

BookMark: Hızlı Okuma Projesi



01

Dijital Okuma
Problemi



02

BookMark:
Odaklanmış
Çözüm



03

İki Farklı Okuma
Modu



04

Projenin Teknik
Planı



05

BookMark'ın
Geleceği



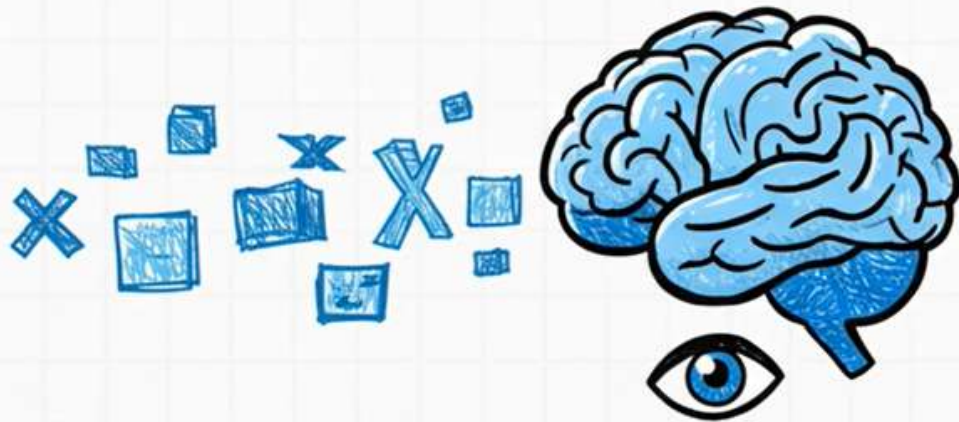
1

Dijital Okuma Problemi

İnternette okumak neden zor?



Average Reader



Challenged Reader





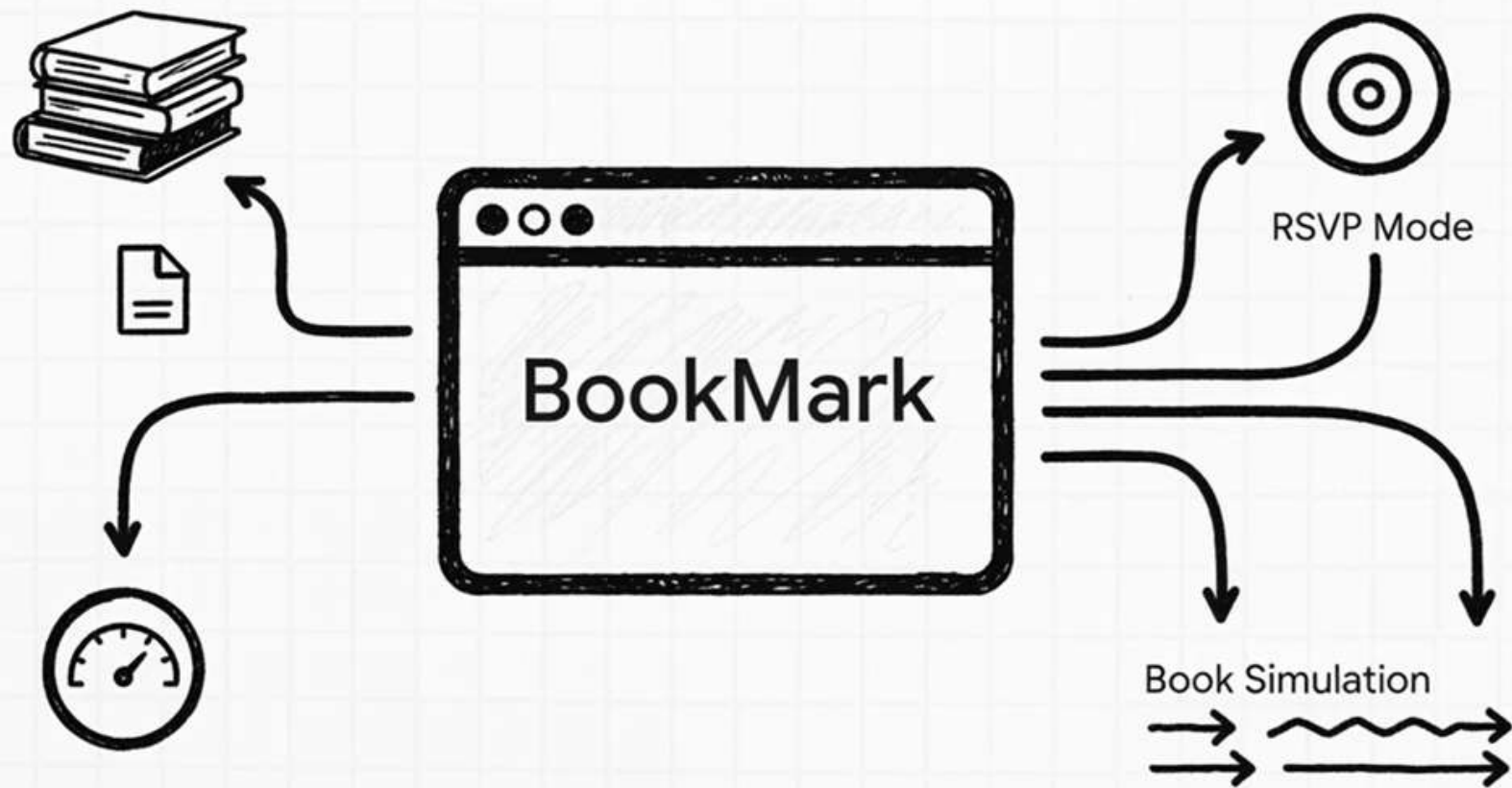
2

BookMark: Odaklanmıř Çözüm

Zihni hızlandıran bir araç



Zihni Hızlandırıcı Okuma
Platformu.





İki Farklı Okuma Modu

Okuma deneyimini dönüştürür

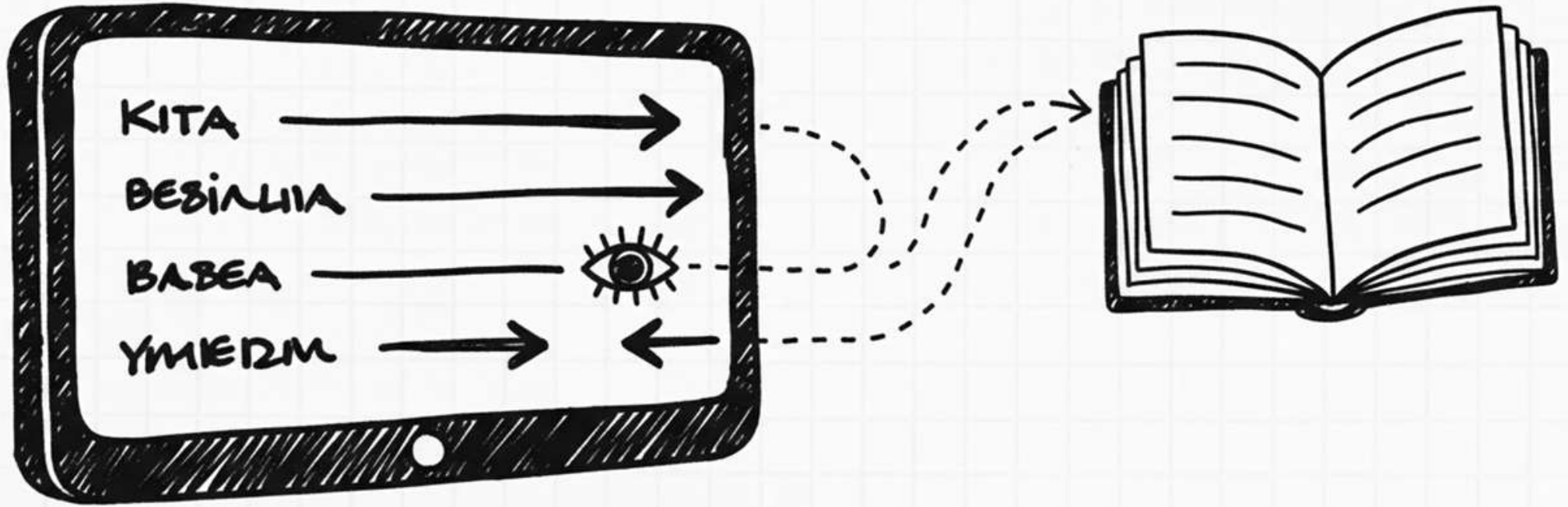


Klasik RSVP Modu:
Maksimum odaklanma için
kelimeleri tek tek gösterir.



Kitap Simülasyonu Modu:
Daha doğal bir okuma akışı
sağlar.

Kitap Simülasyonu Modu



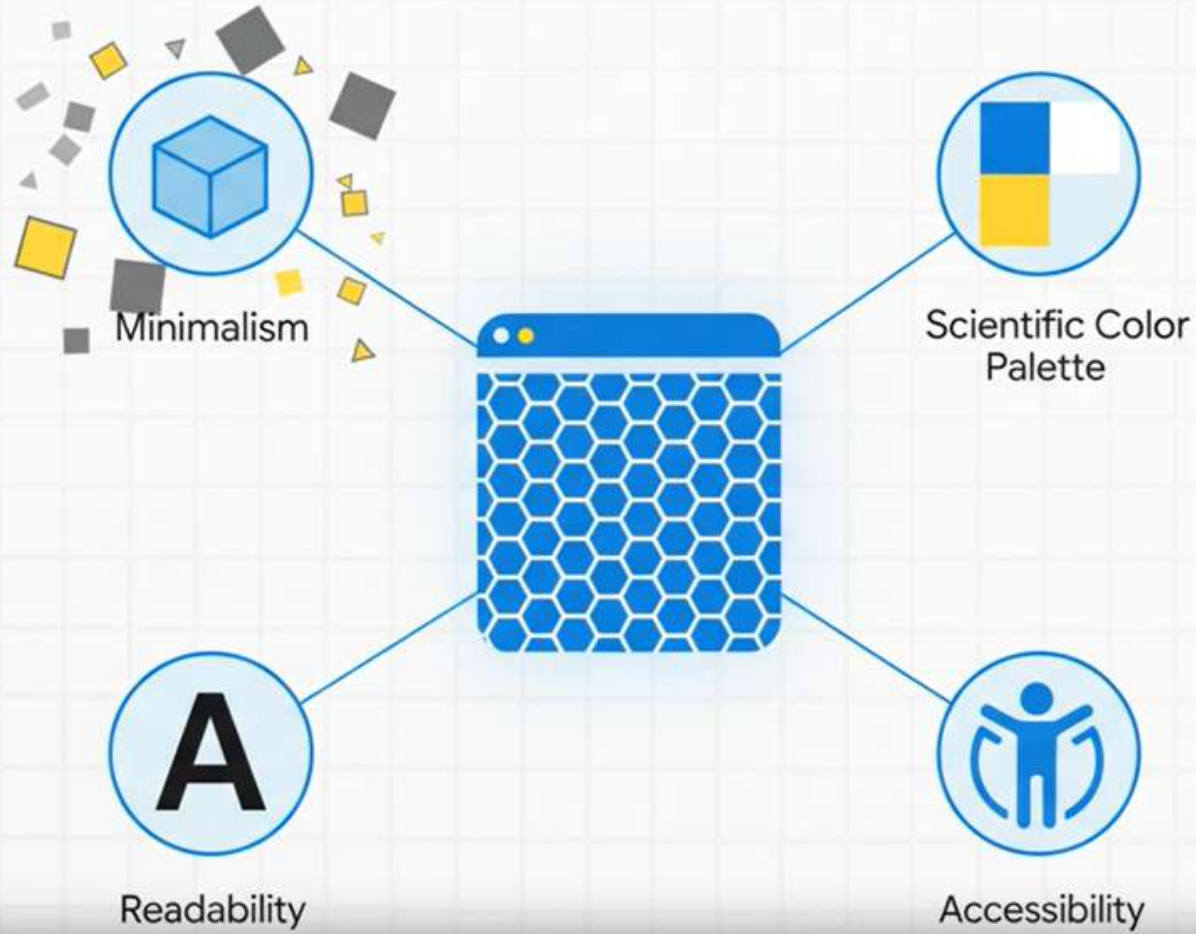
4

Projenin Teknik Planı

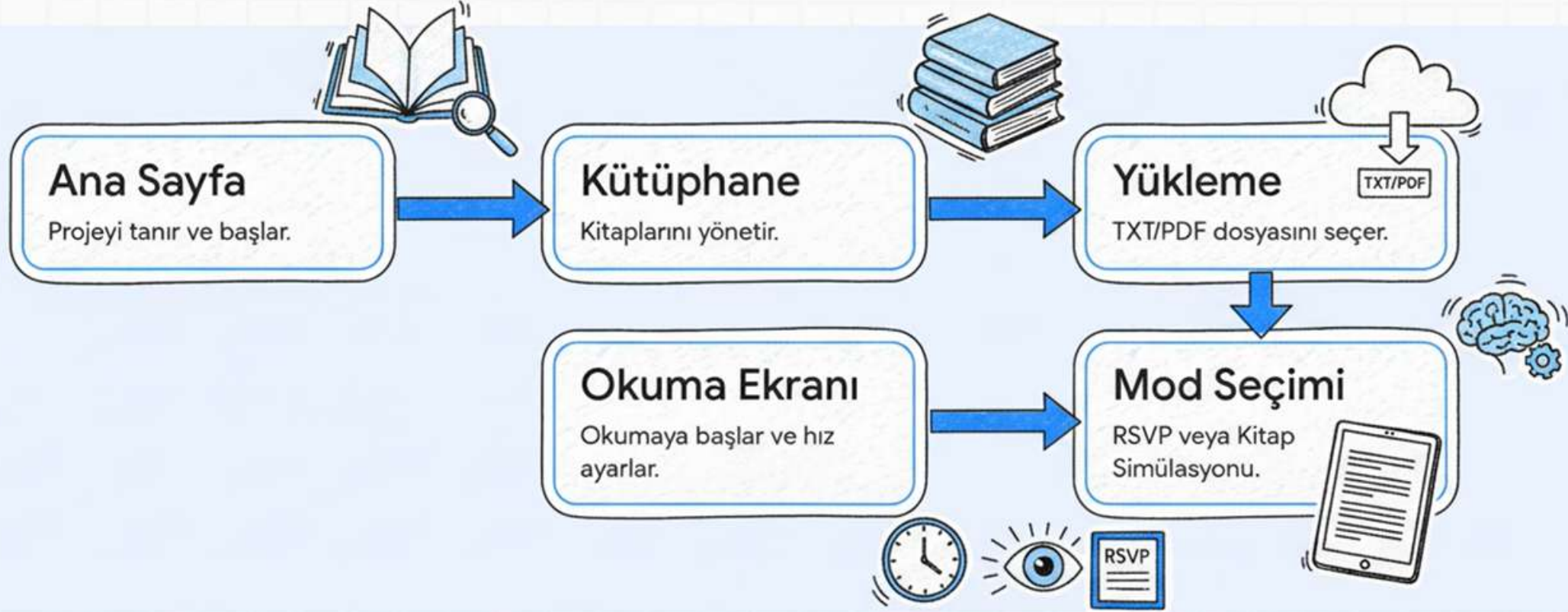
Tasarım, teknoloji ve kullanıcı

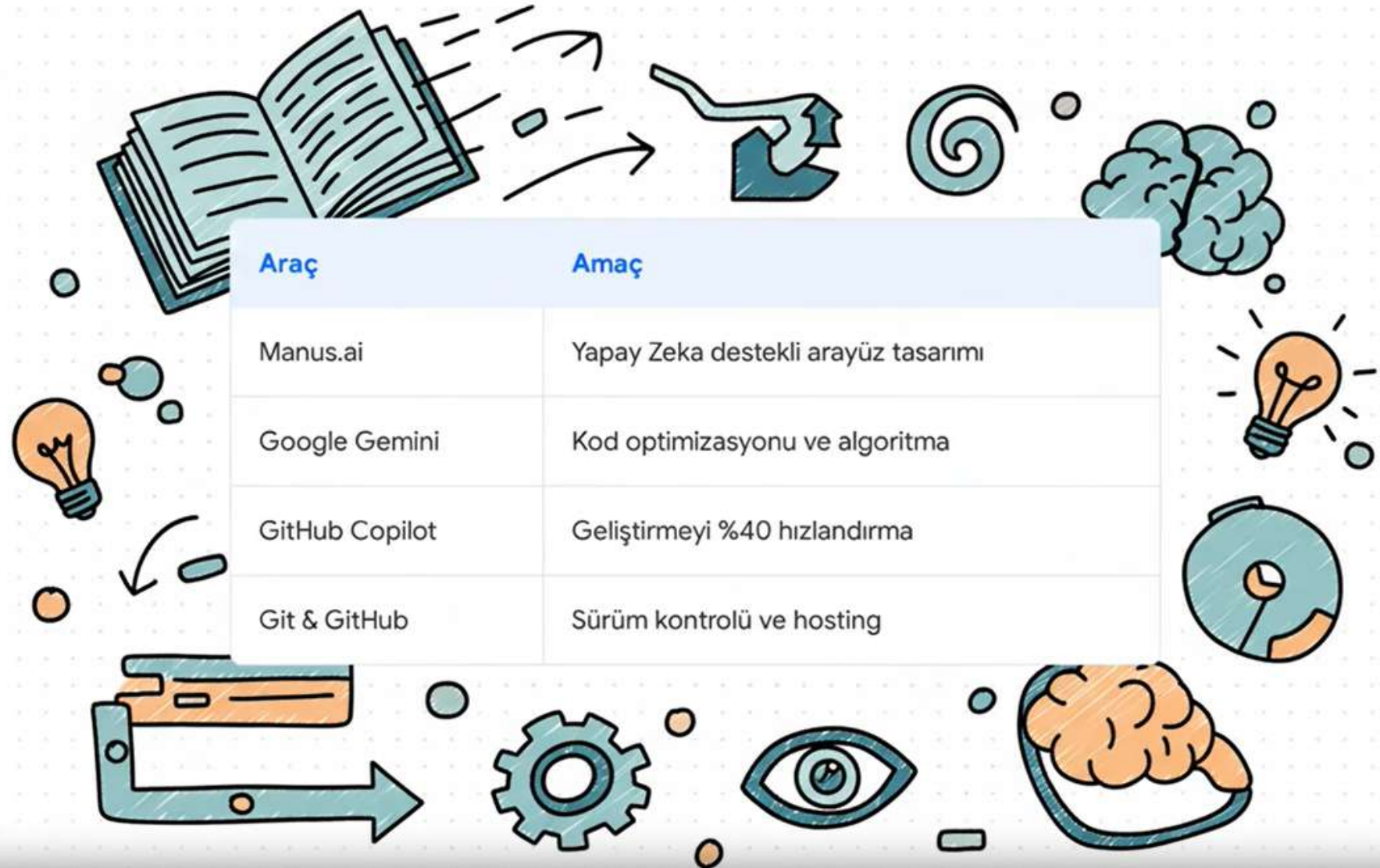


Temel Tasarım İlkeleri



Kullanıcı Yolculuğu





Araç	Amaç
Manus.ai	Yapay Zeka destekli arayüz tasarımı
Google Gemini	Kod optimizasyonu ve algoritma
GitHub Copilot	Geliştirmeyi %40 hızlandırma
Git & GitHub	Sürüm kontrolü ve hosting



BookMark;
öğrencilerden
profesyonellere, dikkat
sorunları yaşayanlardan
dil öğrenenlere kadar
geniş bir kitleye hitap
ediyor.

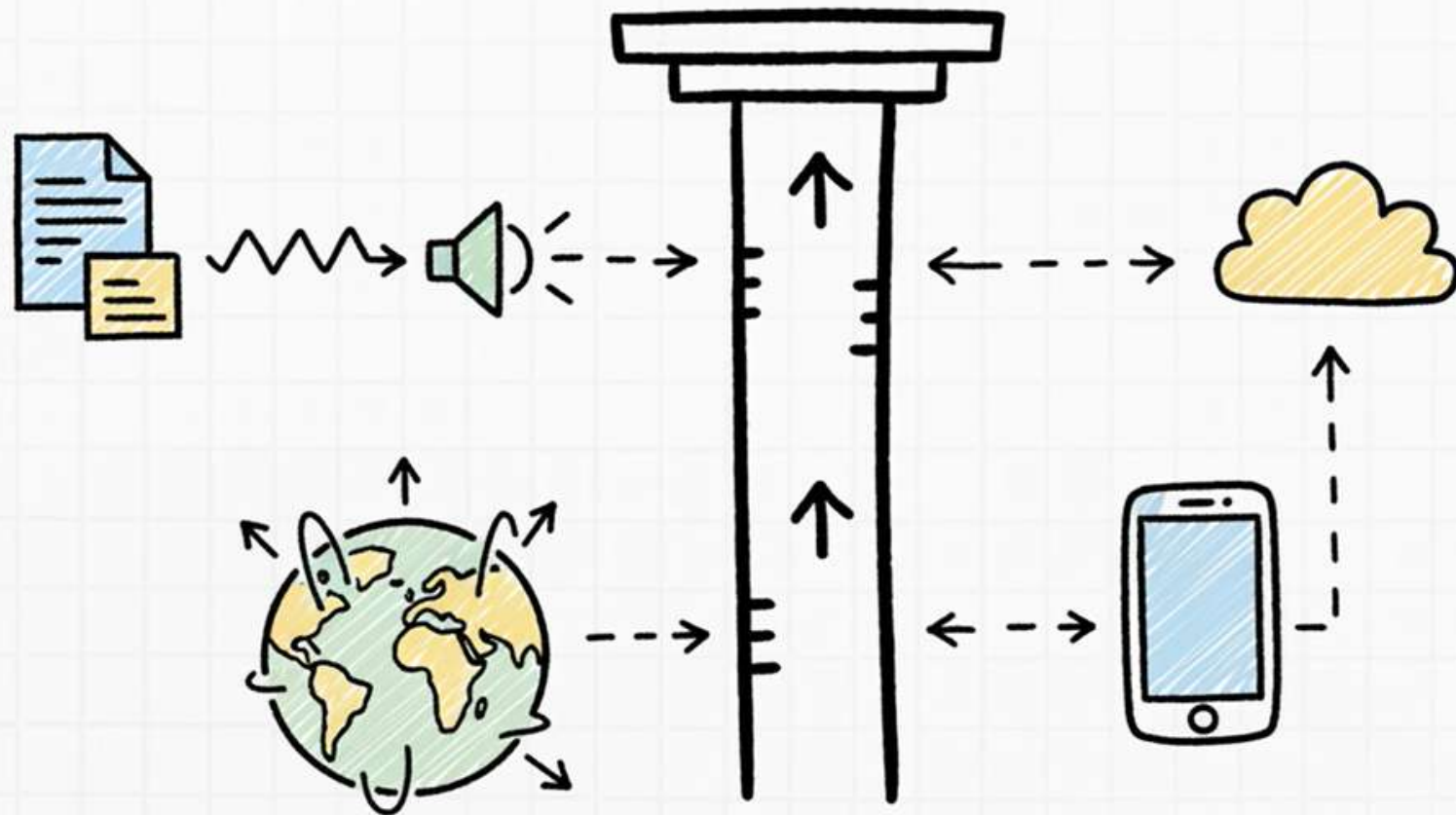


5

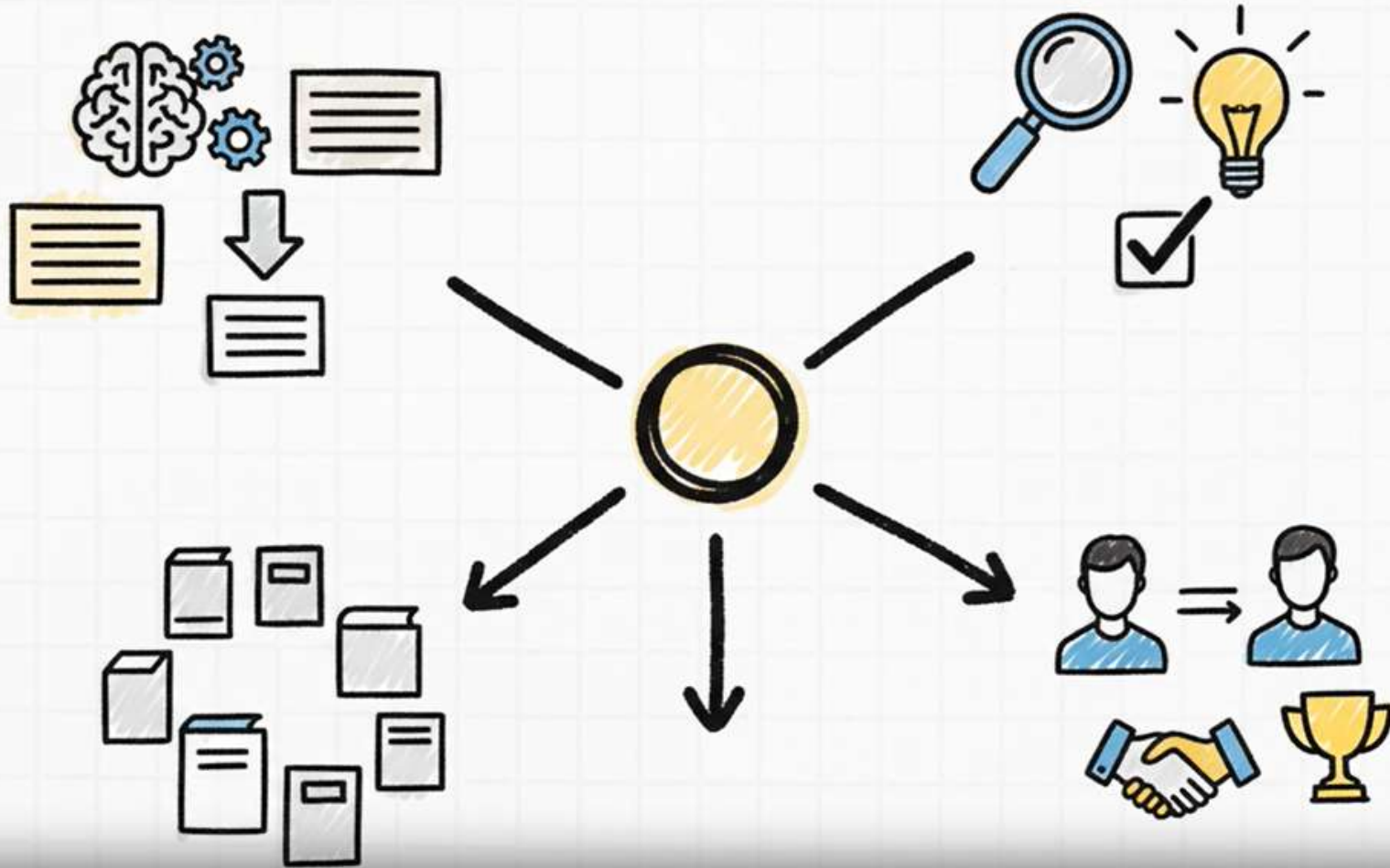
BookMark'ın Geleceęi

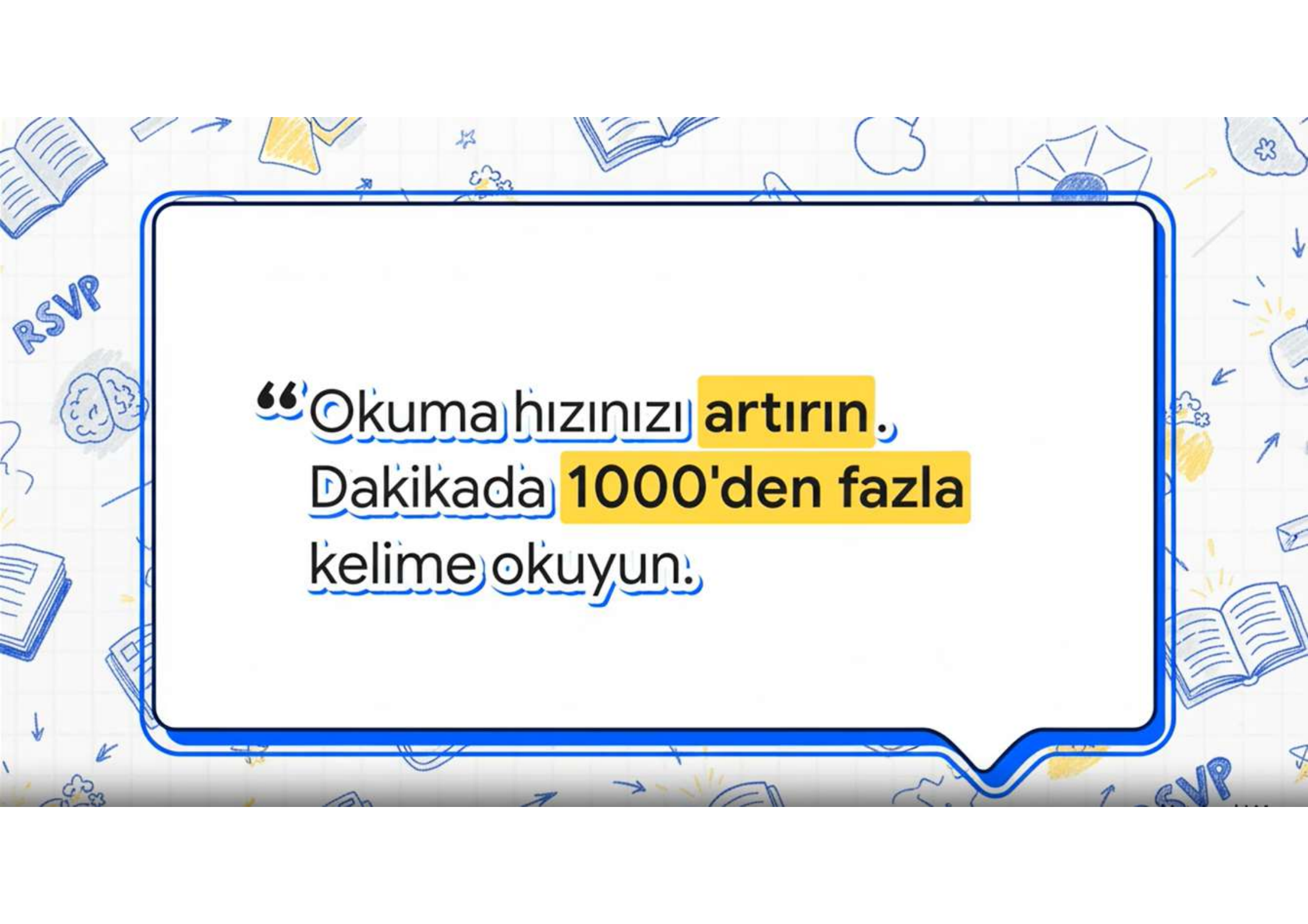
Platformun yol haritası

V2.0



Yol Haritası: Gelecek (v2.5)





“Okuma hızınızı artırın.
Dakikada 1000'den fazla
kelime okuyun.”