# III° appello – 4 Luglio 2023

### Corso di Studi in Informatica per il Management — Corso di Architettura di Internet

Prof. M. Roccetti, Dott. U. Vagnoni

#### Premessa

Iniziare a scrivere solo nel momento in cui viene comunicato.

## Consegna soluzione

Una volta svolto l'esercizio, si invii una e-mail, tramite il proprio l'account di ateneo, a ENTRAMBI i sottoindicati indirizzi, allegando alla mail copia di un documento di riconoscimento.

ulderico.vagnoni2@unibo.it	marco.roccetti@unibo.it

La mail deve avere come oggetto "APPELLO 04-07-23" e contenere le soluzioni ai punti del problema sottoelencate, riportando solo il numero della risposta e il valore corrispondente (ad esempio: 3) 243.50ms). Se il formato della risposta sarà differente da quello sopra indicato la risposta non verrà presa in considerazione.

Le risposte alle domande valgono 10 punti ciascuna.

Sono disponibili 35 minuti a partire da quando indicato dai docenti.

Gli studenti con certificazione DSA avranno a disposizione 15 minuti in più per svolgere il compito.

#### Risultati

Sulla piattaforma Virtuale sarà reso disponibile un file contenente una soluzione svolta utilizzando variabili fittizie che tuttavia consentirà di comprendere lo svolgimento adatto.

# Risposte da fornire via mail:

- nome, cognome, matricola
- variabile t
- variabili x,y,z,u,v
- $1)D_k$
- $2)D_{k1}$
- $3)D_{k2}$

### • Ricavare le variabili

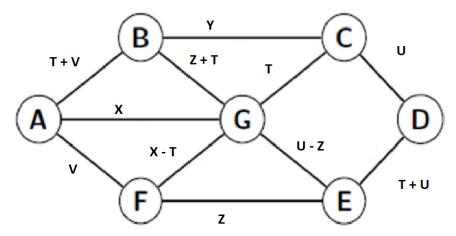
Si consideri la propria matricola e si assegnino alle cinque variabili (x, y, z, u, v) rispettivamente il primo, il secondo, il terzo, il quarto ed il quinto numero che si incontrano esaminando la matricola da sinistra a destra, **purché diversi da zero.** Si riportino nella tabella sottostante. Se una o più variabili risultassero non assegnate a esse andrà associato il **numero 4**. **La variabile t verrà comunicata all'inizio dell'esame dal docente.** 

VARIABILI	t	х	у	z	u	v
MATRICOLA						

(esempio: con matricola uguale a 0000450678 si ottiene x=4, y=5, z=6, u=7, v=8)

### Testo dell'Esercizio

Dato il seguente grafo (nel caso di arco con peso negativo, assegnare il valore 1):



- 1. Calcolare i cammini minimi da A verso tutti gli altri nodi, usando l'algoritmo di Dijkstra  $(\mathbf{D}_k)$ .
- 2. Calcolare i cammini minimi da A verso tutti gli altri nodi nel caso in cui l'arco AG sia rimosso (Dk1).
- 3. Calcolare i cammini minimi da A verso tutti gli altri nodi nel caso in cui l'arco con peso minore venga aumentato di 7 (**D**<sub>k2</sub>).

**IMPORTANTE**: Restituire il risultato sotto forma della sola **prima colonna** della seguente **tabella canonica risolutiva** prodotta dall'algoritmo di **Dijkstra**; per esempio in un caso di un grafo fittizio, qui non rappresentato, che desse luogo alla seguente tabella risolutiva, la/il candidata/o **deve scrivere** in mail la soluzione come riportata al punto 1 sotto:

Nodi conosciuti	$D_b$	$D_c$	$D_d$	$D_e$	$\mathrm{D}_f$	$D_g$	$D_h$	$D_i$
A	4	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	8	$\infty$
AB		12	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	<u>5</u>	$\infty$
ABH		12	$\infty$	$\infty$	$\infty$	<u>6</u>		12
ABHG		12	$\infty$	$\infty$	8			12
ABHGF		12	22	18				12
ABHGFC			19	18				<u>12</u>
ABHGFCI			19	<u>18</u>				
ABHGFCIE			<u>19</u>					
ABHGFCIED								

1)  $D_k = A$ , AB, ABH, ABHGF, ABHGFCI, ABHGFCIE, ABHGFCIED