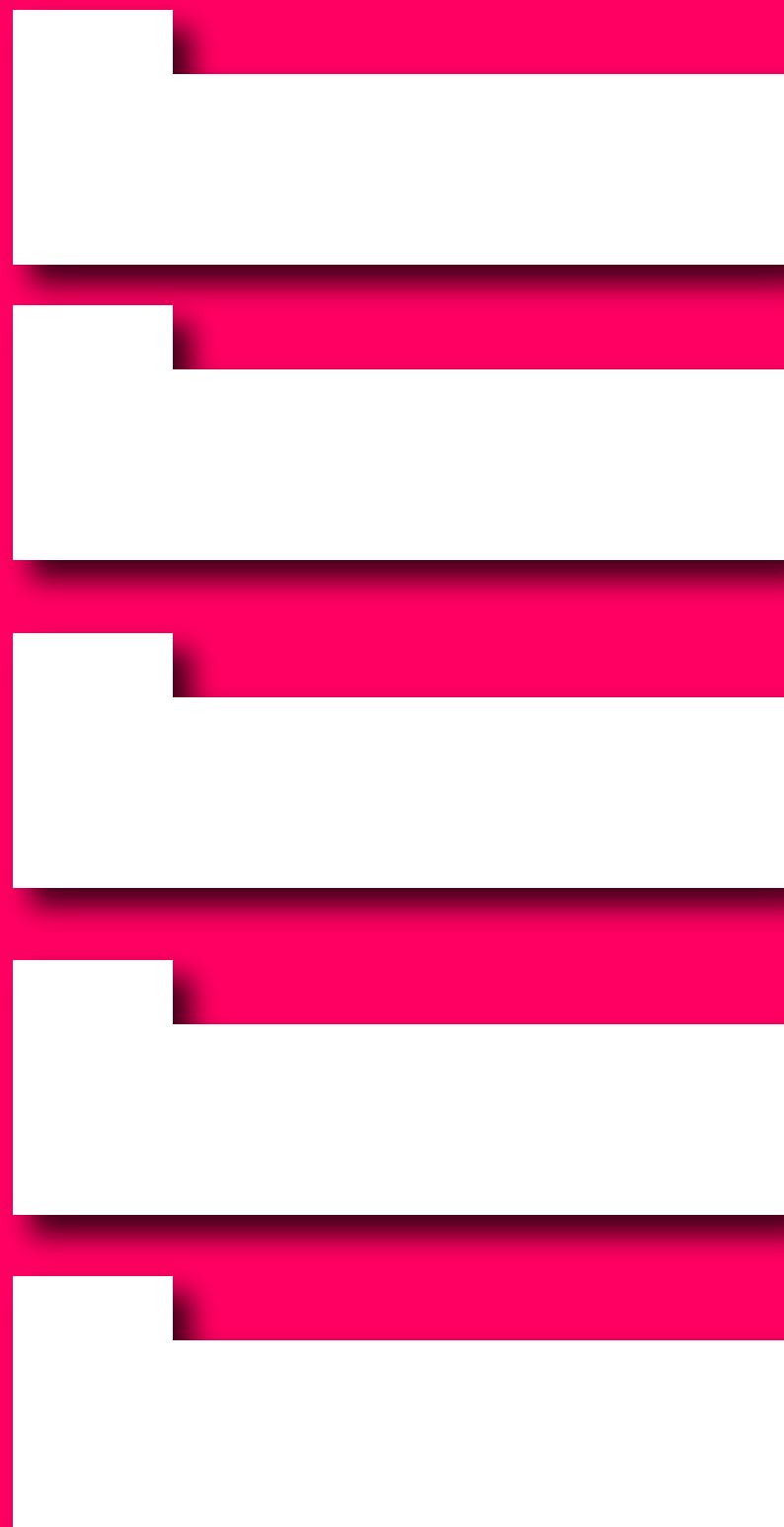




El futuro digital
es de todos

MinTIC



Arquitectura de referencia: Implementación

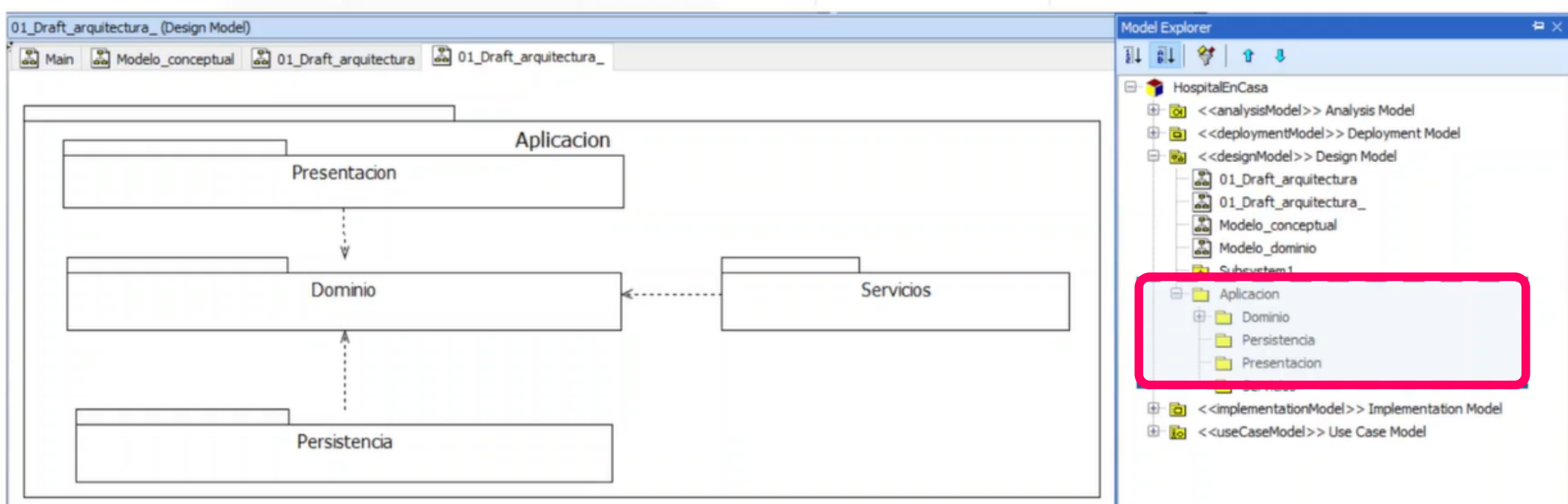


Universidad de Caldas

Hola:

Una arquitectura de referencia no tendría mucho sentido si no se lleva a la práctica, es decir, al código fuente de una aplicación. En ingeniería de *software* cuando se transforma un modelo (una abstracción de la realidad) para convertirlo en otro modelo menos abstracto (más cercano a la realidad) se dice que se está realizando un modelo en otro. El modelo de origen en este caso es la arquitectura de referencia, que efectivamente tiene un nivel de abstracción más alto que el modelo donde se realiza que en este caso es el código fuente.

Para brindar una pista de cómo se puede hacer esta realización de la arquitectura de referencia es necesario analizar cómo se ve el modelo arquitectónico en la herramienta whiteStaruml. Al lado derecho se pueden ver las capas que se organizan jerárquicamente en una especie de carpetas o directorios. Este será el punto de partida para la implementación.



La capa de aplicación que es la que contiene a las demás se puede realizar como una solución .net, que es una estructura que agrupa un conjunto de proyectos de diferente tipo. La capa de presentación se creará como .net *project* de tipo *Razor*, que es un tipo de proyecto que permite manejar páginas web dinámicas. Para la capa de dominio y la capa de persistencia, se usarán los proyectos tipo classlib o librería de clases y, por último, la capa de servicios, será como un proyecto de tipo API web. La herramienta que se utilizará para realizar la arquitectura CLI o *command line interface* viene incluida en el .net core instalado anteriormente.





Universidad de Caldas