# La produzione del software



Prof. Paolo Ciancarini Corso di Ingegneria del Software CdL Informatica Università di Bologna

# Obiettivi di questa lezione

- Fare software
- La nozione di prodotto software
- Varietà di tipi di prodotti software
- L'industria del software
- Lo sviluppo del software

# Discussione

- Cos'è il software?
- Cos'è un prodotto sw? Cos'è un servizio sw?
- Esistono tipi diversi di software?
- Se sì, in cosa sono diversi?







Roughly speaking those who work in connection with the Automatic Computing Engine will be divided into its masters and its servants. Its masters will plan out instruction tables for it, thinking up deeper and deeper ways of using it. Its servants will feed it with cards as it calls for them. They will put right any parts that go wrong...As time goes on the calculator itself will take over the functions both of masters and of servants...

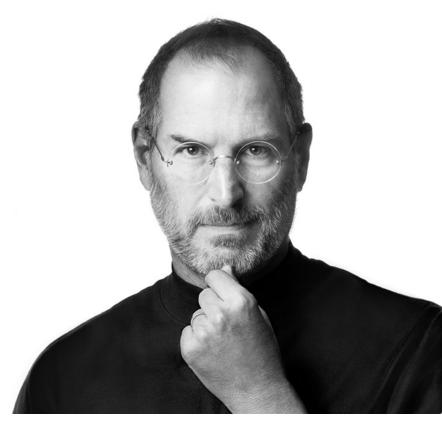
The masters are liable to get replaced because as soon as any technique becomes at all stereotyped it becomes possible to devise a system of instruction tables which will enable the electronic computer to do it for itself.

It may happen however that the masters will refuse to do this. They may be unwilling to let their jobs be stolen from them in this way. In that case they would surround the whole of their work with mystery...

La produzione de de la sua conferenza del 1947)

## Steve Jobs sul software

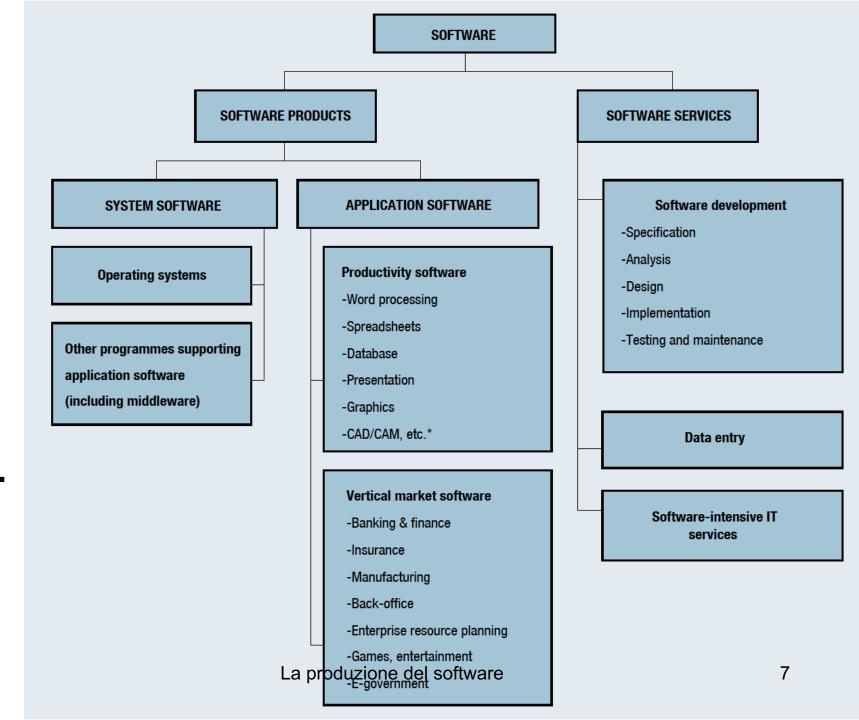
"The problem is, in hardware you can't build a computer that's twice as good as anyone else's anymore. Too many people know how to do it. You're lucky if you can do one that's one and a third times better or one and a half times better. And then it's only six months before everybody else catches up. But you can do it in software." (1994)



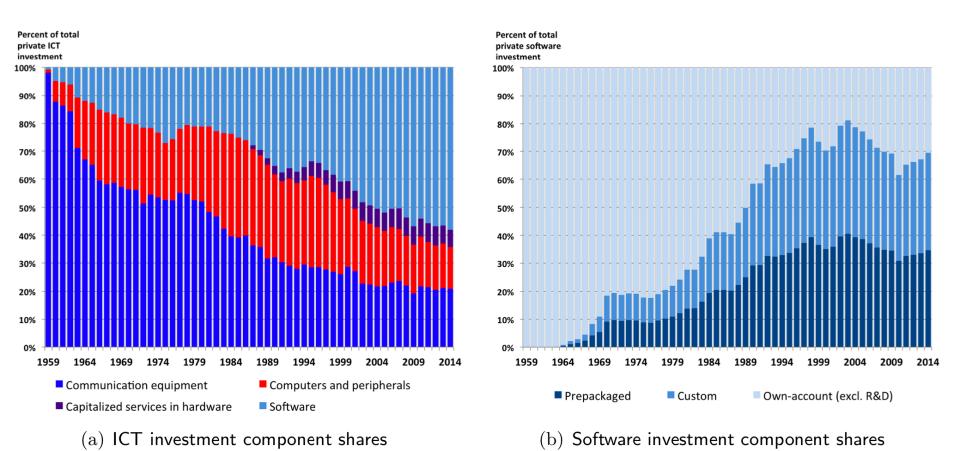
## Una pubblicità RadioShack del 1991

Tutti i dispositivi mostrati sono oggi contenuti in uno smartphone





## Il software domina gli investimenti ICT

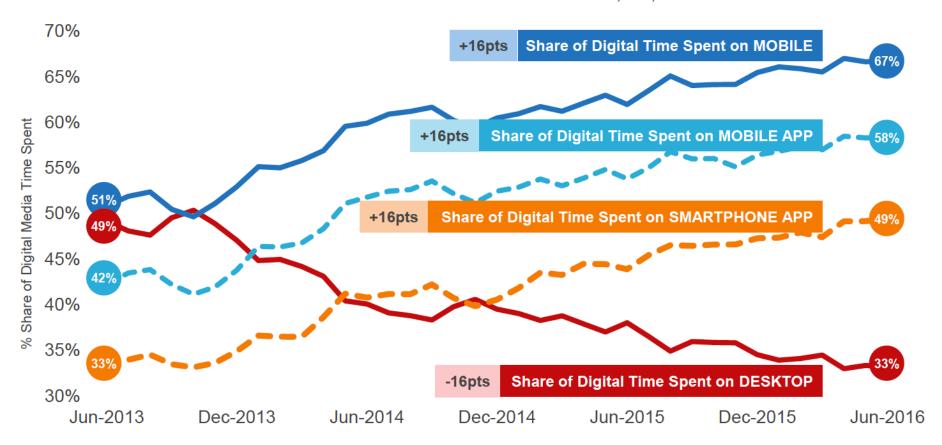


Fonte: Byrne & Corrado, ICT Prices and ICT Services: What do they tell us about productivity and technology? 2017

# Digital time: desktop vs mobile

#### **Share of Digital Media Time Spent by Platform**

Source: comScore Media Metrix Multi-Platform & Mobile Metrix, U.S., Total Audience

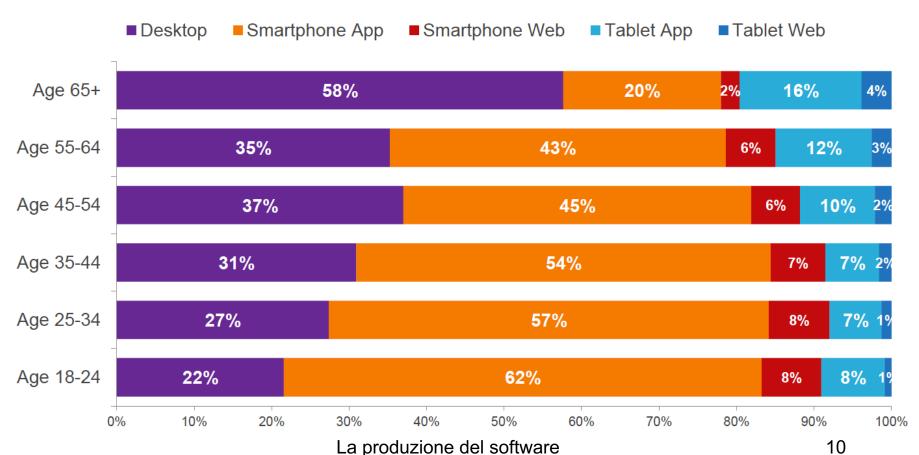




#### Distribuzione del tempo digitale per età

#### **Share of Platform Time Spent by Age**

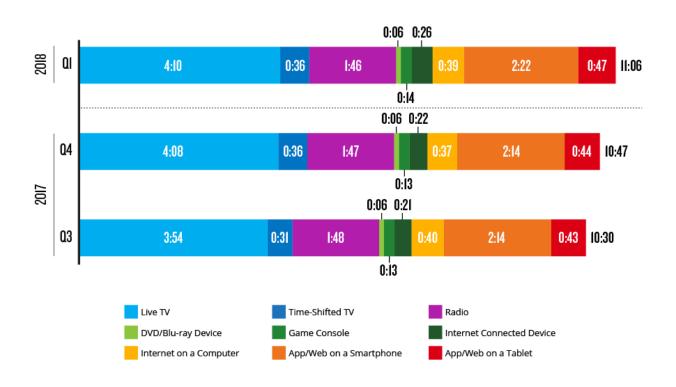
Source: comScore Media Metrix Multi-Platform & Mobile Metrix, U.S., Age 18+, June 2016





#### AVERAGE TIME SPENT PER ADULT 18+ PER DAY

Based on Total U.S. Population



Note: Some amount of simultaneous usage may occur across devices.

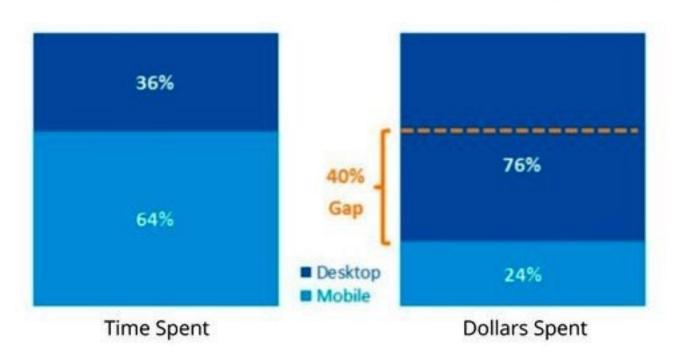
Source: Q1 2018 Nielsen Total Audience Report

# Le app più popolari https://www.appannie.com/en/apps/ios/top/

| Free                                      | Paid                                          | Grossing                                                 |
|-------------------------------------------|-----------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| Stone Miner ZPLAY (HK) TECHNOLOGY CO., LI | 1 Minecraft Mojang                            | YouTube: Watch, Listen, St Google LLC                    |
| 2 TikTok TikTok Pte. Ltd.                 | Bloons TD 6 Ninja Kiwi                        | 2 Disney+ Disney                                         |
| YouTube: Watch, Listen, St Google LLC     | Geometry Dash RobTop Games AB                 | Tinder - Dating & New Frie Tinder Inc.                   |
| 4 Instagram Instagram, Inc.               | 4 True Skate True Axis                        | Roblox Roblox Corporation                                |
| 5 Snapchat Snap, Inc.                     | HotSchedules HotSchedules                     | HBO Max: Stream TV & M WarnerMedia                       |
| Facebook Facebook, Inc.                   | 6 Heads Up! Heads Up! Warner Bros.            | 6 Candy Crush Saga<br>King                               |
| 7 Messenger Facebook, Inc.                | 7 Procreate Pocket Savage Interactive Pty Ltd | Bumble - Dating & Meet P  Bumble Holding Limited         |
| Gmail - Email by Google Google LLC        | 8 Monopoly Marmalade Game Studio              | Hulu: Stream movies & TV Hulu, LLC                       |
| 9 Amazon Shopping AMZN Mobile LLC         | Plague Inc. Ndemic Creations                  | 9 Pokémon GO<br>Niantic, Inc.                            |
| Google Maps Google LLC                    | 10 <b>75 Hard</b> 44SEVEN MEDIA, LLC          | Pandora: Music & Podcasts Pandora Media, Inc.            |
| 11 WhatsApp Messenger WhatsApp Inc.       | Grand Theft Auto: San An Rockstar Games       | Garena Free Fire - 4nniver  GARENA INTERNATIONAL I PRIVA |

# Come si spendono soldi

#### Share of Retail Time Spent vs. Dollars Spent



## Quanto costa produrre un'app?

http://howmuchtomakeanapp.com

Siti per

sviluppatori

freelance

(esempio www.freelancer.com)

#### Expert Android Application Developer

hello, I am looking some expert honest android application for develop a custom android application... Like this here is the demo [login to view URL] You have to watch this demo more then 20 time befor ... See more

Skills: Android | iPhone | Java | Mobile App Development | PHP

**£636 - €1273 EUR** 

Bid now

#### Custom Adapter Module in SAP PI

Custom Adapter Module in SAP PI, Custom Adapter Module in SAP PI

€15 EUR

**Bid now** 

#### software developed for linux

I need you to develop some software for me. I would like this software to be developed for Linux using Java.

Skills: Java | Linux | Software Architecture

€212 - €636 EUR

Bid now

#### CREATE P2P CRYPTO EXCHANGE WEBSITE

CAN U CREATE P2P CRYPTO EXCHANGE WEBSITE

Skills: C Programming I Java I PHP I Software Architecture I Website Design

€18 - €146 EUR

Bid now

#### Android Proof of Concept (PoC) detect if u are close a area (Place) or in the place

Only GPS/Maps Experts (not genral apps) Ure android phone, should detect when u are 1km of and address (area of a place). Also when u are at 100 meters, and when u are in that broad lization he ide US of twaremore

Skills: Android | Google Earth | GPS | Java | Kotlin

€8 - €25 EUR

Bid now

15

#### Which Country Has the Best Developers?

Ranked by Average Score Across All HackerRank Challenges

| Rank | Country        | Score Index | Rank | Country        | Score Index |
|------|----------------|-------------|------|----------------|-------------|
| 1    | China          | 100.0       | 26   | Netherlands    | 78.9        |
| 2    | Russia         | 99.9        | 27   | Chile          | 78.4        |
| 3    | Poland         | 98.0        | 28   | United States  | 78.0        |
| 4    | Switzerland    | 97.9        | 29   | United Kingdom | 77.7        |
| 5    | Hungary        | 93.9        | 30   | Turkey         | 77.5        |
| 6    | Japan          | 92.1        | 31   | India          | 76.0        |
| 7    | Taiwan         | 91.2        | 32   | Ireland        | 75.9        |
| 8    | France         | 91.2        | 33   | Mexico         | 75.7        |
| 9    | Czech Republic | 90.7        | 34   | Denmark        | 75.6        |
| 10   | Italy          | 90.2        | 35   | Israel         | 74.8        |
| 11   | Ukraine        | 88.7        | 36   | Norway         | 74.6        |
| 12   | Bulgaria       | 87.2        | 37   | Portugal       | 74.2        |
| 13   | Singapore      | 87.1        | 38   | Brazil         | 73.4        |
| 14   | Germany        | 84.3        | 39   | Argentina      | 72.1        |
| 15   | Finland        | 84.3        | 40   | Indonesia      | 71.8        |
| 16   | Belgium        | 84.1        | 41   | New Zealand    | 71.6        |
| 17   | Hong Kong      | 83.6        | 42   | Egypt          | 69.3        |
| 18   | Spain          | 83.4        | 43   | South Africa   | 68.3        |
| 19   | Australia      | 83.2        | 44   | Bangladesh     | 67.8        |
| 20   | Romania        | 81.9        | 45   | Colombia       | 66.0        |
| 21   | Canada         | 81.7        | 46   | Philippines    | 63.8        |
| 22   | South Korea    | 81.7        | 47   | Malaysia       | 61.8        |
| 23   | Vietnam        | 81.1        | 48   | Nigeria        | 61.3        |
| 24   | Greece         | 80.8        | 49   | Sri Lanka      | 60.4        |
| 25   | Sweden         | 79.9        | 50   | Pakistan       | 57.4        |

# (nuove?) categorie di software

- Apps e software ecosystems
- Servizi software
- Nuovi strumenti di sviluppo
- Social software
- Scraping/mining big data
- Embedded software, IoT

•

### Ecosistemi software



#### Ecosistemi software

- Gli ecosistemi software sono mercati, in cui si vendono prodotti (es. AppStore o PlayStore) o componenti e servizi (es. Amazon Elastic Computing)
- La caratteristica principale è quella di una collezione di prodotti software, su piattaforma definita da un'azienda, che vengono sviluppati ed evolvono nello stesso ambiente
- Es. Appstore (al 2016): 100 miliardi di download, utili oltre 40miliardi\$; 20 "grandi" sviluppatori incassano il 50% degli utili.

#### Software as a service

Google: 2 miliardi di linee di codice

25.000 sviluppatori

45.000 commit al giorno

Chrome: 17.4 milioni di

linee di codice

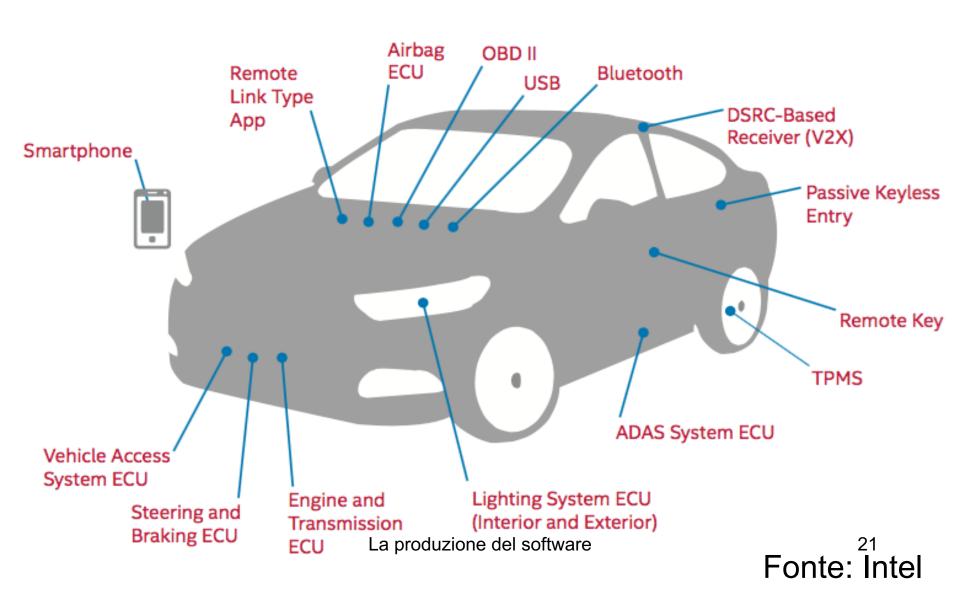
3.700 sviluppatori

380 commit al giorno





## Software embedded ("nascosto")





# Social software (Web 2.0)

- Software che supporta la "conversazione" di comunità di utenti. Es. Facebook, Twitter, LinkedIn, Instagram, Pinterest, ecc.
- "The term Social software is normally applied to a range of web-enabled software programs. The programs usually allow users to interact, share, and meet other users"
- Wiki, chat, forum, blog, ecc

# Software libero (non gratis!)

- A program can be run for any purpose
- A program can be studied and changed to adapt it to new needs
- 2. A program can be freely distributed
- A program can be freely improved and these improvements can be freely distributed

# FREE AS IN FREEDOM RICHARD STALLMAN'S CRUSADE FOR FREE SOFTWARE



Richard Stallman FSF founder

## Application Programming Interface (API)

- Amazon API: commercio sw driven
- PhilipsHue API: illuminazione sw driven
- Facebook API: social network sw driven
- GoogleMaps API: maps sw driven
- Stanford API
- CNN API
- Walmart API

## Aspetti economici dei prodotti sw

- Ambito d'uso (dimensione in righe)
- Piano di sviluppo (durata)
- Sforzo di sviluppo (costo)
- Produttività del team
- Qualità (difetti)

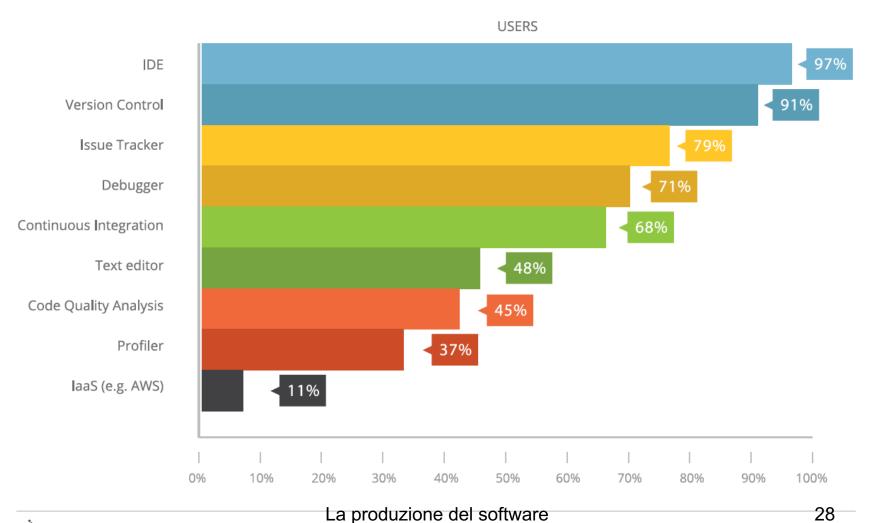
# Videogiochi

- Sforzo tipico: 100 ÷ 500 anni/persona
- Team: di solito 50 ÷ 100 persone
   (Assassin Creeds 2009: 450 persone)
- Vendere un milione di copie è ok ma non eccellente

http://www.informationisbeautiful.net/visualizations/million-lines-of-code/

## Gli strumenti software

#### statistiche d'uso



## I sw sono sempre più grandi e costosi

It would cost over \$1 billion to develop REDHat 7.1 GNU/Linux distribution by conventional proprietary means in the U.S. (in year 2000 U.S. dollars).

Compare this to the \$600 million estimate for Red Hat Linux version 6.2 (which had been released about one year earlier).

Red Hat Linux 7.1 includes over 30 million physical source lines of code (SLOC), compared to well over 17 million SLOC in version 6.2. Using the COCOMO cost model, this system is estimated to have required about 8,000 person-years of development time (as compared to 4,500 person-years to develop version 6.2).

Red Hat Linux 7.1 represents over a 60% increase in size, effort, and traditional development costs over Red Hat Linux 6.2. This is due to an increased number of mature and maturing open source / free software programs available worldwide (D.Wheeler, 2002)

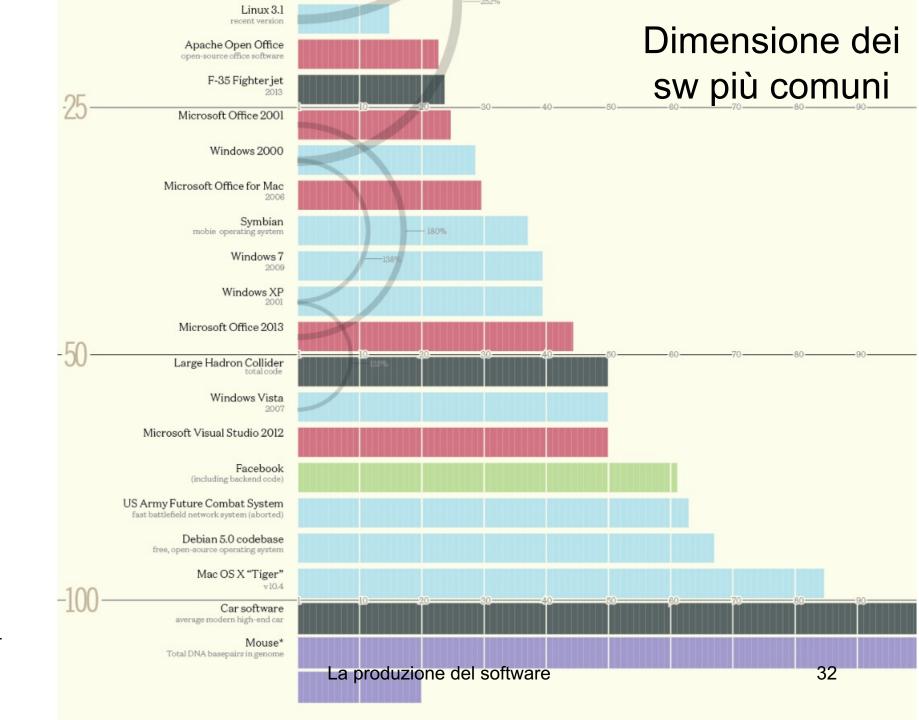
## Alcune cifre

| Prodotto                          | SLOC (righe di codice sorgente) |  |  |
|-----------------------------------|---------------------------------|--|--|
| NASA Space Shuttle Flight Control | 430K(shuttle) + 1.4M (ground)   |  |  |
| Sun Solaris 1998-2000             | 7-8M                            |  |  |
| Microsoft Windows 3.1 (1992)      | 3M                              |  |  |
| Microsoft Windows 95              | 14M                             |  |  |
| Microsoft Windows 98              | 18M                             |  |  |
| Microsoft Windows NT (1992)       | 4M                              |  |  |
| Microsoft Windows NT5.0 (1998)    | 20M                             |  |  |
| RedHatLinux 6.2 (2000)            | 17M                             |  |  |
| MacOS 10.4 (2005)                 | 86M                             |  |  |
| Linux kernel 4.2 (2016)           | 20.2M                           |  |  |
| Debian 7.0 (2012)                 | 419M                            |  |  |

# Contare le righe

Questa tabella conta quante linee di codice sorgente in Linux RedHat 7.1 sono scritte in vari linguaggi

```
Linguaggio SLOC (%)
C
           21461450 (71.18%)
C++
           4575907 (15.18%)
ShellBourne 793238 (2.63%)
Lisp
           722430 (2.40%)
Assembly
           565536 (1.88%)
           562900 (1.87%)
Perl
Fortran
           493297 (1.64%)
Pvthon
           285050 (0.95%)
           213014 (0.71%)
Tcl
           147285 (0.49%)
Java
          122325 (0.41%)
yacc/bison
Expect
           103701 (0.34%)
lex/flex
           41967 (0.14%)
awk/gawk
           17431 (0.06%)
Objective-C 14645 (0.05%)
           13200 (0.04%)
Ada
C shell
           10753 (0.04%)
           4045 (0.01%)
Pascal
           3940 (0.01%)
sed
```



### Software

- Prodotto invisibile, intangibile, facilmente duplicabile ma costosissimo: opera dell'ingegno protetta dalle leggi
- Componente di un sistema di elaborazione: può essere di larga diffusione (off the shelf) o commissionato da un singolo committente
- Macchina astratta; offre funzioni utili per qualche scopo, ha un'architettura (fatta di componenti e connettori)
- Servizio; ha un'interfaccia e si basa su una infrastruttura

   La produzione del software

# Il swè un prodotto industriale

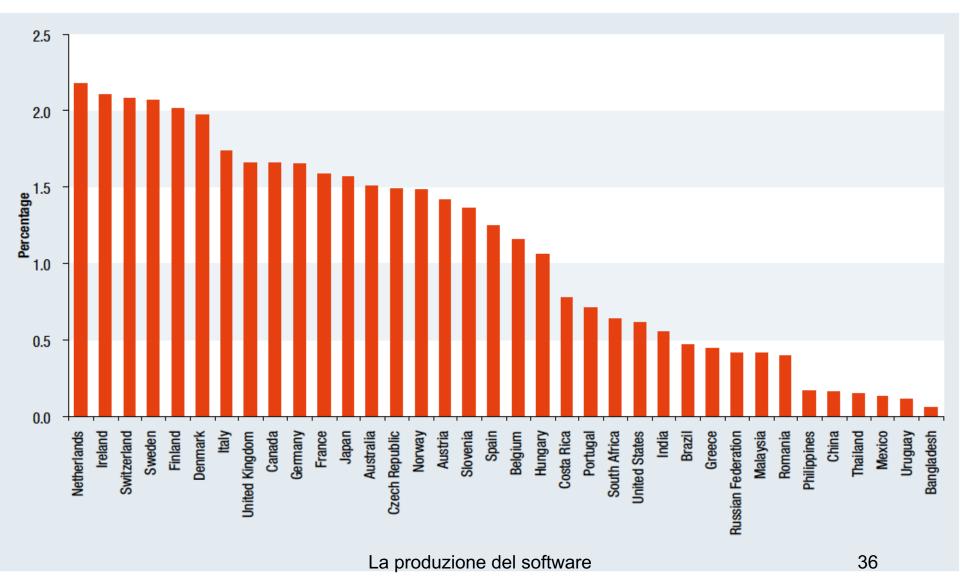
Il software è sempre il *prodotto di un processo di* sviluppo, che inizia con un'idea e termina quando il software viene ritirato

L'industria mondiale del sw cresce a tassi dal 5 al 10% annuo

Il costo di sviluppo di un prodotto software tende a crescere in proporzione al *quadrato* delle sue dimensioni

#### Quanti producono software

(occupati a produrre sw o servizi, in percentuale sul totale degli occupati)



# I grandi produttori di software in Europa

| Rank | Company                         | Country<br>of HQ<br>location | Public   | Software<br>+Services<br>2014 (m€) | Total<br>revenue<br>2014 (m€) | R&D<br>employees<br>2014 |
|------|---------------------------------|------------------------------|----------|------------------------------------|-------------------------------|--------------------------|
| 1    | SAP                             | DE                           |          | 17 243.9                           | 17 560.0                      | 18908                    |
| 2    | Dassault Systemes               | FR                           | <u></u>  | 2 078.6                            | 2 346.7                       | 5562                     |
| 3    | Sage                            | UK                           | <u></u>  | 1 539.5                            | 1 620.5                       | 1169                     |
| 4    | Hexagon                         | SE                           | <u> </u> | 1 442.3                            | 2 622.4                       | 3430                     |
| 5    | Wincor Nixdorf                  | DE                           | <u> </u> | 1 367.0                            | 2 471.0                       | 750                      |
| 6    | Asseco Group                    | PL                           | <u></u>  | 1 193.3                            | 1 487.6                       | 3696                     |
| 7    | Software AG                     | DE                           | <u></u>  | 835.6                              | 857.8                         | 968                      |
| 8    | DATEV                           | DE                           |          | 790.7                              | 843.5                         | 1355                     |
| 9    | Wolters Kluwer                  | NL                           | <u></u>  | 740.2                              | 3 660.0                       | 2222                     |
| 10   | Misys                           | UK                           |          | 639.5                              | 639.5                         | 1100                     |
| 11   | Micro Focus                     | UK                           | <u></u>  | 627.9                              | 627.9                         | 897                      |
| 12   | SWIFT                           | BE                           |          | 596.8                              | 628.0                         | 493                      |
| 13   | Unit4                           | NL                           |          | 516.0                              | 516.0                         | 1380                     |
| 14   | Visma                           | NO                           |          | 464.7                              | 851.7                         | 730                      |
| 15   | Cegedim                         | FR                           | <u></u>  | 460.6                              | 911.5                         | 959                      |
| 16   | Sopra Steria                    | FR                           | <u></u>  | 445.4                              | 3 370.0                       | 800                      |
| 17   | Qlik                            | SE                           | <u></u>  | 418.9                              | 418.9                         | 358                      |
| 18   | Avaloq                          | CH                           |          | 411.6                              | 411.6                         | 300                      |
| 19   | Swisslog                        | CH                           | <u></u>  | 411.4                              | 551.3                         | 146                      |
| 20   | Northgate Information Solutions | UK                           |          | 373.7                              | 826.0                         | 600                      |
| 21   | Fiducia & GAD                   | DE                           |          | 369.3                              | 458.4                         | 220                      |
| 22   | Compugroup Holding              | DE                           | <u></u>  | 368.8                              | 515.1                         | 1426                     |
| 23   | Murex                           | FR                           |          | 368.0                              | 368.0                         | 386                      |
| 24   | Temenos                         | CH                           | <u></u>  | 352.6                              | 352.6                         | 441                      |
| 25   | Fidessa                         | UK                           | <u></u>  | 341.0                              | 341.0                         | 437                      |
| 26   | Gemalto                         | NL                           | <u></u>  | 333.9                              | 2 465.0                       | 1105                     |
| 27   | IFS                             | SE                           | <u></u>  | 333.4                              | 333.4                         | 333                      |
| 28   | ESET                            | SK                           |          | 328.8                              | 328.8                         | 382                      |
| 29   | Zucchetti                       | IT                           |          | 310.3                              | 358.0                         | 900                      |
| 30   | Schneider Electric              | FR                           | <u></u>  | 304.1                              | 1 713.0                       | 565                      |
| 31   | Reply                           | IT                           |          | 287.0                              | 632.2                         | 390                      |

### Microsoft Says Its Software 'Ecosystem' Employs 15 Million

IDC research, paid for by Microsoft, also found that the company's partners earn \$7.79 for every dollar earned by Microsoft.

» E-Mail

» Print

» Discuss

» Write To Editor

» Digg

Slashdot

News Stories

By Paul McDougall InformationWeek

ottobre 19, 2007 01:38 PM

At a time when its business practices are under close scrutiny in the United States, Europe, and other parts of the world, Microsoft (NSDQ: MSFT) is touting a new study that says it's responsible for the creation of almost 15 million jobs globally.

IT work involving Microsoft and its network of partners kept 14.7 million workers employed worldwide, according to the study -- excerpts of which Microsoft made available on Friday.

The jobs range from software programming to system integration and help desk support.

The study was conducted by market researchers at IDC and paid for by Microsoft. IDC said the IT industry as a whole kept 35.2 million workers employed in 2007. "Software provides a disproportionate contribution to a vibrant IT economy," said John Gantz, chief research officer at IDC, in a statement.

IDC also found that Microsoft's partners earn \$7.79 for every dollar earned by Microsoft, and that the economic activity spurred by the Microsoft ecosystem will produce \$514 billion in tax38evenue for governments worldwide in 2007.

#### I salari d'ingresso dei big players (2016)

| Azienda    | Stipendio<br>annuo medio<br>in \$ - junior | Bonus<br>medio \$ | Totale \$ |
|------------|--------------------------------------------|-------------------|-----------|
| Amazon     | 109.000                                    | 22.000            | 131.000   |
| Apple      | 104.000                                    | 16.000            | 120.000   |
| Google     | 86.000                                     | 20.000            | 106.000   |
| Cisco      | 67.000                                     | 1.000             | 68.000    |
| Oracle     | 67.000                                     | -                 | 67.000    |
| Microsoft  | 58.000                                     | 9.000             | 67.000    |
| Telefonica | 45.000                                     | 4.000             | 49.000    |
| Orange     | 48.000                                     | -                 | 48.000    |
| IBM        | 48.000                                     | -                 | 48.000    |
| SAP        | 44.000                                     | 4.000             | 48.000    |

La produzione del software

# Discussione

Come nasce il software?



### Prodotti, sistemi, servizi

- Prodotti generici (OTS: off the shelf)
  - Prodotti creati da qualche produttore di software e venduti sul mercato a più (tanti) clienti
  - Es.: videogioco
- Sistemi commissionati ("customizzati")
  - Sistemi commissionati da un cliente specifico e sviluppati apposta da un qualche fornitore
  - Es.: portale dell'Università
- Servizi in perpetuo sviluppo
  - Sistemi che offrono servizi 24/7 in continuo cambiamento
  - Es. Facebook, Amazon

### Requisiti e feature del software

- Requisito software: funzione o qualità controllabile (testabile) che deve possedere l'implementazione di un prodotto software. È importante per il cliente
- Feature software: insieme di funzioni che permettono di usare un prodotto software in un servizio o prodotto.
   È importante per il fornitore

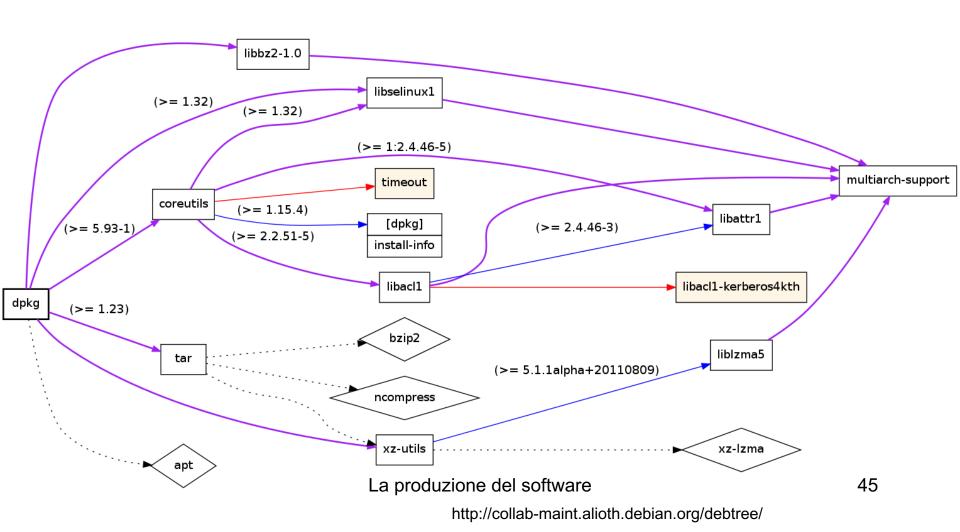
# Esempio

- Feature: carrello per negozio elettronico
- Requisiti di un servizio di commercio elettronico: l'utente deve poter registrarsi, aggiungere o togliere elementi al carrello, specificare indirizzi alternativi, pagare

# Dipendenze

- Ogni prodotto sw dipende da altri prodotti sw, che a loro volta dipendono da altri sw
- Associamo a ciascun prodotto o sistema software un grafo di dipendenze
- I nodi del grafo delle dipendenze sono pacchetti software (es librerie) in diverse versioni

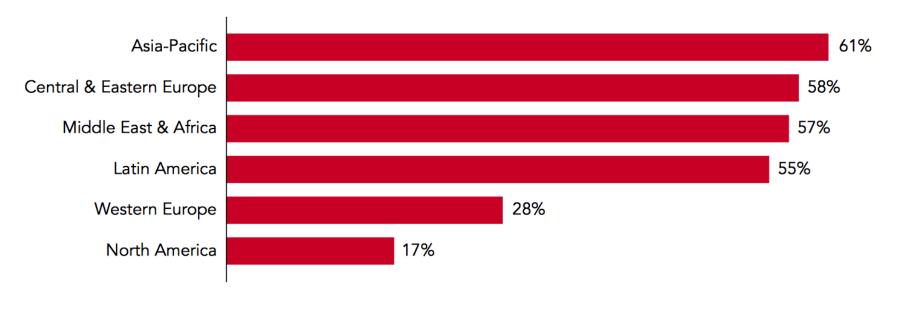
# Esempio



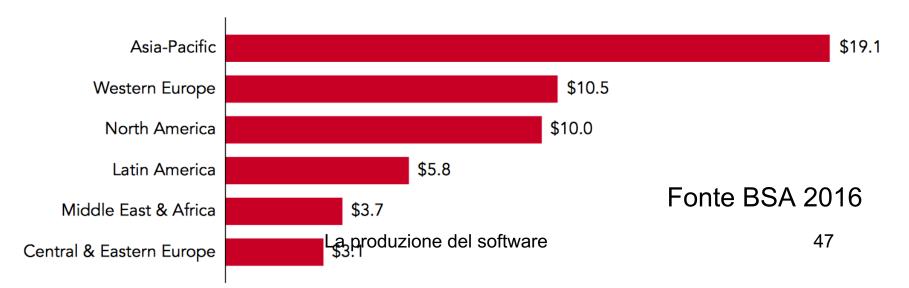
### Il software è un prodotto speciale

- È invisibile e intangibile
- Ogni prodotto ha molte dipendenze
- È facilmente duplicabile e distribuibile su rete
- In Europa non è brevettabile (ma protetto)
- Il software di consumo non è garantito
- Viene acquisito su licenza
  - Proprietaria (normale, shareware, freeware)
  - Public domain
  - Open source

#### Average Rate of Unlicensed Software Use



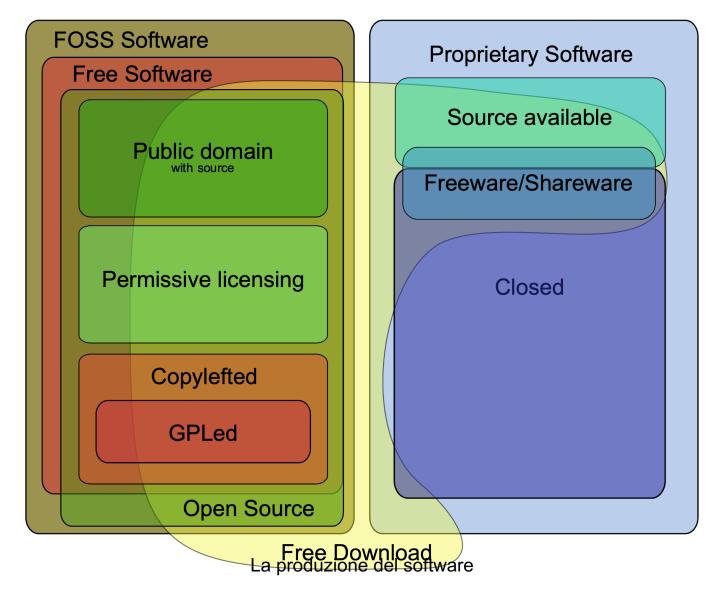
#### **Commercial Value of Unlicensed Software Use (in Billions)**



# Protezione legale del sw

- Protezione dell'autore: Il software è un'opera dell'ingegno: chi lo produce è un autore che ha diritto ad un compenso
  - Copiare software abusivamente è **illegale** (anche se non lo si fa per profitto) e in Italia costituisce un reato penale:
  - La legge italiana 248/2000 punisce col carcere da 6 mesi a 3 anni chi duplica abusivamente software
- Per informazioni sulla brevettabilità del software negli USA:
  - http://www.softwarepatent.com

#### Le licenze software



# SIAE: il pubblico registro sw

- Possono essere registrati i sw che rispettino requisiti di originalità e creatività tali da poter essere identificati come opere dell' ingegno.
- è possibile registrare tutti gli atti che trasferiscono in tutto o in parte diritti di utilizzazione economica relativi a programmi per i quali sia già avvenuta la registrazione
- Per registrare un programma, il richiedente deve trasmettere a SIAE una "dichiarazione" e una "descrizione" oltre, naturalmente, ad un esemplare del programma da depositare registrato su supporto digitale non riscrivibile

# Decompilare un sw

- Si può decompilare un software?
- Per esempio, chi l'ha comprato ed ha solo il codice oggetto può decompilarlo per correggere un difetto?

### La garanzia del software

#### Protezione del compratore:

Quale protezione ha il compratore da difetti del prodotto?

Nel software di consumo in teoria NON c'è alcuna garanzia.

Il software viene venduto "così com'è", e se ci sono difetti il fabbricante non se ne fa carico:

lo dice il contratto che si visualizza quendo si usa per la prima volta un'applicazione The SOFTWARE PRODUCT is protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties. The SOFTWARE PRODUCT is licensed, not sold.

- 1.GRANT OF LICENSE. The SOFTWARE PRODUCT is licensed as follows:
- \* Installation and Use. Microsoft grants you the right to install and use copies of the SOFTWARE PRODUCT on your computers running validly licensed copies of the operating system for which the SOFTWARE PRODUCT was designed [e.g., Windows(r) 95; Windows NT(r), Windows 3.x, Macintosh, etc.].
- $^{\star}$  Backup Copies. You may also make copies of the SOFTWARE PRODUCT as may be necessary for backup and archival purposes.
- \* Components. Certain software components of the SOFTWARE PRODUCT are subject to the following additional provisions:
- 2. DESCRIPTION OF OTHER RIGHTS AND LIMITATIONS.
- \* Distribution. You may not distribute copies of the SOFTWARE PRODUCT to third parties.
- $\star$  Prohibition on Reverse Engineering, Decompilation, and Disassembly.
- 4. COPYRIGHT. All title, including but not limited to copyrights, in and to the SOFTWARE PRODUCT and any copies thereof are owned by Microsoft or its suppliers. All rights not expressly granted are reserved by Microsoft. 8. NO WARRANTIES. To the maximum extent permitted by applicable law, Microsoft and its suppliers provide the SOFTWARE PRODUCT and any (if any) Support Services related to the SOFTWARE PRODUCT AS IS AND WITH ALL FAULTS, and hereby disclaim all warranties and conditions, either express, implied or statutory, including, but not limited to, any (if any) implied warranties or conditions of merchantability, of fitness for a particular purpose, of lack of viruses, of accuracy or completeness of responses, of results, and of lack of negligence or lack of workmanlike effort, all with regard to the SOFTWARE PRODUCT, and the provision of or failure to provide Support Services.

ALSO, THERE IS **NO WARRANTY** OR CONDITION OF TITLE, QUIET ENJOYMENT, QUIET POSSESSION, CORRESPONDENCE TO DESCRIPTION OR NON-INFRINGEMENT, WITH REGARD TO THE SOFTWARE PRODUCT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY OF OR ARISING OUT 50 USE OR PERFORMANCE OF THE SOFTWARE PRODUCT AND SUPPORT SERVICES, IF ANY, REMAINS WITH YOU.

#### Garanzie sul software

- La verifica garantisce l'aderenza ad una specifica
- La validazione garantisce l'accettazione da parte del cliente
- La certificazione garantisce l'aderenza a specifiche definite dalla legge

NB: il sw commerciale di solito viene venduto senza garanzie ("as is")

#### I rischi

- Rischi di sviluppo dei sistemi software
- I difetti nel software operativo
- Rischi di esercizio dei sistemi software

#### Rischi di esercizio

#### Luglio 2015: Fiat richiama 1,4 milioni di Jeep

- •Nuova svolta dopo il famoso caso in cui alcuni hacker avevano violato il sistema multimediale UConnetc di una Jeep Cherokee: FCA, dopo aver rilasciato immediatamente un aggiornamento di software ha deciso di richiamare in officina per un controllo gratuito 1,4 millioni di vetture per sistemare definitivamente il sistema informatico di bordo
- •"Tutti i settori sono potenziali bersagli di un hacker e l'industria automobilistica non ha fatto eccezione", ha dichiarato Gualberto Ranieri, capo della comunicazione FCA mercati Nafta spiegando poi che "non c'è stato un solo incidente nel mondo reale in cui è stato coinvolto qualsiasi veicolo FCA a seguito di un'intrusione pirata nei suoi software".

# Alcune qualità del software

- Robustezza: sw capace di sopportare errori durante l'esecuzione
- Sostenibilità: software duraturo capace di essere modificato economicamente
- Riproducibilità: controllo delle versioni

#### Alcuni dati

Numero di difetti (fault) rilevati durante l'esercizio

- I peggiori sistemi militari: 55 faults/KLoC
- I migliori sistemi militari: 5 faults/KLoC
- Prodotti ottenuti con sviluppo agile (XP): 1.4 faults/KLoC
- Apache web server (open source): 0.5 faults/KLoC
- NASA Space shuttle: 0.1 faults/KLoC

www.easterbrook.ca/steve/?p=1366

#### Domande di autotest

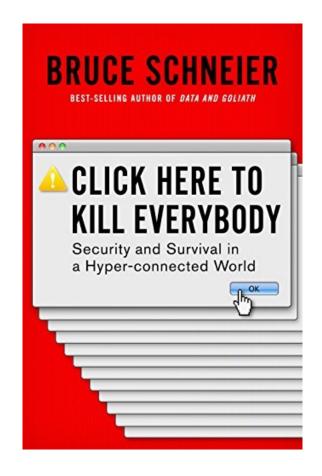
- Cos'è il software? Quanti tipi di sw esistono?
- Perché è costoso produrlo?
- Quali sono i rischi dell'uso del software?
   E quelli dello sviluppo?
- Cos'è un difetto software?
- Quanto software può produrre in un anno
  - Una persona? Un'organizzazione? Una nazione?

#### Libri sul fare software

Oram e Wilson, *Making Software*, O'Reilly, 2011

Martin, Clean code. Guida per diventare bravi artigiani nello sviluppo agile di software, 2018

Schneier, *Click here to kill everybody*, 2018



## Blog e altro

- www.joelonsoftware.com
- stackoverflow.com
- www.freelancer.com
- best-practice-software-engineering.blogspot.com

#### Gruppi linkedin

- Software developer
- Software testing and quality assurance
- Software as a service

#### Domande?

