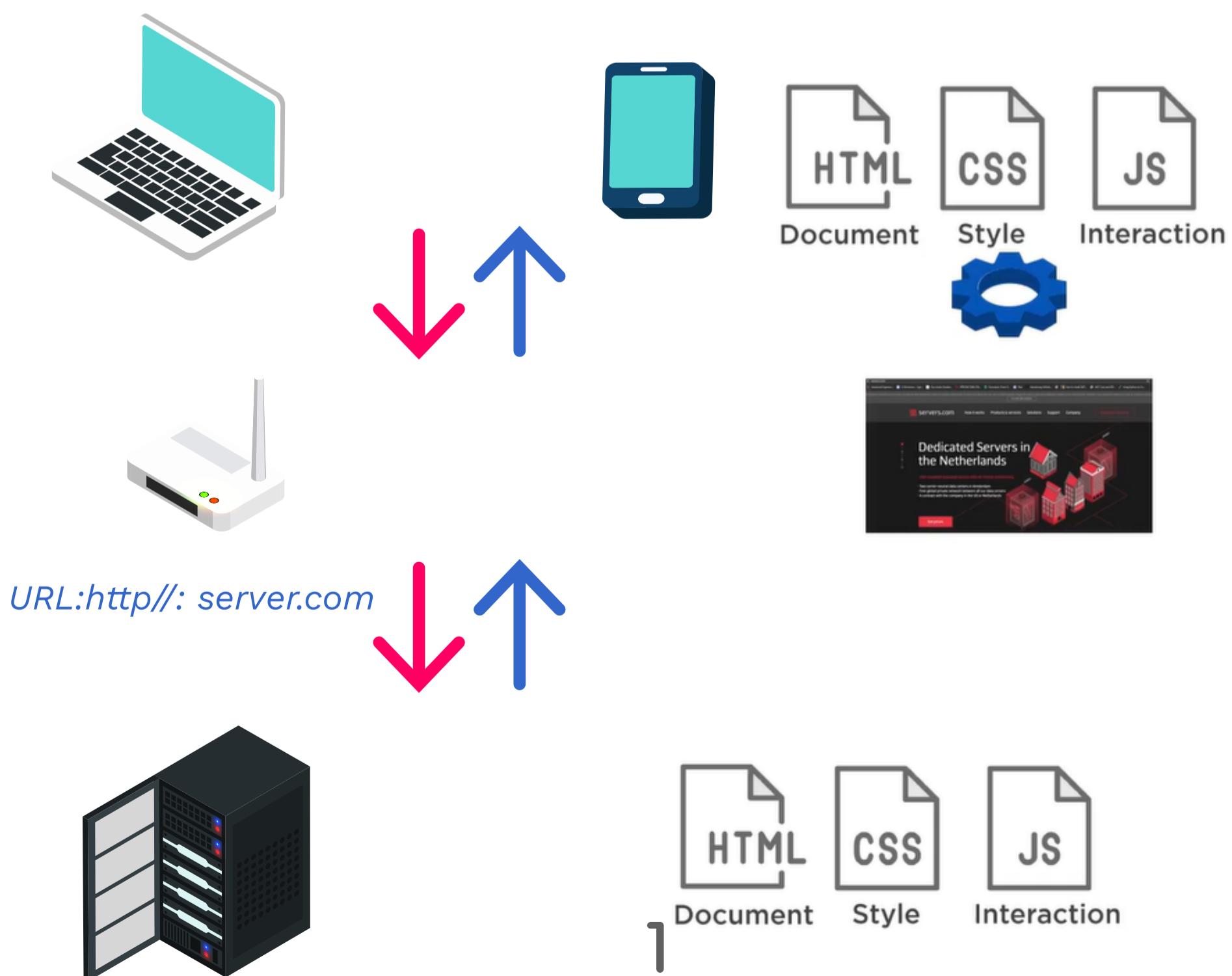
# Uniendo las piezas



Universidad de Caldas

# Hola:

Las primeras piezas del rompecabezas que conforman el *frontend* son los clientes, es decir, los dispositivos computacionales que cuentan con navegadores web y, que gracias al protocolo HTTP, pueden localizar recursos en un servidor web dada la URL. Entre estos recursos se encuentran los documentos HTML, las hojas de estilo y los archivos con código JavaScript. El servidor envía estos archivos al cliente, utilizando el protocolo HTTP y el navegador que posee el motor, relaciona e interpreta estos archivos para presentar una página web interactiva con distintos elementos, al que se les aplican estilos y con código para su interactividad.



Las herramientas disponibles a disposición de los programadores son:



primero, editores de texto genéricos y básicos como el bloc de notas o el bloc de notas ++, donde se debe escribir cada instrucción desde cero, allí se crean archivos HTML, CSS y JS, pero esto no cuenta con asistencia de errores o ejecución de pruebas.



Segundo, pueden utilizar editores de código fuente, entre ellos: sublime y el *Visual Studio Code* que cuenta con complementos que permiten entre otras cosas, corrección sintáctica, pruebas, generación de plantillas y entorno de ejecución, tanto en los editores genéricos como en los editores de código. Adicionalmente se debe instalar el SDK, es decir, el kit de desarrollo de la plataforma que se va a utilizar. Para este caso, se instalará .net Core.



Por último, se puede utilizar un ambiente integrado de desarrollo (IDE) como el *Visual Studio Code*, *Eclipse* o *Atom*, que incluyen todas las herramientas para el desarrollo de manera integrada.



Universidad de Caldas