

De UML a Java





Objetivo

Al finalizar la semana el estudiante debe estar en la capacidad de comprender lo diseñado en un diagrama UML y convertirlo a código Java con las diferentes relaciones entre clases que este pueda tener.



Problema

Con base en el diseño UML planteado en el reto 1 de esta semana, usted debe construir toda la estructura del proyecto Java siguiendo la conceptualización de la programación orientada a objetos, este código se debe hacer en Netbeans, recuerde que puede categorizar todo por paquetes. Además deberá ejecutar ejemplos de instancias de las clases y verificar su funcionalidad a través de mensajes que se agreguen en los métodos.



Mision TIC2022



