

Taller 3: Desarrollo de algoritmo y su representación en Diagrama de flujo

Ejercicio 1. Requerimiento calcular Área del círculo

Inicio

Leer o ingresar radio del círculo.

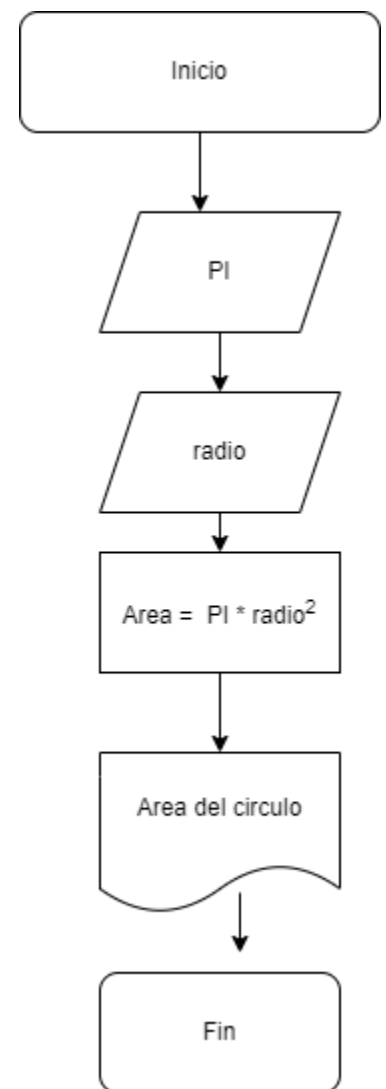
Leer o ingresar número PI.

Proceso: **area = PI * radio²**

Mostrar resultado de área

Fin

Nota: es esta digamma se ingresa el dato de la variable PI, pero cabe señalar que en Algunos lenguajes como Java existen en el Librería de la Clase Math el valor de PI



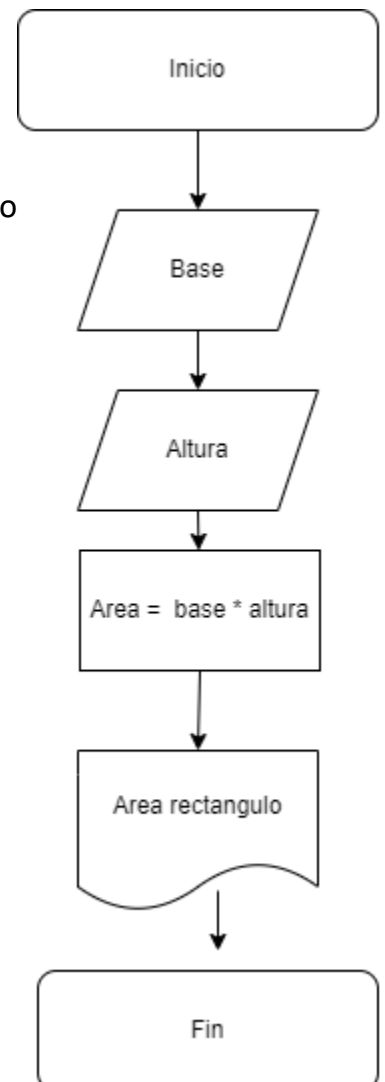
Ejercicio 2. Requerimiento calcular Área del rectángulo.

Partes de un Algoritmo

1. **Datos de entrada:** base y altura.
2. **Proceso:** multiplicación base por altura = área del rectángulo
3. **Datos Salida:** Mostrar área del rectángulo.

Algoritmo

1. Inicio.
2. Leer o ingresar base del rectángulo.
3. Leer o ingresar altura del rectángulo.
4. multiplicar Base por altura es igual area.
5. Mostrar resultado de área del rectángulo.
6. Fin



Ejercicio 3. Requerimiento calcular Área del triángulo.

Partes de un Algoritmo

- 1 **Datos de entrada:** base y altura.
- 2 **Proceso:** multiplicación base por altura y después lo dividimos entre dos = área triángulo.
- 3 **Datos Salida:** Mostrar resultado del proceso = área.

Algoritmo

- 1 Inicio.
- 2 Leer o ingresar base del triángulo
- 3 Leer o ingresar altura del triángulo.
- 4 multiplicar Base por altura y dividirlo entre dos es igual area.
- 5 Mostrar resultado de área del triángulo.
- 6 Fin

