Socrate-2

**Informazione, comunicazione e linguaggio sono il nocciolo della questione!**

Un modello di comunicazione per retorica, dialettica e logica.

Sistema 1 | *medium*  | Sistema 2

-------------------------------------------------------------------

Informazioni | == simboli ==> | informazioni retorica

**conoscenza**  |<= simboli == | **conoscenza dialettica**

simboli | | simboli logica

-------------------------------------------------------------------

La qualità della comunicazione (dialettica, retorica e logica) dipende dalla qualità della lingua utilizzabile (lingua naturale eventualmente disciplinata, gergo disciplinare o logica) e dalla qualità del sistema (umano, libro, ipertesto multimediale, filmato, algoritmo).

**Ora è chiaro perché Socrate era contrario alla scrittura!**

Questo modello descrive tutte le interazioni tra umani:

insegnare, chiedere informazioni, chiedere di eseguire, discutere, dare ordini, interpretare fatti nuovi, scoprire e giustificare.

**Se uno o entrambi i sistemi non sono umani, il modello quali interazioni descrive?**