## Desarrollo de software



## Modelo de ciclo de vida por Prototipos

Sandra Victoria Hurtado Gil sandra.hurtado@ucaldas.edu.co





### **Prototyping Model**



Proceso de desarrollo de donde se crean versiones parciales o incompletas del software (prototipos) que evolucionan hasta el resultado final







# ¿En qué consiste?





Implementación

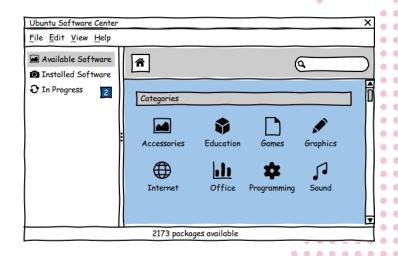




## Algo de detalle:







Desechable (*Throwaway*)

Evolutivo (*Evolutionary*)

Prototipo de interfaz gráfica (Sketch, Boceto, Mockup, Maqueta)





## Ventajas





- El usuario/cliente se involucran más en el desarrollo
- Reduce los riesgos asociados a cambios en el software entregado





## Desventajas





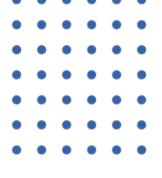
- Puede llevar a un análisis o diseño insuficiente y que no siga buenos principios, lo cual puede incrementar los riesgos y costos posteriormente
- El tiempo puede extenderse con cambios menores





## ¿Cuándo se puede usar?





- Proyectos que no sean muy riesgosos
- Cuando los requisitos no están claros, proyectos novedosos







#### Reto





Trata de hacer dos mockups DIFERENTES para el siguiente requisito de un usuario:

"Deseo consultar mi horario de clases"

