1 – Gerando a estrutura do projeto

Abrir o console, executar o comando: gem install pretest

Após instalação executar o comando: pretest create nomeprojeto -android

Acessar o diretório criado e executar: bundle install

```
C:\Users\thcarvalho\Desktop\Automacao

\( \rho \text{pretest create triangulo --android} \)
    create triangulo/cucumber.yml
    create triangulo/feamfile
    create triangulo/features/support/hooks.rb
    create triangulo/features/support/env.rb
    create triangulo/features/step_definitions/step_definitions.rb
    create triangulo/features/example.feature
    create triangulo/features/support/app_life_cycle_hooks.rb
    create triangulo/features/support/app_installation_hook.rb
    create triangulo/features/support/pages/example.rb

C:\Users\thcarvalho\Desktop\Automacao
\( \lambda \) d triangulo

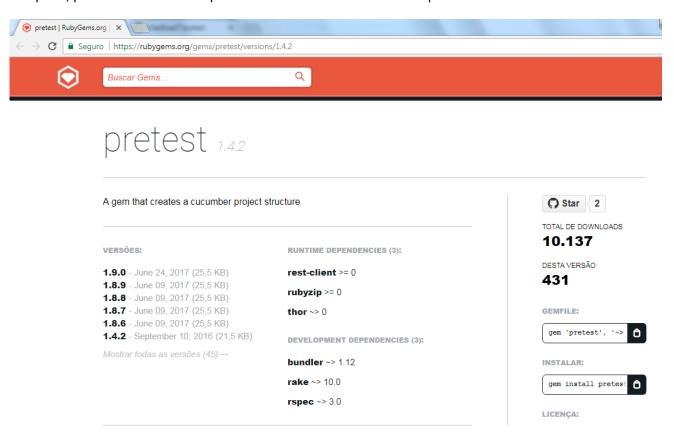
C:\Users\thcarvalho\Desktop\Automacao\triangulo
\( \lambda \)

C:\Users\thcarvalho\Desktop\Automacao\triangulo
```

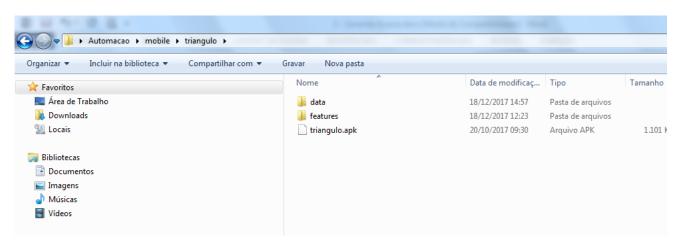
Também podemos utilizar a gem nativa do calabash pelo comando: calabash-android gen

Será criado uma pasta features dentro do diretório

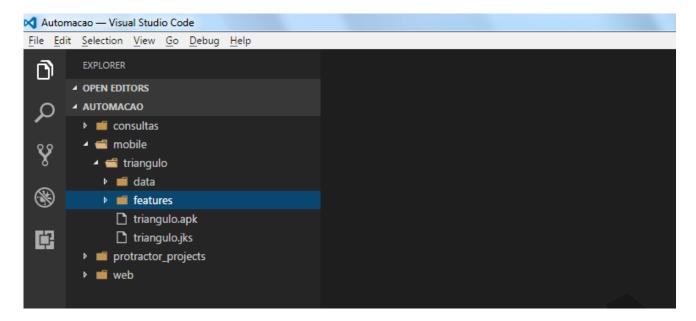
Recomendamos utilizar a gem da pretest, ela foi criada pela comunidade RubyGems, é de um auxilio mais completo, podendo utilizar tanto para estrutura web como no mobile para IOS e Android.



Temos assim nossa pasta/projeto raiz, onde acontecerá nossos testes, dentro da pasta criada, devemos colocar nosso aplicativo APK que será usado nos testes.

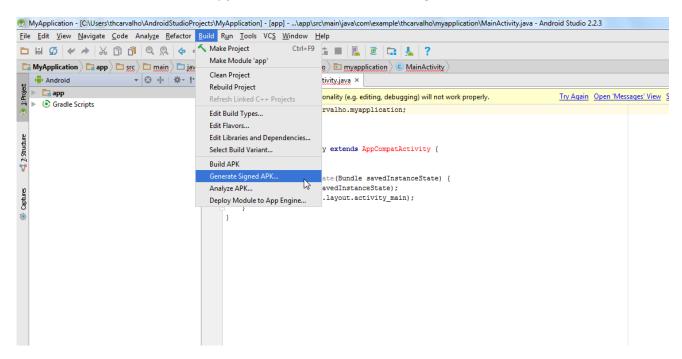


Abrir o editor de texto e adicionar a pasta do projeto que vamos utilizar para criar nossos scripts

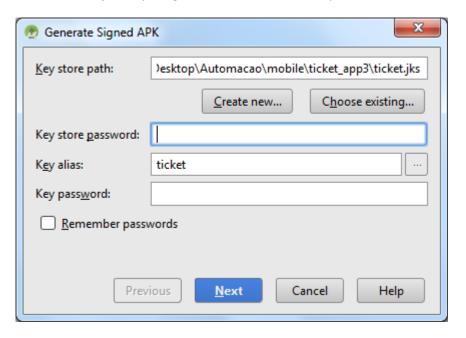


2 – Gerando assinatura Java Key Stores para o APK

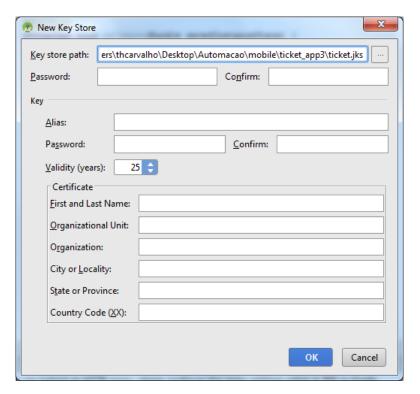
Abrir o Android Studio, clicar na opção Build, e clicar em Generate Signed APK



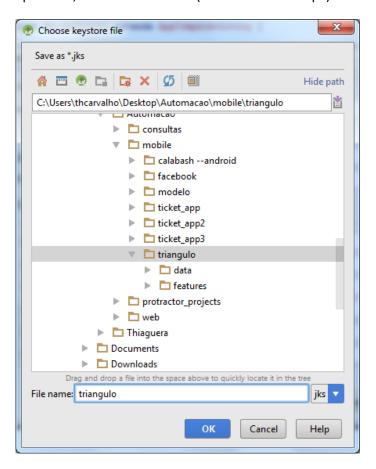
Será exibido a janela para gerar a chave e assinar o apk



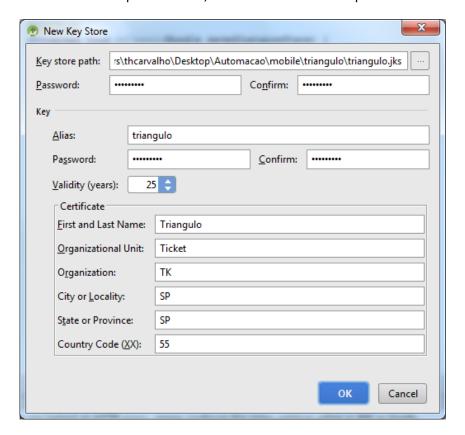
Clicar no botão Create new... para configuração da chave que será criada



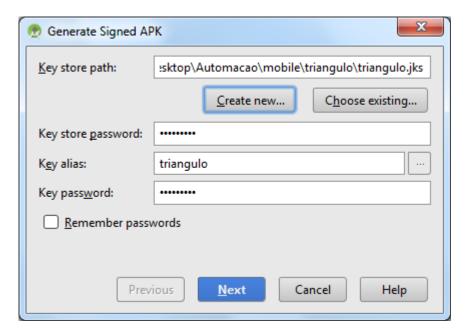
Clicar na keystore path e informar o caminho onde se encontra o arquivo.apk. Lá será gerado a assinatura do aplicativo, informar um nome (mesmo nome do apk) e clicar no botão OK



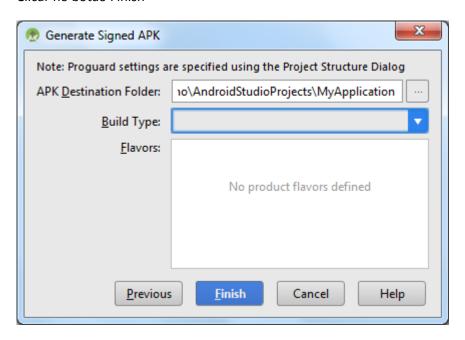
Preencher os campos de senha, informar os demais campos e clicar em OK (lembrar Senha e Alias)



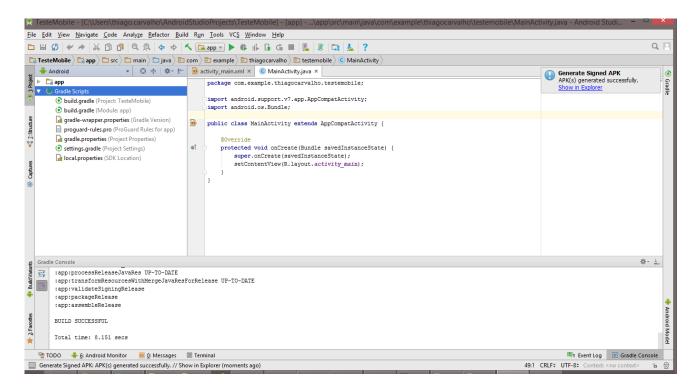
Clicar em Next para avançar a próxima tela



Clicar no botão Finish



Build criada com sucesso



Aplicativo assinado com sucesso, Arquivo JKS gerado na pasta local

