



Intro al Linguaggio PHP Basi di Dati

Corso di Laurea in Informatica per il Management

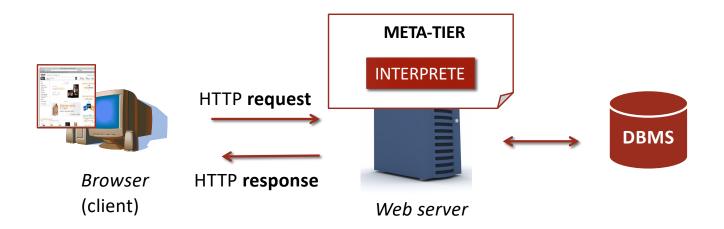
Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Prof. Marco Di Felice

Dipartimento di Informatica – Scienza e Ingegneria marco.difelice3@unibo.it

Web Information System

Linguaggi di scripting server-side



TOM BUTLER, KEVIN YANK

Sviluppare applicazioni con PHPe MySQL



Guida per imparare la programmazione web lato server

APŒEO

Sviluppare applicazioni con PHP e MySQL Apogeo Editore (2018)

AMP stack

APACHE: Web server

O MYSQL : DBMS

PHP : Interprete linguaggio server-side



https://www.mamp.info/en/

PHP è un linguaggio di scripting server-side.

Gli script PHP sono eseguiti direttamente dall' **interprete** contenuto nel web-server (Apache).

- Sicurezza → Gli script sono trasparenti al client.
- Compatibilità -> Compatibilità tra client differenti.
- Accesso a risorse → Gli script possono accedere alle risorse contenute sul server.

Uno script PHP si presenta come un insieme di istruzioni racchiuse tra tag <?php><?>.

```
<html>
<head><title>Primo Script PHP</title></head>
<body>

<b> Data corrente: </b>
<phe echo date("m.d.y"); ?>

</body>
</html>
```

RISORSA RICHIESTA — http://www.cs.unibo.it/data.php

```
<html>
<head>
</head>
</head>
<body>

<b> Data corrente: </b>
<?php
echo date("m.d.y"); ?>

</body>
</html>
```

```
<html> CLIENT-SIDE
<head>
</head>
<body>

<b> Data corrente:
</b>
11.21.12
</body>
</html>
```

PHP è un **linguaggio di programmazione** ad alto-livello:

- Costrutti: variabili, costrutti di selezione, iterazione, funzioni, etc
- Estensione object-oriented
- Librerie (integrazione DBMS, web-service, stringhe, etc)
- Gestione componenti per il Web (cookie, sessioni, etc)

Il comando echo consente di stampare una stringa (nell'HTML)

```
<html>
<head></head>
<body>
<?php
    $testVariable="<b>Salve</b>"
    echo $testVariable
?>
</body>
</html>

<html>
<html>
<html>
<head></head>
<body>
Salve
</body>
</html>
```

E' possibile inserire **commenti** in due modi:

```
    Mediante il carattere // (commento su singola riga)
    $testVariable=5 // Dichiarazione
    Mediante il carattere: /* (commenti su piu righe) */
```

```
/* Dichiarazione di una variabile
  Commento su più righe */
$testVariable=5
```

PHP è un linguaggio tipato a run-time.

- Non è necessario dichiarare una variabile prima del suo utilizzo (come invece avviene in Java)
- > Una singola variabile può contenere un qualsiasi tipo di dato.
- > I nomi delle variabili sono preceduti da \$.

```
$testVariable=5
$testVariable='Tre'
```

```
E' possible costruire array eterogenei

$myarray=array("hello",2,3.5,"3");
echo $myarray[0];
echo $myarray[1];

E' possibile aggiungere/modificare elementi degli array:

$myarray[0]="world";
$myarray[4]="4;
$myarray[] = "newelem" // Aggiunta in coda!
```

Gli indici degli array non devono essere necessariamente interi, ma possono anche essere stringhe (array associativi).

STRUTTURE DI CONTROLLO: if-else

Il comando if-else consente di eseguire un certo insieme di istruzioni se è soddisfatta una certa condizione (ramo if) o un altro insieme (ramo else) se la condizione non è soddisfatta.

```
if (condizione) {
    ... Istruzioni Ramo if
} else {
    ... Istruzioni Ramo else
}
```

STRUTTURE DI CONTROLLO: if-else

Il comando if-else consente di eseguire un certo insieme di istruzioni se e' soddisfatta una certa condizione (ramo if) o un altro insieme (ramo else) se la condizione non e' soddisfatta.

```
if ($name=="Marco") {
    echo("Benvenuto, Marco");
} else {
    echo("Utente sconosciuto");
}
```

STRUTTURE DI CONTROLLO: while

Il comando while consente di eseguire un certo insieme di istruzioni nel mentre è soddisfatta una certa condizione.

```
while (Condizione) {
    ... Istruzione/i da ripetere
}
```

Condizione= una qualsiasi espressione logico/matematica.

STRUTTURE DI CONTROLLO: while

Il comando while consente di eseguire un certo insieme di istruzioni nel mentre è soddisfatta una certa condizione.

STRUTTURE DI CONTROLLO: for

Il comando for consente di eseguire un certo insieme di istruzioni nel mentre è soddisfatta una certa condizione.

```
for (espressione; condizione; espressione) {
    ... Istruzione/i da ripetere
}
```

Condizione = una qualsiasi espressione logico/matematica.

STRUTTURE DI CONTROLLO: for

Il comando for consente di eseguire un certo insieme di istruzioni nel mentre è soddisfatta una certa condizione.

DEFINIZIONE DI FUNZIONI

Un programma PHP può includere **funzioni**, che ricevono parametri in ingresso e restituiscono (eventualmente) un valore di ritorno.

```
function somma($a, $b, $c) {
    $result=$a + $b +$c;
    return $result;
}

$val=somma(1,5,6);
echo($val)
```

DEFINIZIONE DI FUNZIONI

All'interno di una funzione possono essere definite **variabili locali**. Con l'istruzione global si può accedere a **variabili globali** definite nello script.

```
function somma($b, $c) {
    global $a;
    result=$a+ $b +$c;
    return $result;
}
$a=10;
$val=somma(5,6);
```

DEFINIZIONE DI FUNZIONI

E' possibile invocare una funzione anche specificando un numero di parametri inferiore a quelli previsti dall'intestazione della funzione.

```
function f1($a, $b, $c=20) {
    result=$a*$b+$c;
    return $result;
}

$a=10;
$b=20;
$val=f1($a,$b);
```

PASSAGGIO DEI PARAMETRI

Esistono due tecniche per passare parametri in ingresso ad uno script PHP:

- Metodo GET: I parametri sono inseriti nell' URL della risorsa.
- Metodo POST: I parametri sono inviati (non in forma visibile) insieme alla richiesta HTTP.

PASSAGGIO DEI PARAMETRI: metodo GET

Invio dei parametri lato client:

```
http:/www.cs.unibo.it/script.php?nome=Michele
http:/www.cs.unibo.it/script.php?
nome=Michele&cognome=Rossi
```

Recupero dei parametri lato server: (script.php)

```
$name=$_GET["nome"];
$lastname=$_GET["cognome"];
```

\$_GET e' una variabile di sessione di PHP contenente i parametri nell'URL (array associativo)

PASSAGGIO DEI PARAMETRI: metodo GET

```
Invio dei parametri lato client:
http:/www.cs.unibo.it/script.php?nome=Michele

Utilizzo dei parametri lato server: (script.php)

<?php
$name=$_GET["nome"];
Echo("Benvenuto, ".$name."!");
?>

Concatenatore di stringhe
```

PASSAGGIO DEI PARAMETRI: metodo POST

Invio dei parametri lato client:

PASSAGGIO DEI PARAMETRI: metodo POST

```
Recupero dei parametri lato server: (script.php)
```

```
<?php
$name=$_POST["firstname"];
$name=$_POST["lastname"];
Echo("Benvenuto, "$name.$lastname."!");
?>
```

Vantaggi rispetto al metodo GET:

(i) dimensione/numer parametri; (ii) privacy

PASSAGGIO DEI PARAMETRI: metodo GET/POST

```
Recupero dei parametri lato server: (script.php)

<?php
$name=$_REQUEST["firstname"];
$name=$_REQUEST["lastname"];
Echo("Benvenuto, "$name.$lastname."!");
?>

$REQUEST_ astrae dalla modalità di invio parametri (GET/POST).
```

PROGRAMMAZIONE ad OGGETTI

In PHP, è possibile creare una classe con il costrutto class. Una classe può contenere metodi ed attributi.

```
class myClass {
   public $a=10;  // Attributo
   public function sayHello() {
     echo("Hello! ");
   }
}
```

PROGRAMMAZIONE ad OGGETTI

Con il costrutto new, è possibile creare oggetti di una certa classe, mentre con il simbolo → è possibile accedere a metodi/attributi di un oggetto.

```
$myObject=new myClass();
$myObject →a = $myObject →a + 5;
$myObject →printHello();
```

PROGRAMMAZIONE ad OGGETTI

Se si vuole accedere a metodi/attributi di un oggetto all'interno della definzione della classe stessa, e' necessario usare la variabile this per far riferimento all'oggetto corrente.

```
class myClass {
   public $a=10; // Attributo
   public function sayHello() {
     echo($this→a);
}
```

PROGRAMMAZIONE ad OGGETTI

Ogni classe può avere un **costruttore** (il metodo ___construct), che può ricevere parametri in ingresso per l'inizializzazione dell'oggetto.

```
class myClass {
   public $a=10; // Attributo
   public function __construct($val) {
     $this \rightarrow a = $val;
   }
}
myObject=new myClass(5);
```

PROGRAMMAZIONE ad OGGETTI

Una classe puo' disporre di **metodi ed attributi statici**, dichiarati attraverso il costrutto static.

```
class myClass {
   public static $var=10; // Attributo
   public static function hello() {
      echo("Salve");
   }
}
echo myClass::$var;
myClass::hello();
```

PROGRAMMAZIONE ad OGGETTI

Come in altri linguaggi ad oggetti (Java, C++, etc) anche in PHP è possibile costruire gerarchie di classi mediante l'ereditarietà.

E' inoltre possibile limitare la **visibilità degli attributi/metodi** mediante gli indicatori:

o public, private, protected

PROGRAMMAZIONE ad OGGETTI

```
class A { // Definizione della classe A
    public $a=10;
    public $b=20;
    protected function get_a()) {
        return $this \rightarrow a;
    }
}
class B extends A { // Definizione della classe B
    protected function get_b() {
        return $this \rightarrow b;
    }
}
$b=new B();
echo($b \rightarrow get_a());
echo($b \rightarrow get_b());
```

PROGRAMMAZIONE ad OGGETTI

Sfruttando l'ereditarietà tra classi, è possibile fare overriding di metodi definiti dalla classe genitore.

Altri costrutti OOP in PHP:

- Classi astratte (costrutto abstract)
- Interfacce (costrutto interface)
- Type Hinting (dalla versione 5 in poi ...)

PROGRAMMAZIONE ad OGGETTI

```
class A { // Definizione della classe A
   public $a=10;
   public $b=20;
   protected function get_a()) {
      return $this \rightarrow a;
   }
}
class B extends A { // Definizione della classe B
   protected function get_a() {
      return $this \rightarrow a*2;
   }
}
$objectB=new B();
echo($objectB \rightarrow get a());
```

PROGRAMMAZIONE ad OGGETTI

```
abstract class A { // Definizione della classe A
    public $a=10;
    public $b=20;
    protected function get_a()) {
        return $this→a;
    }
    abstract protected function get_b();
}

class B extends A { // Definizione della classe B
    protected function get_b() {
        return $this→b;
    }
}

$objectB=new B();
echo($objectB→get_b());
```

PROGRAMMAZIONE ad OGGETTI

```
interface A { // Definizione dell'interfaccia A
    protected function get_a());
    protected function set_a($param);
}

class B implements A { // Definizione della classe B
    protected function get_a() {
        return $this→a;
    }
    protected function set_a($param) {
        return $this→a=$param;
    }
}
$objectB=new B();
echo($objectB→set a(5));
```

CONNESSIONE CON UN DBMS

Per poter interfacciare uno script PHP con un DBMS, in modo da recuperare/inserire/cancellare/modificare dati da un DB, è necessario:

- 1. Connettersi ad un DB
- 2. Configurare la connessione
- 3. Costruire/Eseguire la query SQL
- 4. Gestire i risultati della query SQL

PDO (PHP Data Object): Estensione di PHP per la connessione con un DBMS (es. MySQL).

E' necessario creare un oggetto PDO, specificando come parametri:

- Tipo di DB (es. mysql)
- Hostname del server che ospita il DB
- Nome del DB
- Credenziali dell'utente (lato DBMS)

Esempio di connessione:

```
$pdo=new PDO("mysql:host=localhost; dbname=mydb",
"marco", "mypassword");
```

L'istruzione ritorna un oggetto di tipo PDO che rappresenta la connessione con il DB ...

Che succede se la connessione non è disponibile?

Viene restituita **un'eccezione** da gestire...

Esempio di connessione con try/catch:

```
try {
    $pdo=new PDO('mysql:host=localhost; dbname=mydb',
    'marco', 'mypasswd');
}

catch(PDOException ex) {
    echo("Connessione non riuscita");
    exit();
}
```

CONNESSIONE CON UN DBMS

Per poter interfacciare uno script PHP con un DBMS, in modo da recuperare/inserire/cancellare/modificare dati da un DB, è necessario:

- 1. Connettersi ad un DB
- 2. Configurare la connessione
- 3. Costruire/Eseguire la query SQL
- 4. Gestire i risultati della query SQL

Sollevare un'eccezione ogni qual volta un oggetto PDO non riesce ad eseguire un'operazione sul DB:

```
$pdo->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE,
PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
```

Configurare la codifica dei dati:

```
$pdo→exec('SET NAMES "utf8"');
```

CONNESSIONE CON UN DBMS

Per poter **interfacciare uno script PHP con un DBMS**, in modo da recuperare/inserire/cancellare/modificare dati da un DB, è necessario:

- 1. Connettersi ad un DB
- 2. Configurare la connessione
- 3. Costruire/Eseguire la query SQL
- 4. Gestire i risultati della query SQL

Il comando exec consente di inviare una query SQL di aggiornamento/inserimento/cancellazione al DBMS e di eseguirla.

- Input: Stringa della query SQL da eseguire
- Output: Numero righe interessate dalla query

```
$sql="INSERT into STUDENTI VALUES ("Marco", "Rossi")";
$result=$pdo→exec($sql);
```

E' necessario utilizzare try/catch in ogni query!

```
try{
    $sql='INSERT into STUDENTI VALUES
    ("Marco", "Rossi")';
    $result=$pdo\rightarrowexec($sql);
}
catch(PDOException $e) {
    echo('Codice errore'.e\rightarrowgetMesssage());
    exit();
}
echo('Numero Righe inserite:'.$result');
```

Il comando query consente di inviare una query SQL di ricerca (SELECT) al DBMS e di eseguirla.

- Input: Stringa della query SQL da eseguire.
- Output: Un oggetto PDOStatement contenente un insieme di risultati della query SQL.

```
$sql='SELECT * FROM STUDENTI';
$result=$pdo \rightarrow query($sql);
```

CONNESSIONE CON UN DBMS

Per poter interfacciare uno script PHP con un DBMS, in modo da recuperare/inserire/cancellare/modificare dati da un DB, è necessario:

- 1. Connettersi ad un DB
- 2. Configurare la connessione
- 3. Costruire/Eseguire la query SQL
- 4. Gestire i risultati della query SQL

Un oggetto di tipo PDOStatement è un **result set**, contentente un elenco di tutte le righe restituite dalla query.

- Il metodo fetch() consente di prelevare la riga successiva del result set.
- Se non ci sono righe, viene restituito false (nessuna eccezione sollevata).
- Ogni riga è un array associativo, con indici pari ad i nomi degli attributi della tabella risultato.

Esempio di query SELECT:

```
try{
    $sql='SELECT * FROM STUDENTI';
    $result=$pdo \rightarrow query($sql);
}
catch(PDOException) { ...}
while($row=$result \rightarrow fetch()) {
    echo('Nome:'.$row['name']);
}
```

In alternativa, è possibile usare il costrutto foreach

```
try{
    $sql='SELECT * FROM STUDENTI';
    $result=$pdo->query($sql);
}
catch(PDOException) { ...}
foreach($result as $row) {
    echo('Nome:'.$row['name']);
}
```

Per ragioni di **sicurezza** (es. evitare attacchi di SQL injection da parte dell'utente), è meglio evitare di inviare direttamente al DBMS una query costruita a partire da parametri forniti dall'utente.

In alternativa:

- 1. Si costruisce il **template** della query.
- 2. Si invia il template della query al DBMS.
- 3. Il DBMS **prepara l'esecuzione** della query.
- 4. Si **inviano i parametri** utente.

1. Costruire il **template** della query:

```
$sql='SELECT COUNT(*) AS counter FROM Login WHERE
(Utente=:lab1) AND (Password=:lab2)';
```

2. Inviare la query al DBMS, per **predisporne l'esecuzione**:

```
$res=$pdo->prepare($sql);
```

\$res e' un oggetto di tipo PDOStatement ...

3. Riempire il template della query con i **parametri** (che vanno al posto delle label definite prima):

```
$res->bindValue(":lab1",$username);
$res->bindValue(":lab2",$password);
```

4. **Eseguire** la query SQL sul DBMS

```
$res->execute();
```

Tramite la libreria PDO, è possibile inoltre definire operazioni SQL da eseguire all'interno di una transazione.

- PDO::beginTransaction(void)
 Inizia una transazione, settando autocommit a false
- PDO::commit()
 Effettua il commit della transazione
- PDO::rollback()
 Richiede l'UNDO della transazione corrente

Il database potrebbe contenere dei dati sensibili (es. password di accesso), che potrebbero necessitare di meccanismi di protezione aggiuntivi per l'accesso.

- o In PHP, e' possibile cifrare i dati con MD5: \$password=md5(\$_POST['password']);
- Per aumentare la sicurezza, si possono aggiungere delle stringhe alla password prima di cifrarla:

```
$password=md5($_POST['password']."jdd");
```

Il database potrebbe contenere dei dati sensibili (es. password di accesso), che potrebbero necessitare di meccanismi di protezione aggiuntivi per l'accesso.

In alternativa, la stessa cifratura MD5 può essere eseguita dal DBMS (MySQL):

```
$sql='INSERT INTO Utenti(User,Password)
VALUES("'.$username'",MD5("'.$password'"))
$result=pdo->query($sql);
```

A volte, l'applicazione Web ha necessità di salvare delle informazioni di stato sul client. Ciò può essere fatto attraverso il meccanismo dei **cookie**.

Un cookie è una **coppia <nome-valore>**, associata ad uno specifico sito web, e memorizzato sul browser del client.

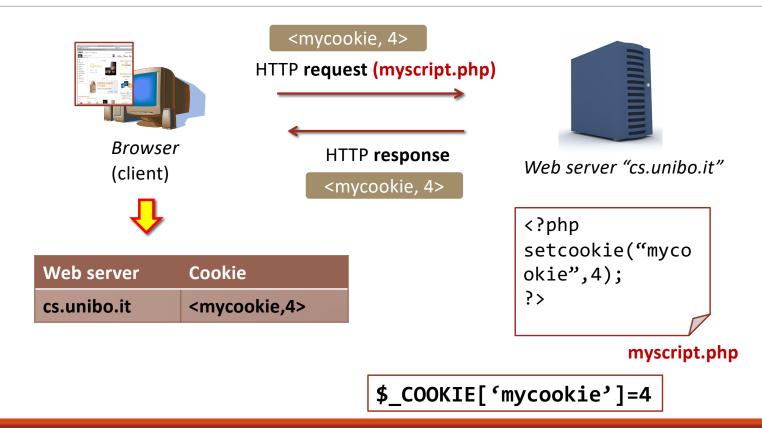
- 1. Il cookie viene inviato dal server web al client (browser).
- 2. Ad ogni successiva richiesta allo stesso server, il client invia il cookie, **finchè esso non scade**.

- 1. Un browser richiede un URL cui corrisponde uno **script PHP**, al cui interno è presente la chiamata setcookie.
- 2. La pagina prodotta dallo script PHP viene spedita al client, insieme ad un header HTML contenente <nome, valore > del cookie.
- 3. Quando riceve l'header, il browser memorizza il cookie. Tutte le successive richieste a tale sito contengono la coppia <nome, valore> del cookie.

4. Quando riceve una richiesta con un header cookie, lo script PHP crea una variabile nell'array \$_COOKIE con il nome del cookie in questione, ed il relativo valore.

```
Es. echo $_COOKIE['mycookie_name']
```

Q. Come **creare un cookie** in uno script PHP?



setcookie(name, value, expiryTime, path, domain,
secure, httpOnly)

- Tutti i parametri sono opzionali, tranne name.
- expiryTime specifica la validità temporale del cookie (numero secondi a partire dal 1/1/1970).
- secure indica se il cookie deve essere inviato solo su connessioni sicure (https).

- Q. Dove inserire la chiamata **setcookie**?
- A. I **cookie** sono inviati tra gli header HTTP della pagina, quindi setcookie deve essere chiamata prima che venga inviato un solo byte sulla connessione!

```
<html> </head> </head> <body> >? php setcookie('mycookie'); <?> </body></html>
```

PROBLEMA: I **cookie** consentono di memorizzare solo piccole quantità di dati...

Le **sessioni** rappresentano uno strumento per gestire lo stato della connessione client-server, memorizzando dati temporanei.

Ogni sessione:

- Ha un identificativo univoco (id di sessione).
- Ha un insieme di variabili di sessione.

- Una sessione viene creata dal server attraverso il metodo start_session().
- 2. Viene inviato un cookie con l'id della sessione al browser del client.
- 3. Ad ogni richiesta da parte del browser per il medesimo sito, viene inviato il cookie per identificare la sessione corrente.
- 4. Per chiudere la sessione, il server puo' utilizzare il metodo session_destroy().

In PHP, una sessione può avere delle variabili temporanee associate, memorizzate sul server.

```
Tutte le variabili di sessione sono entry di $_session:
```

```
$_SESSION['nomevariabile']='nuovovalore';
```

Per rimuovere una variabile, si usa il metodo unset:

```
unset($_SESSION['nomevariabile']);
```

Nella pratica, un programma PHP può essere composto da tanti file. E' possibile utilizzare la direttiva include per includere un file sorgente (PHP/HTML) all'interno di un file PHP.

Utile per due motivi:

- Suddividere un programma PHP in moduli, eventualmente utilizzabili da altri moduli.
- Suddividere la logica di gestione dell'applicazione (in PHP) dalla presentazione dei dati (in HTML).

Esempio di inclusione di un file html all'interno di uno script PHP:

Il linguaggio PHP mette a disposizione una libreria molto vasta di **funzioni pre-definite** di vario tipo (operazioni su stringhe, file, mail, etc).

o **printf**(\$formato, \$argomenti) Inserisce all'interno della stringa \$formato dei posizionatori tipizzati che verranno sostituiti dagli argomenti forniti come secondo argomento.

```
printf("Utente:%s Prodotti:%d",$user,$nrprod);
```

```
o sprintf($formato, $argomenti)
Come la printf, ma restituisce una stringa in output.

$str=sprintf("Utente:%s Prodotti:%d",$user,$nrprod);

o substr($str,$inizio,$fine)
Estrae la sottostringa di $str dal carattere $inizio al carattere
$fine.

$str=substr("ProvaStringa",4,7);
```

```
o str_replace($str1, $str2, $str)
Sostituisce la stringa $str1 con $str2 all'interno della stringa
$str.
$str=str_replace("ab", "ac", "babbo");
o split($expr,$str)
Suddivide una stringa $str in base all'occorrenza di un separatore.
$array1=split("-","335-6767690");
```

date(argomenti)
 Stampa la data corrente, in base alla formattazione definita dall'utente.
 \$echo date("m.d.y");
 fopen, fread, fwrite, fclose, etc

Operazioni su file (apertura, lettura, scrittura, etc)