# HW4 Report

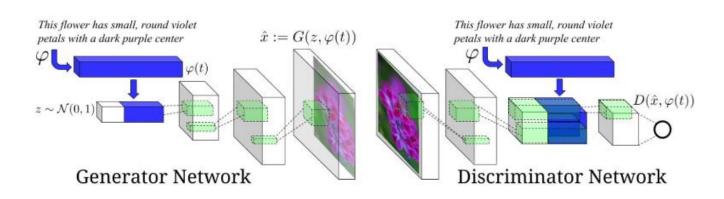
2017 ADLxMLDS

B03901163 電機三鄭 煦

#### Problem description

利用 conditional GAN 來訓練 machine 根據眼睛和頭髮顏色來產生不同 comic girl 的圖片

## Model description



這次的作業我參照 DCGAN 的 paper 來實做 DCGAN,架構跟 paper 的基本上相同。首先會 先用 skip\_thoughts 把 input 的 text encode 成 2400 維的向量,再把這個向量經過一層 dense 降維成 256,然後跟 100 維的 noise 接在一起,作為 generator 的 input。
Generator 由四層的 deconvolution 組成,而 discriminator 由四層的 convolution 組成。
Discriminator 的 input 是張 64x64 的影像。下圖是整個 model 的 objective function。

$$\min_{G} \max_{D} V(D,G) = \mathbb{E}_{\boldsymbol{x} \sim p_{\text{data}}(\boldsymbol{x})}[\log D(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{y})] + \mathbb{E}_{\boldsymbol{z} \sim p_{z}(\boldsymbol{z})}[\log(1 - D(G(\boldsymbol{z}|\boldsymbol{y})))].$$

以下是我最終所使用的參數:

Noise dim: 400, reduced text\_embedding: 256, image\_size: 64x64, gf\_dim: 64(第一層 conv 的 output), df\_dim: 64(第一層 deconv 的 input), gfc\_dim: 1024(generator fully connected 的 output), dfc\_dim: 1024(discriminator fully connected 的 output), epochs: 500

### How to improve performance

這次的作業裡面,我有試著去 implement wgan 來改善 model collapse 的問題,雖然是有改善產生重複圖的問題,可是產生的圖品質都蠻差的,下面是 wgan 在 500 個 epoch 產生的圖片品質。所以最後我還是採用 DCGAN 來當最後上傳的 model。



### Experiment settings and observation

這次的作業我有試過調整 optimizer, noise dimension,和 text embedding 的向量長度。

#### 這是 adam optimizer 的結果



這是 rms prop 的結果

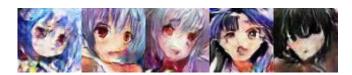


可以明顯發現 adam 的圖片品質比較好一些。

這是 text embedding 130 維的結果



這是 text embedding 256 維的結果



這個部份我覺得差異沒有很大,不過 256 的看起來好一點點。

這是 noise dim=100 的結果



這是 noise dim=500 的結果



這是 noise dim=400 的結果



一開始我本來只是想試看看提高 noise 維度是不是可以解決 model collapse 的問題,然而並沒有效,不過很湊巧地發現提高了 noise dimension 後,可以產生品質在好一些的圖片。