DOMANDE ORALE INFORMATICA

* Correggere le ripetizioni di determinati pezzi di codice all'interno degli if.
* Come inizializzare vettori con n valori uguali.
* Domanda a piacere di teoria.
* Template nelle classi, overloading di operatori e costruttore in una struct.

- parlare del progetto

- ⁠prendono una funzione dal codice e chiedono di parlarne e dire cosa fa

- ⁠se chiamo una funzione del codice cosa succede

- ⁠ perché in alcune parti non sono stati messi dei const

- ⁠qual è un modo più esplicito per scrivere una tot funzione

- ⁠abbozzare delle implementazioni per il codice

-a cosa servono struct e class

- ⁠parlare delle classi nel loro codice

- ⁠dove viene usata una tot variabile qual è lo scope

- ⁠relazioni tra gli invarianti di classe e parte privata della classe del codice

- se si toglie una certa parte di codice compila o non compila cioè qual è la necessità di questa parte

- special member functions

- ⁠assert

* Template e template a compile time, implementazione di un template che restituisca il fattoria a compile time. Modificare il codice per renderlo più efficiente.