



El futuro digital
es de todos

MinTIC



Controles GUI Netbeans



Universidad de Caldas

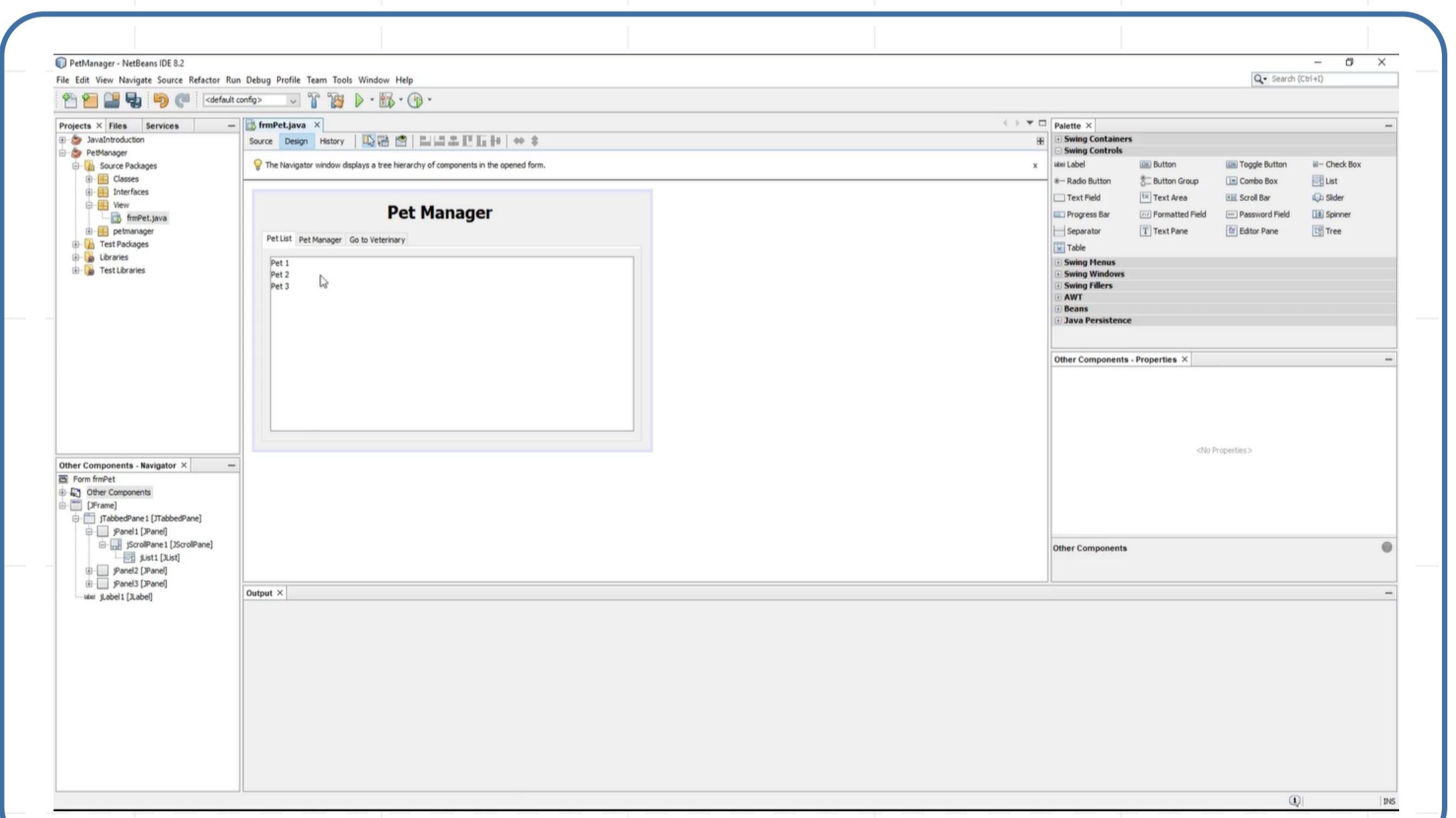
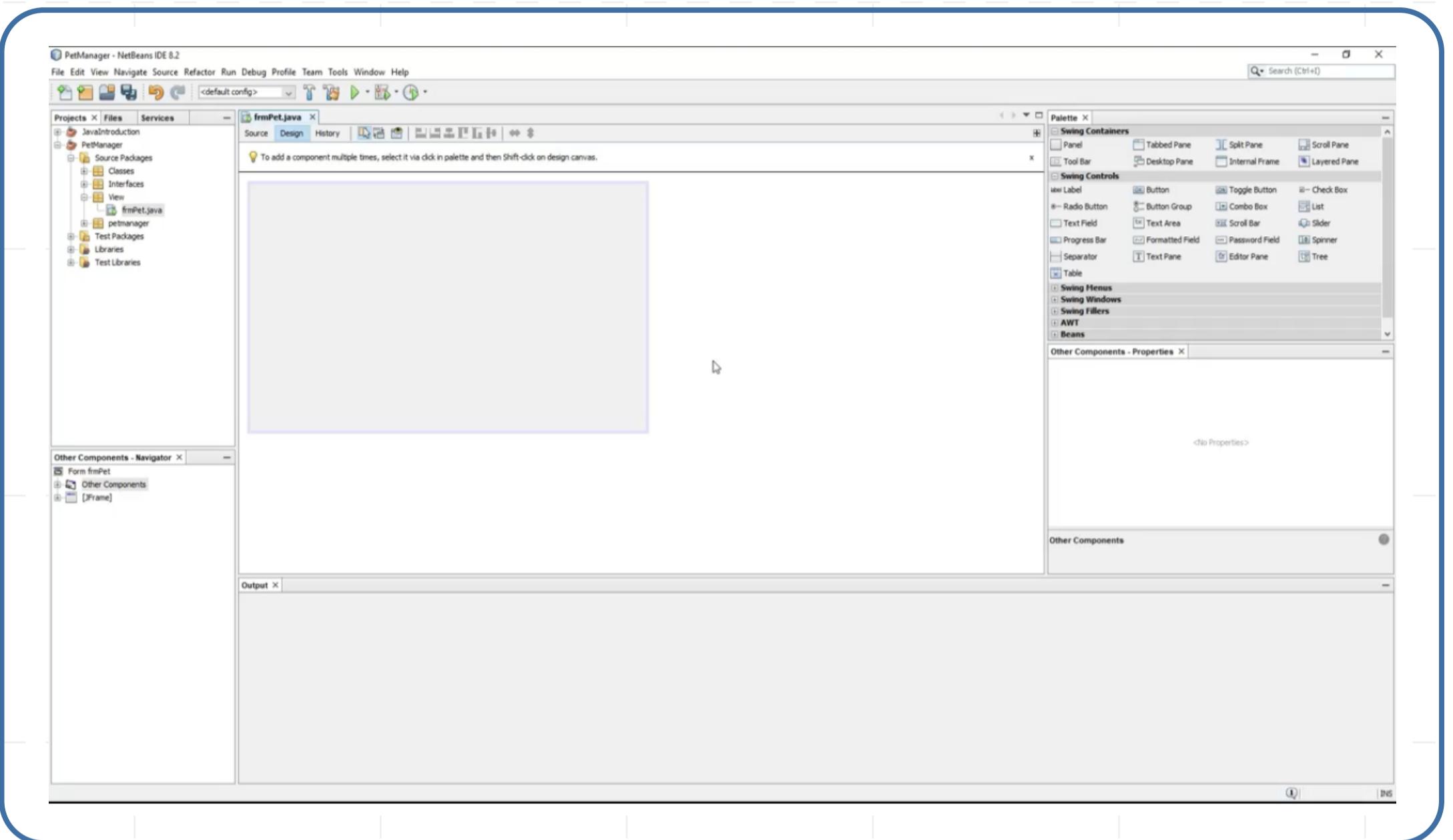
Hola:

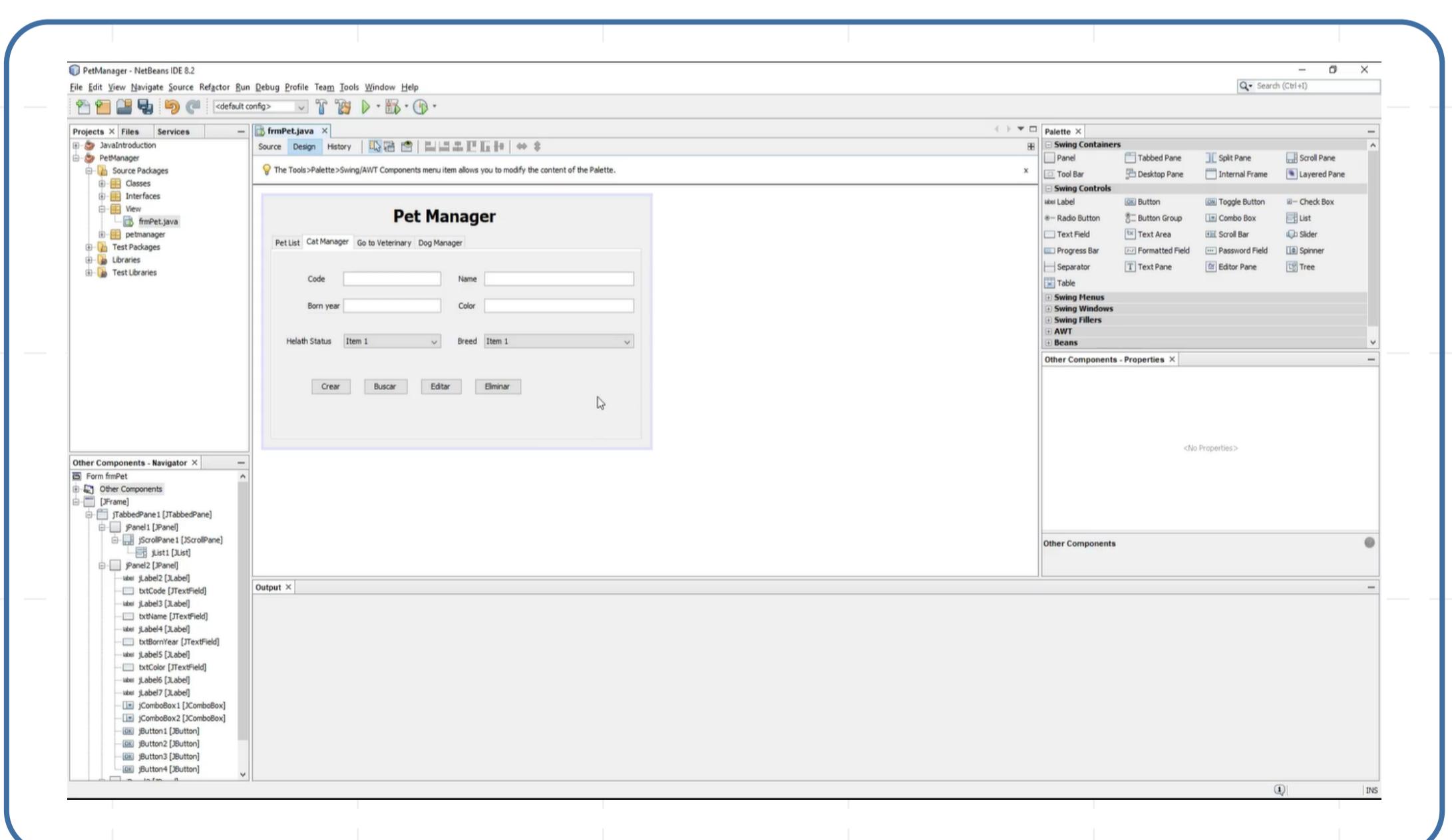
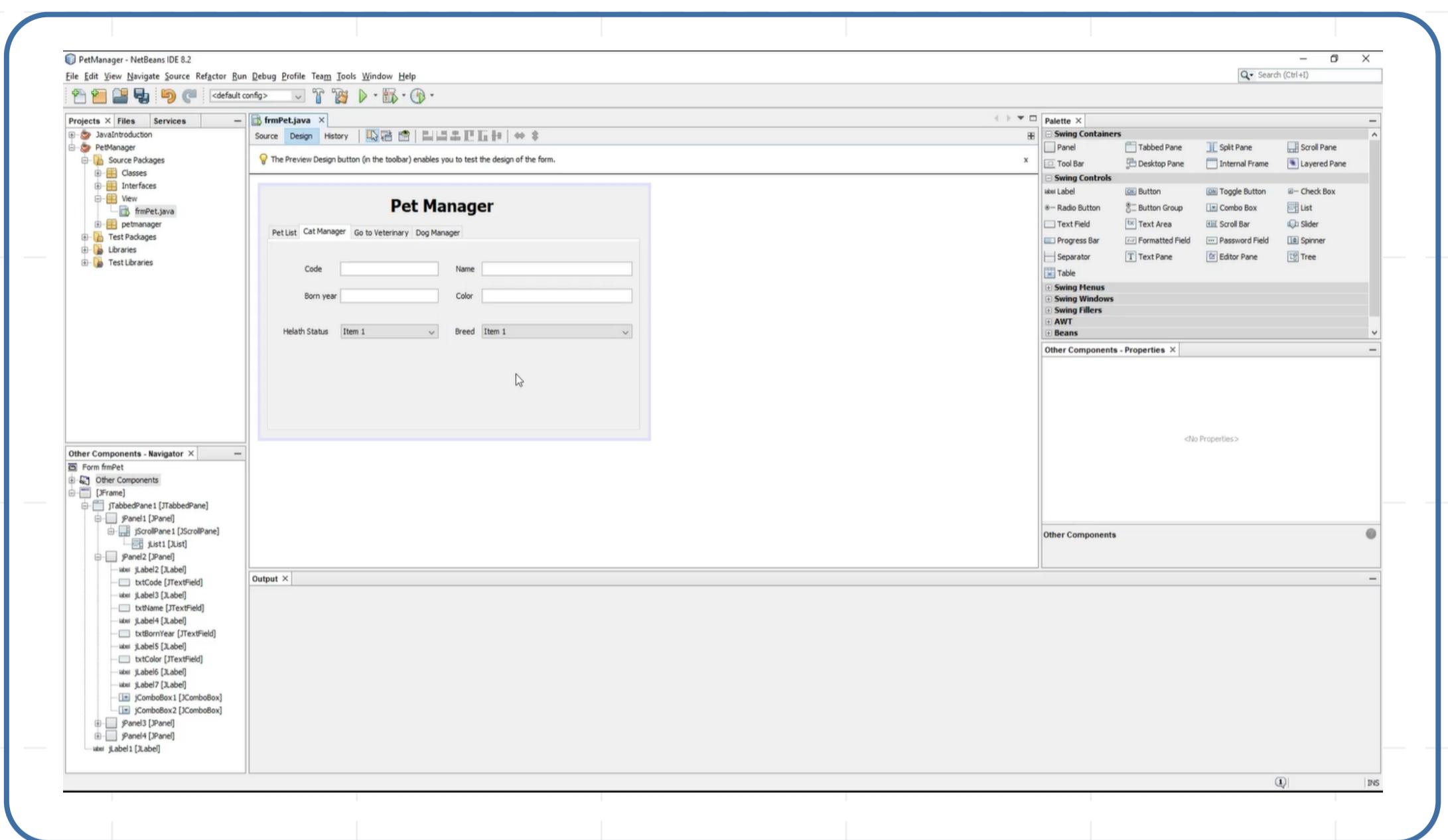
En esta ocasión nos enfocaremos en el diseño de una arquitectura Modelo-Vista-Controlador (MVC). Sin embargo, para el uso de esta arquitectura debemos conocer muy bien la parte gráfica de Java, por lo que les explicaremos algunas cosas acerca de los controles visuales que proporciona Java.

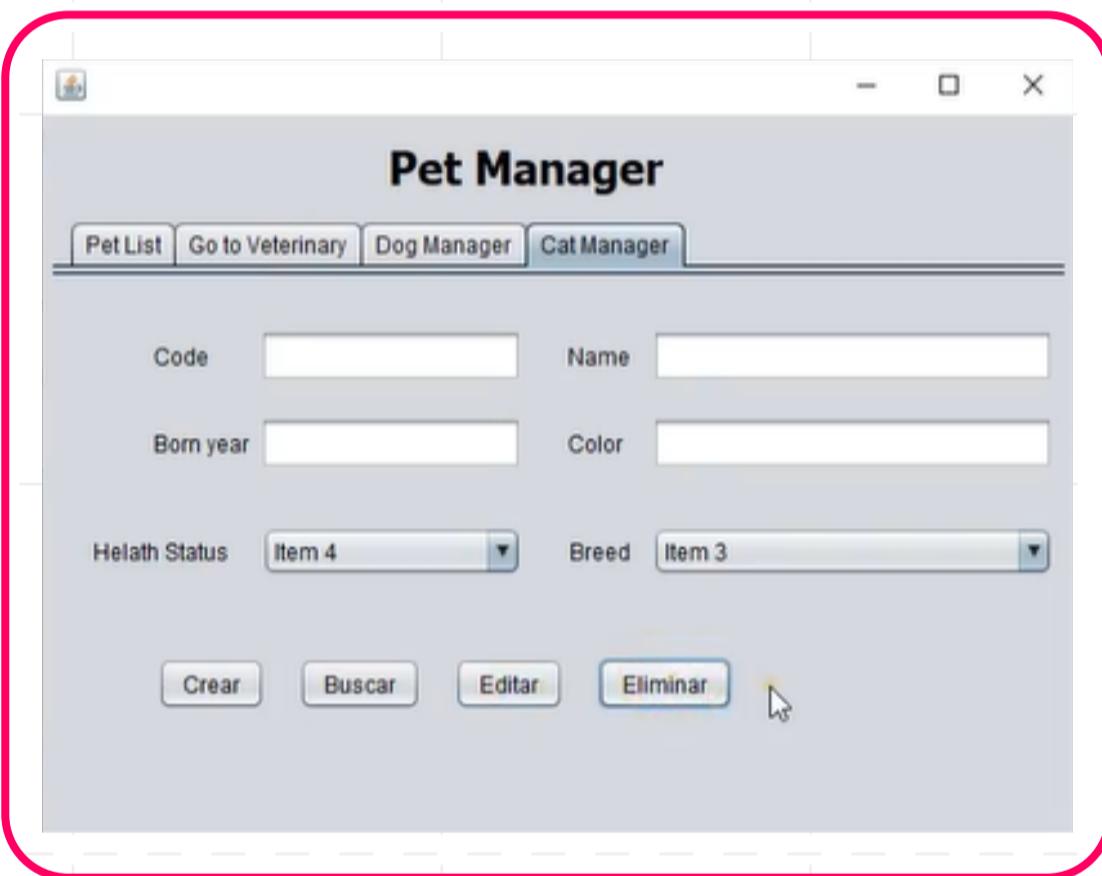
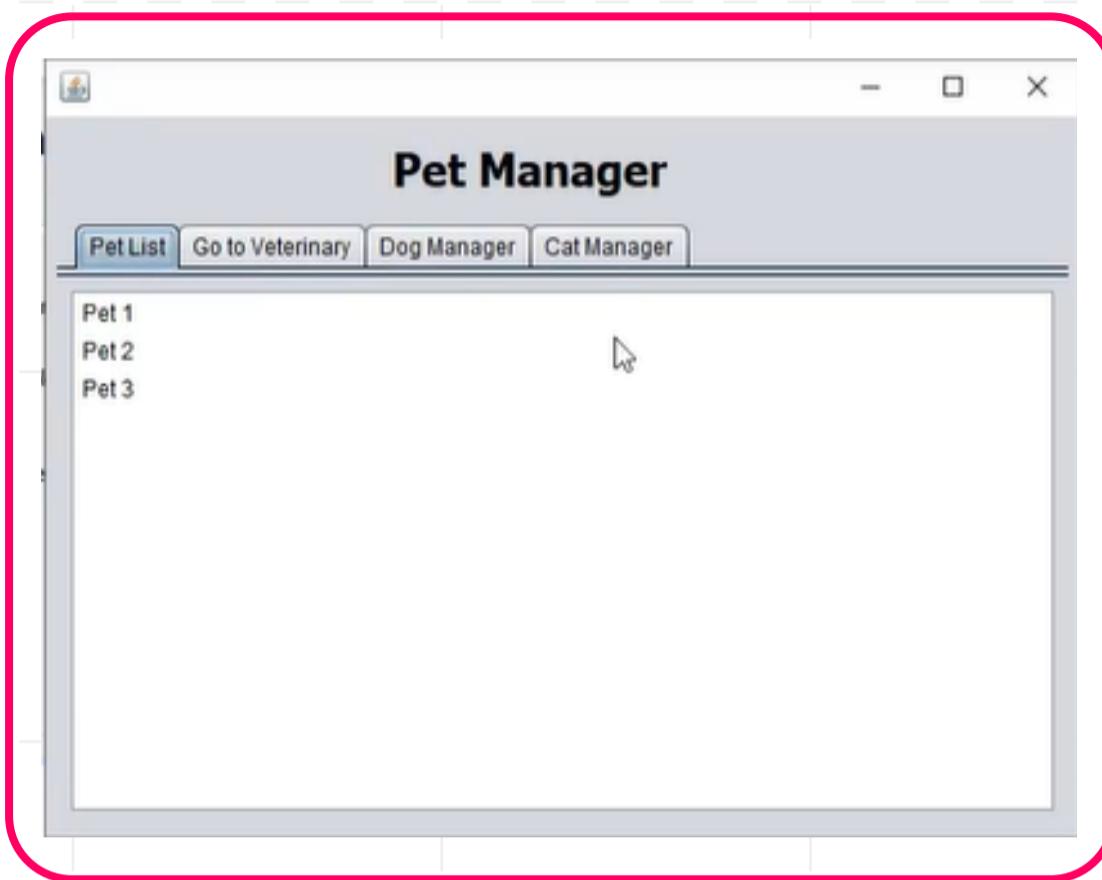
Estos controles convierten a Java en un lenguaje de programación orientada a eventos, donde los métodos se ejecutan según los eventos del usuario a través de clics u órdenes por teclado. Vamos a ver un ejemplo de esta interfaz gráfica.

Video de interfaz gráfica con los controles swing de Java (ejemplo de las mascotas)









Ya hemos aprendido cómo crear formularios y asociar los elementos visuales de Java dentro de él. Con esto los invitamos a practicar y a crear sus propios formularios.



Universidad de Caldas