II° appello – 12 Giugno 2023 Corso di Studi in Informatica per il Management — Corso di Architettura di Internet

Prof. M. Roccetti, Dott. U. Vagnoni

Premessa

Iniziare a scrivere solo nel momento in cui viene comunicato.

Consegna soluzione

Una volta svolto l'esercizio, si invii una e-mail, tramite il proprio l'account di ateneo, ai sottoindicati indirizzi, allegando alla mail copia di un documento di riconoscimento.

ulderico.vagnoni2@unibo.it	marco.roccetti@unibo.it

La mail deve avere come oggetto "APPELLO 12-06-23" e contenere le soluzioni ai punti del problema sottoelencate, riportando solo il numero della risposta e il valore corrispondente (ad esempio: 3) 243.50ms). Se il formato della rispostasarà differente da quello sopra indicato la risposta non verrà presa in considerazione.

Le risposte alle domande valgono 6 punti ciascuna.

Sono disponibili 30 minuti a partire da quando indicato dai docenti.

Gli studenti con certificazione DSA avranno a disposizione 15 minuti in più per svolgere il compito.

Risultati

Sulla piattaforma Virtuale sarà reso disponibile un file contenente una soluzione svolta utilizzando variabili fittizieche tuttavia consentirà di comprendere lo svolgimento adatto.

Risposte da fornire via mail:

- nome, cognome, matricola
- variabile t
- variabili x,y,z,u,v
- 1)d_{e2e}
- 2)N
- 3)NP_{np}
- 4)NP_p
- 5)P_{np}

Ricavare le variabili

Si consideri la propria matricola e si assegnino alle cinque variabili (x, y, z, u, v) rispettivamente il primo, il secondo, il terzo, il quarto ed il quinto numero che si incontrano esaminando la matricola da sinistra a destra, purché diversi da zero. Si riportino nella tabella sottostante. Se una o più variabili risultassero non assegnate a esse andrà associato il numero 4. La variabile t verrà comunicata all'inizio dell'esame dal docente.

VARIABILI	t	x	у	z	u	v
MATRICOLA						

(esempio: con matricola uguale a 0000450678 si ottiene x=4, y=5, z=6, u=7, v=8)

Testo dell'Esercizio

Considerare un client e un server posti a una distanza D che comunicano con una connessioe TCP tramite un collegamento avente banda pari a R.

Il client scarica dal server 2 file di dimensione F₁ e F₂.

La velocità di propagazione è di 2.8*108 m/s, la lunghezza dei segmenti è pari a L mentre la finestra è fissa a 1.

SUGGERIMENTO: Arrotondare il numero di pacchetti sempre per eccesso (Esempio: 1.233 = 2)

Calcolare:

- 1. Calcolare il ritardo end-to-end della connessione (considerare un delay di accodamento e di elaborazione trascurabili) (d_{e2e}) .
- 2. Il numero di pacchetti necessari per inviare il file F₁ e F₂ (Indicare il totale dei pacchetti) (N).
- 3. Calcolare il tempo totale del trasferimento nel caso di una connessione non parallela e non persistente (NP_{np}) .
- 4. Calcolare il tempo totale del trasferimento nel caso di una connessione non parallela persistente (NP_n).
- 5. Calcolare il tempo totale del trasferimento nel caso in cui sono permesse due connessioni parallele e non persistenti con banda euqamente divisa (Pnp).